

SEBASTIÁN DAVID GONZÁLEZ GUTIÉRREZ

Ingeniero de Sistemas – Programador Senior

Bogotá, Colombia | +57 300 678 9583 | sebasdavgong@gmail.com

Perfil Profesional

Ingeniero de Sistemas con una sólida trayectoria como **Programador Senior y Líder Técnico**. Mi experiencia se centra en el desarrollo y despliegue de soluciones tecnológicas innovadoras, abarcando **Realidad Virtual (VR)**, **aplicaciones móviles multiplataforma** y **aplicaciones web de alto rendimiento**. He liderado proyectos productivos end-to-end, desde la concepción de la arquitectura hasta su implementación en producción, coordinando equipos técnicos y colaborando estrechamente con clientes para entregar soluciones funcionales y de alto impacto.

Experiencia Profesional

Líder Técnico y Programador Senior | Braco Estudio

Enero 2025 – Enero 2026

- Lideré la dirección técnica y el desarrollo de **aplicaciones de Realidad Virtual (VR)** con **Unity (C#)**, enfocadas en los sectores educativo y empresarial.
- Encabecé el ciclo completo de desarrollo y despliegue de **aplicaciones móviles multiplataforma** utilizando **Flutter (Dart)**.
- Desarrollé componentes de front-end para páginas y módulos de producto, optimizando la integración y la funcionalidad para mejorar la conversión.

- Diseñé e integré **chatbots web** para la automatización de procesos y la mejora de la atención digital.
- Implementé soluciones **end-to-end**, asumiendo la responsabilidad desde la arquitectura inicial hasta el despliegue final en producción.
- Gestioné el versionamiento y las entregas, supervisando el control de cambios, la revisión de funcionalidades y la aplicación de mejoras iterativas.
- Brindé soporte post-lanzamiento, priorizando ajustes y garantizando la estabilización de las aplicaciones.

Soporte a Contenido Digital para Cliente

- Creé y refiné contenidos digitales como parte integral de la entrega de productos, incluyendo la elaboración de **prompts, textos y propuestas de contenido** (texto, imagen y video).
- Desarrollé conceptos para **videos demostrativos y piezas audiovisuales** con el fin de presentar funcionalidades y experiencias de usuario en VR, web y móvil.
- Ajusté iterativamente los materiales basándome en la retroalimentación del cliente para asegurar su completa satisfacción.

Production Support Engineer | Movizzon

Febrero 2024 – Agosto 2024

- Proporcioné soporte y mantenimiento a sistemas en producción, analizando y resolviendo incidencias técnicas de manera eficiente.
- Automaticé procesos y gestioné bases de datos para optimizar el rendimiento.

Educación

Ingeniería de Sistemas | Universidad EAN

2018 – 2023

- **Título:** Ingeniero de Sistemas (Pendiente de expedición)
-

Habilidades Técnicas

Categoría	Tecnologías
Lenguajes de Programación	C# (Unity), Dart (Flutter), JavaScript, Python, SQL
Frameworks y Plataformas	Unity (VR), Flutter, Desarrollo Web, Desarrollo de Chatbots
Herramientas y Tecnologías	Git, GitHub, Linux, Power BI, Azure SQL, MySQL, PostgreSQL, HTML, CSS

Idiomas

- **Español:** Nativo
- **Inglés:** B2 (Intermedio-Alto)