

# Laboratorio No. 1

# Diseño de sistemas digitales

## **Autores:**

Omar Alberto Torres Leidy Castaño Castaño

## **Profesor:**

Fredy Alexander Rivera Velez Arquitectura de Computadores y Laboratorio

> Universidad de Antioquia Facultad de Ingeniería Ingeniería de Sistemas Ude@ 2023



#### Laboratorio No. 1

#### Video de sustentación:

https://drive.google.com/file/d/1bNDQGE6y1zcsZxa3AXgK1pyNX1WUCcVk/view?usp=sharing

### Descripción

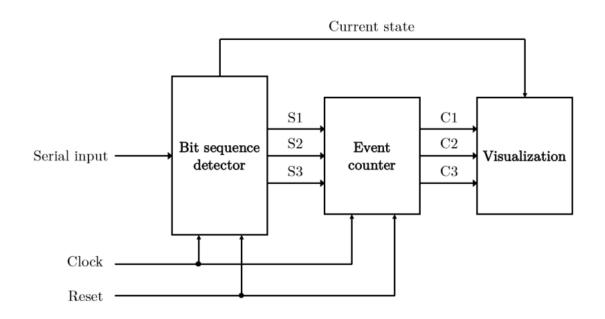
Diseñar, implementar y simular un sistema secuencial que detecte tres cadenas de dígitos binarios diferentes.

### Equipo 4:

Secuencia #1 (4 bits): 1100 Secuencia #2 (5 bits): 10001 Secuencia #3 (6 bits): 110000

Flip flop JK

El sistema dispone de una entrada binaria a través de la cual es conformada, al ritmo de la señal de reloj (clock), la secuencia a analizar. Las secuencias de bits son identificadas sin importar donde ocurran dentro de una secuencia más larga. El sistema cuenta con una señal de reset asíncrona que permite llevar el sistema a su estado inicial, tal como se muestra a continuación:





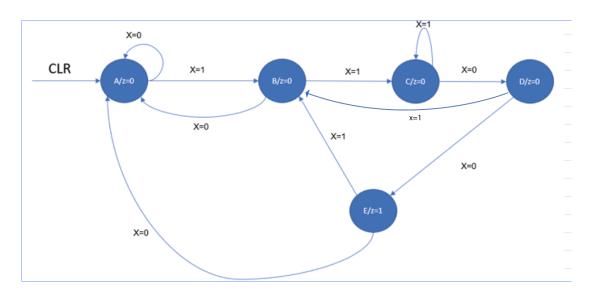
## **Detector de secuencias**

Autómata que reconoce la secuencia #1: 1100

## Tabla de estados:

Est act	Est next			
	X=0	X=1	Z	
Α	Α	В		0
В	Α	С		0
С	D	С		0
D	Е	В		0
E	Α	В		1

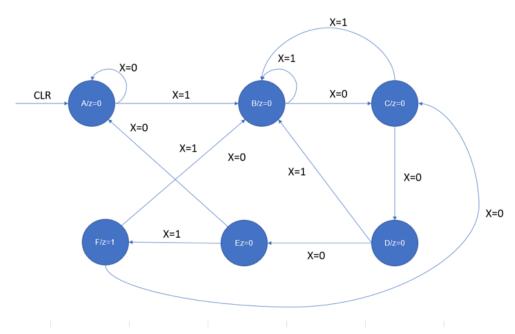
# Diagrama de estados:





# Autómata que reconoce la secuencia #2: 10001

# Diagrama de estados:



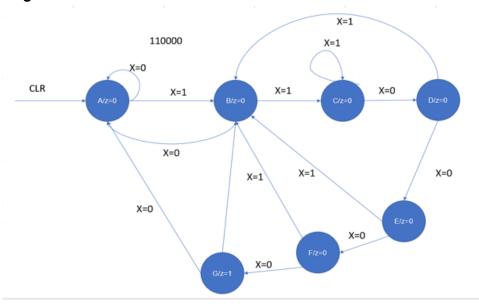
## Tabla de estados:

Est act	Est next		
	X=0	X=1	Υ
Α	Α	В	0
В	С	В	0
С	D	В	0
D	E	В	0
E	Α	F	0
F	С	В	1



## Autómata que reconoce la secuencia #3: 110000

# Diagrama de estados:



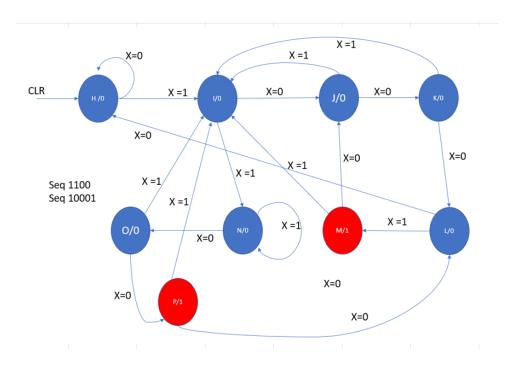
## Unión de la secuencia #1 con la secuencia #2:

Estado Actua	Estado sigu	iiente				Est actual	Esta sig			
	X = 0	X = 1	S1	S2	1	Lot dotad.	X = 0	X = 1	S1	S2
AF	AF	BG	0	C	)	Α	A	В	0	0
BG	AH	CG	0	C	)	В	С	F	0	0
AH	Al	BG	0	C	)	С	D	В	0	0
Al	AJ	BG	0	C	)	D	E	В	0	0
AJ	AF	BK	0	1	1	E	Α	I	0	1
CG	DH	CG	0	C	)	F	G	F	0	0
DH	EI	BG	0	C	)	G	Н	В	0	0
EI	AJ	BG	1	C	)	Н	E	В	1	0
BK	AH	CG	0	1	1	I	С	F	0	1

Renombrado los nodos quedan de la siguiente manera:



## Diagrama de estados:

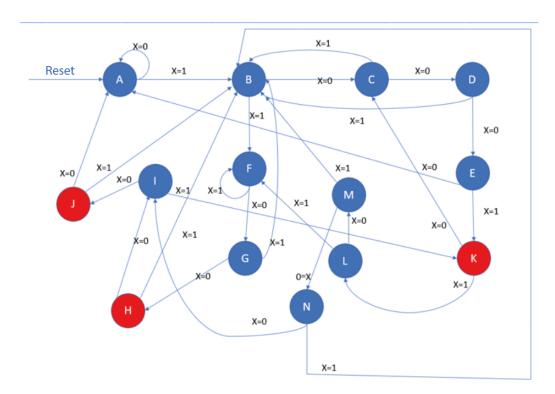


## Unión de la secuencia anterior con la secuencia # 3:

Se obtuvo el detector de secuencias como una sola máquina de estados finitos tipo Moore.



# Diagrama de estados final:



## Tabla de estados:

Estado Actual	Estado siguie	nte			
	X = 0	X = 1	S1	S2	S3
Α	Α	В	0	0	0
В	С	F	0	0	0
С	D	В	0	0	0
D	E	В	0	0	0
E	Α	K	0	0	0
F	G	F	0	0	0
G	Н	В	0	0	0
Н	I	В	1	0	0
1	J	K	0	0	0
J	Α	В	0	1	0
K	C	L	0	0	1
L	M	F	0	0	0
M	N	В	0	0	0
N	I	В	0	0	0



## Tabla de expansión:

La siguiente tabla de expansión se realizó usando 4 flip flop de tipo JK, debido a que se obtuvo anteriormente un autómata de 14 nodos.

	ESTADO ACTUAL		ESTADO SIGIENTE								
	Q3 Q2 Q1 Q0	Х	Q3n Q2n Q1n Q0n	S1	S2	S3	J3 K3	J2 K2	J1 k1	J0 K0	
A	0 0 0 0	0	0 0 0 0	0	0	0	0X	0X	0X	0X	0
Α	0 0 0 0	1	0 0 0 1	0	0	0	0X	0X	0X	1X	1
В	0 0 0 1	0	0 0 1 0	0	0	0	0X	0X	1X	X1	2
В	0 0 0 1	1	0 1 0 1	0	0	0	0X	1X	0X	X0	3
С	0 0 1 0	0	0 0 1 1	0	0	0	0X	0X	X0	1X	4
С	0 0 1 0	1	0 0 0 1	0	0	0	0X	0X	X1	1X	5
D	0 0 1 1	0	0 1 0 0	0	0	0	0X	1X	X1	X1	6
D	0 0 1 1	1	0 0 0 1	0	0	0	0X	0X	X1	X0	7
E	0 1 0 0	0	0 0 0 0	0	0	0	0X	X1	0X	0X	8
E	0 1 0 0	1	1 0 1 0	0	0	0	1X	X1	1X	0X	9
F	0 1 0 1	0	0 1 1 0	0	0	0	0X	X0	1X	X1	10
F	0 1 0 1	1	0 1 0 1	0	0	0	0X	X0	0X	X0	11
G	0 1 1 0	0	0 1 1 1	0	0	0	0X	X0	X0	1X	12
G	0 1 1 0	1	0 0 0 1	0	0	0	0X	X1	X1	1X	13
Н	0 1 1 1	0	1 0 0 0	1	0	0	1X	X1	X1	X1	14
Н	0 1 1 1	1	0 0 0 1	1	0	0	0X	X1	X1	X0	15
I	1 0 0 0	0	1 0 0 1	0	0	0	X0	0X	0X	1X	16
I	1 0 0 0	1	1 0 1 0	0	0	0	X0	0X	1X	0X	17
J	1 0 0 1	0	0 0 0 0	0	0	1	X1	0X	0X	X1	18
J	1 0 0 1	1	0 0 0 1	0	0	1	X1	0X	0X	X0	19
K	1 0 1 0	0	0 0 1 0	0	1	0	X1	0X	X0	0X	20
K	1 0 1 0	1	1 0 1 1	0	1	0	X0	0X	X0	1X	21
L	1 0 1 1	0	1 1 0 0	0	0	0	X0	1X	X1	X1	22
L	1 0 1 1	1	0 1 0 1	0	0	0	X1	1X	X1	X0	23
M	1 1 0 0	0	1 1 0 1	0	0	0	X0	X0	0X	1X	24
M	1 1 0 0	1	0 0 0 1	0	0	0	X1	X1	0X	1X	25
N	1 1 0 1	0	1 0 0 0	0	0	0	X0	X1	0X	X1	26
N	1 1 0 1	1	0 0 0 1	0	0	0	X1	X1	0X	X0	27

Luego se minimizaron las ecuaciones de excitación para los flip flop JK, empleando mapas de Karnaugh.

#### J3:

J3(Q3,Q2,Q1,Q0,X) =(9,14) Zero=(0,1,2,3,4,5,6,7,8,10,11,12,13,15)

QOX	"00"	"01"	"11"	"10"
"00"	0	0	0	0
"01"	0	0	0	1
"11"	0	0	0	0
"10"	0	0	1	0
		Q3=0		

Q2Q QOX	<sup>1</sup> "00"	"01"	"11"	"10"					
"00"	Χ	Х	Χ	Х					
"01"	Χ	Χ	Χ	Χ					
"11"	Χ	Χ	Х	Х					
"10"	Χ	Χ	Χ	Х					
	Q3=1								



2) IPES 3) Expresión minima
Q2 Q1'Q0'X J3(Q3,Q2,Q1,Q0,X) = Q2 Q1'Q0'X + Q2 Q1 Q0 X'
Q2 Q1 Q0 X'



#### K3:

K3(Q3,Q2,Q1,Q0,X) =(18,19,20,23,25,27) Zero=(16,17,21,22,24,26)

Q2Q1	"00"	"01"	"11"	"10"			
"00"	Χ	Χ	Χ	Х			
"01"	Χ	Х	X	Χ			
"11"	Χ	Χ	Χ	Χ			
"10"	Χ	Х	Х	Х			
O3=0							

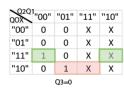
Q2Q	<sup>1</sup> "00"	"01"	"11"	"10"			
"00"	0	1	Х	0			
"01"	0	0	Χ	1			
"11"	1	1	Χ	1			
"10"	1	0	Х	0			
Q3=1							

IPS	2) IPES
20 X	Q0 X
22 X	Q2 X
Q1 Q0' X'	Q1 Q0' X'
)2' Q1' Q0 X'	Q2'Q1'Q0'

3) Expresión minima K3(Q3,Q2,Q1,Q0,X) = Q0 X + Q2 X + Q1 Q0'X' + Q2'Q1'Q0 X'

#### J2:

J2(Q3,Q2,Q1,Q0,X) =(3,6,22,23) Zero=(0,1,2,4,5,7,16,17,18,19,20,21)



	- 0201				
(	Q2Q1 2OX	"00"	"01"	"11"	"10"
	"00"	0	0	Х	Х
	"01"	0	0	Х	X
	"11"	0	1	Х	Х
	"10"	0	1	Х	Х
			Q3=1		



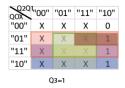
3) Expresión minima

J2(Q3,Q2,Q1,Q0,X) = Q3'Q1'Q0 X + Q3 Q1 Q0 + Q1 Q0 X'

### **K2**:

K2(Q3,Q2,Q1,Q0,X) =(8,9,13,14,15,25,26,27) Zero=(10,11,12,24)

Q2Q1 Q0X	"00"	"01"	"11"	"10"			
"00"	Χ	Х	0	1			
"01"	Χ	Х	1	1			
"11"	Х	Χ	1	0			
"10"	Χ	Χ	1	0			
	03-0						



2) IPES	3) Expresión minima
Q1 X	
Q3 X	$K2(Q3,Q2,Q1,Q0,X) = Q1 \times + Q3 \times + Q3 \times + Q1 \times + Q1 \times + Q3 \times + Q1 \times + Q$
Q3 Q0	
Q1 Q0	
Q3'Q1' Q0'	
	Q1 X Q3 X Q3 Q0 Q1 Q0

### J1:

J1(Q3,Q2,Q1,Q0,X) =(2,9,10,17) Zero=(0,1,3,8,11,16,18,19,24,25,26,27)

QOX	"00"	"01"	"11"	"10"				
"00"	0	Х	Х	0				
"01"	0	Х	Χ	1				
"11"	0	Χ	Х	0				
"10"	1	Χ	Χ	1				
	Q3=0							

Q2Q QOX	<sup>1</sup> "00"	"01"	"11"	"10"				
"00"	0	Х	Х	0				
"01"	1	Χ	Х	0				
"11"	0	Х	Х	0				
"10"	0	Х	Х	0				
	Q3=1							

1) IPS	2) IPES
Q3'Q0 X'	Q3'Q0 X'
Q3' Q2 Q0'X	Q3' Q2 Q0' X
Q3 Q2' Q0'X	Q3 Q2' Q0'X

3) Expresión minima J1(Q3,Q2,Q1,Q0,X) = Q3'Q0 X' + Q3'Q2 Q0'X + Q3 Q2' Q0'X

## K1:

K1(Q3,Q2,Q1,Q0,X) =(5,6,7,13,14,15,22,23) Zero=(4,12,20,21)

Q2Q QOX	<sup>1</sup> "00"	"01"	"11"	"10"
"00"	Х	0	0	Х
"01"	Χ	1	1	Х
"11"	Χ	1	1	X
"10"	Х	1	1	Х

Q3=0

Q2Q	"00"	"01"	"11"	"10"
"00"	Х	0	Х	Х
"01"	Χ	0	Χ	Х
"11"	Χ	1	Χ	Χ
"10"	Χ	1	Χ	Х

Q3=1

1) IPS	2) IPES	3) Expresión minima
Q0	Q0	K1(Q3,Q2,Q1,Q0,X) = Q0 + Q3'
Q3′X	Q3′X	



#### J0:

J0(Q3,Q2,Q1,Q0,X) =(1,4,5,12,13,16,21,24,25)



### K0:

K0(Q3,Q2,Q1,Q0,X) =(2,6,10,14,18,22,26) Zero=(3,7,11,15,19,23,27)

Q2Q1 QOX "00"	"00" X	"01" X	"11" X	"10" X	Q2Q Q0X "00"	"00" X	"01" X	"11" X	"10" X	1) IPS X'	2) IPES X'	3) Expresión minima K0(Q3,Q2,Q1,Q0,X) = X
"01"	Χ	Х	Х	Х	"01"	Х	Х	Х	Х			,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
"11"	0	0	0	0	"11"	0	0	Х	0			
"10"	1	1	1	1	"10"	1	1	Χ	1			
		Q3=0					Q3=1					

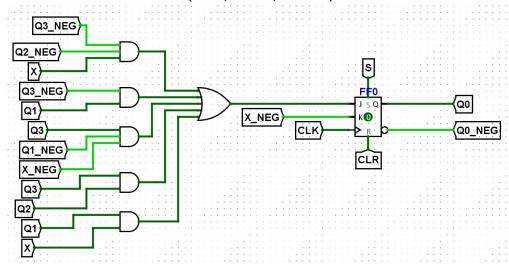
Luego se realizó un análisis de las salidas s1, s2, s3 donde se obtuvieron las siguientes ecuaciones según la tabla de expansión:

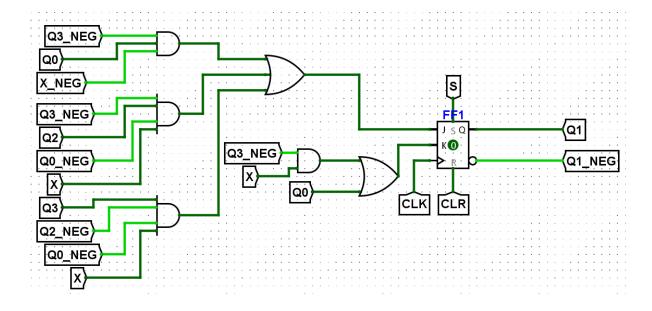
$$S1 = (Q3,Q2,Q1,Q0) = Q3'Q2Q1Q0$$
  
 $S2 = (Q3,Q2,Q1,Q0) = Q3Q2'Q1Q0'$   
 $S3 = (Q3,Q2,Q1,Q0) = Q3Q2'Q1'Q0$ 



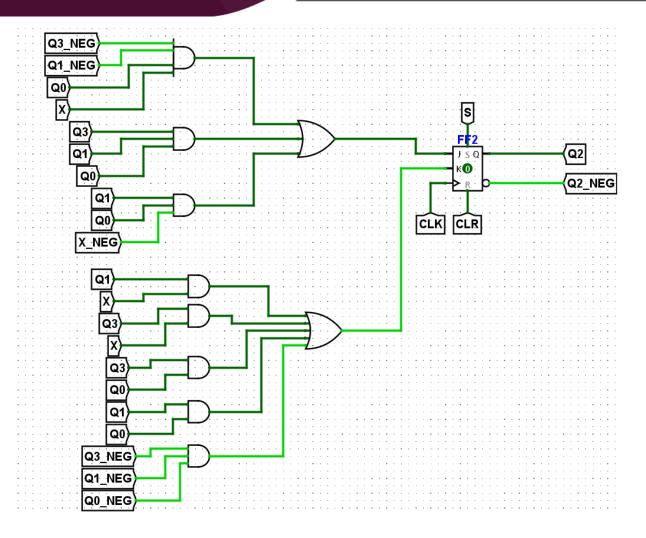
# Implementación circuital empleando solo compuertas AND, OR y Not

# **Detector de las secuencia (1100, 10001, 110000)**

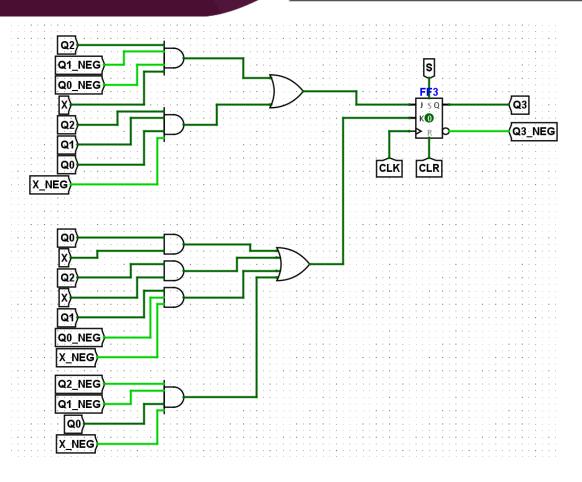




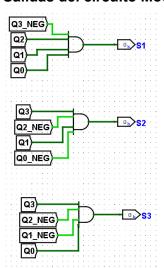






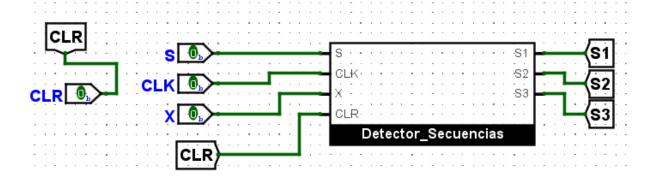


## Salidas del circuito Moore:





### Detector de secuencias modularizado



### Componente de visualización

Se usó un decodificador BCD a 7 segmentos para convertir un número binario a un numero decimal codificado en binario (BCD) en una señal de salida que activa los segmentos necesarios de un display de 7 segmentos para mostrar el dígito decimal correspondiente.

El decodificador consta de cuatro entradas (A, B, C, D) y siete salidas que se corresponden con los segmentos del display (a, b, c, d, e, f, g). Cada entrada BCD representa un dígito decimal (0-9) en binario, y las salidas activan los segmentos correspondientes para mostrar ese dígito en el display.

El proceso de decodificación se realiza mediante una tabla de verdad que relaciona cada combinación de entradas BCD con las salidas correspondientes.

Tabla para de	codificador BC	D a 7 segment	os								
#	D	С	В	Α	a	b	С	d	е	f	g
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0
1	. 0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0
2	0	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1
3	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1
4	0	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1
5	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1
6	0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1
7	0	1	1	1	1	1	1		0	0	1
8	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
9	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1
10	х	x	x	х	x	х	x	x	x	х	



# Expresiones mínimas obtenidas con mapas de Karnaugh

# a(D,C,B,A)={0,2,3,5,6,7,8,9 + DONT CARE 10,11,12,13,14,15}

		ВА		
	00	1	11	10
	00 1	0	1	1
DC	01 0	1	An Statistic estimates and respectively.	tario de la compania del compania de la compania de la compania del compania de la compania del compania de la compania de la compania de la compania de la compania del compania de la compania del compania dela
	11 x	х	х	X
	00 1	1	×	
	Parket of Parket of Street Control of the Street Control		400 (400)	and the second section of the second
				•
a = Sum(0,2,3,5,6,7,8,9)	IPS	IPS		
	C'A'	C'A'		
	DC'	a= C' A' + D +	CA + B	
	DC'			
	DA			
	CA			
	D'CB			
	D'B			
	В			

# b(D,C,B,A)={0,1,2,3,4,7,8,9 + DONT CARE 10,11,12,13,14,15}

		BA		
	00	01	_11_	10
	00 1	1	1	1
DC	01 1	0	1	0
	11 ×	x	X	х
	00 1	1	х	х
	3333	Sales Sa		
b = suma (0,1,2,3,4,7	,8,9)	b = D'C' + D +	BA + B'A'	
	IPS	IES		
	D'C'	D		
	B'A'	D'C'		
	D'C'	BA		
	B'A'	B'A'		
	BA			
	C'A'			



## c(D,C,B,A)={0,1,3,4,5,6,7,8,9 + DONT CARE 10,11,12,13,14,15}

			BA		
		00	01	11	10
	00	1	1	1	0
DC	01	1	1	x	1
	11	x	x	х	х
	00	1	1	x	X
C = suma (0,1	,3,4,5,6,7,8,9)	IPS	IPE	c = B' +A + D'C	
		B¹	B'		
		Α	Α		
		B'C	B'C		

# d(D,C,B,A) ={0,2,3,5,6,8,9 + DONT CARE 10,11,12,13,14,15}

			BA		
		00	01	11	15
	00	1	0	1	1
DC	01	0	1	0	1
	11	х	х	Х	X dijerje nj
	00		1	x	x
		<b>9</b>			
	d = suma(0,2,3)	3,5,6,8,99	IPS	IPE	
			C1A'	C'A'	
			D	CB'A	
			DB <sup>1</sup>	BA¹	
			CB'A		
			BA'		
			D'C'		
		d = C'A' + D	+ CB' A + D'C'E	B + BA'	



## e(D,C,B,A)={0,2,6,8 + DONT CARE 10,11,12,13,14,15}

			BA		
	-	00	01	11	10
	63	1	0	0	1
7	01	0	0	0	1
7	11	X	x	х	×
	00	1	0	x ¶	and the same of th
	6300	Name Live, Park Str.		-	
	е	= suma(0,2,6	5,8)	IPS	IPE
	Z	eros ( 1,3,4,5	,7,9)	C'A'	C'A'
				BA'	BA'
	е	= C'A' + BA'			
		01 11 00 e	01 0 11 x 00 1 e = suma(0,2,6	00 01 01 0 0 11 x x 00 1 0 e = suma(0,2,6,8) zeros (1,3,4,5,7,9)	00 01 11 0 0 0 01 0 0 0 11 x x x x 00 1 0 x e = suma(0,2,6,8) IPS zeros (1,3,4,5,7,9) C'A' BA'

## f(D,C,B,A)={0,4,5,6,8,9 + DONT CARE 10,11,12,13,14,15}

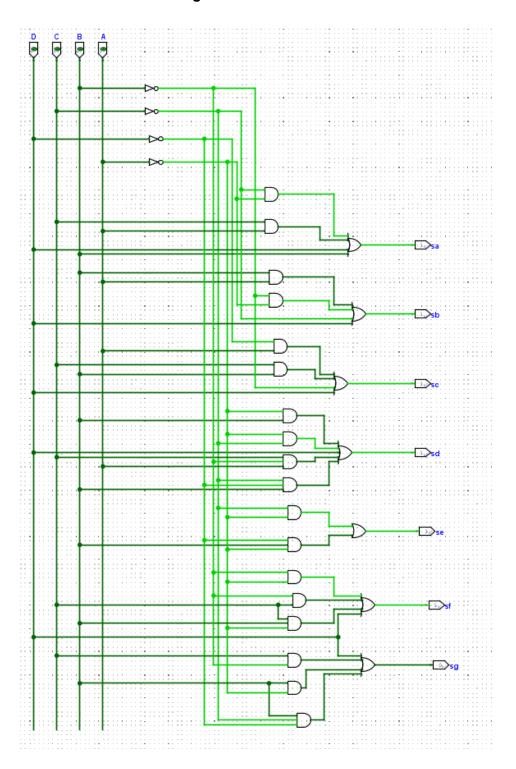
		BA			
		00	01	11	10
		00 1	0	0	0
DC		01 1		0	1
		11 ×	X	х	х
		00 1	1	x	х
	f = (0,4,5,	6,8,9)	Zeros(1,2,3,7)		
	IPS	IPE			
	B'A'	CB'			
	D	BA			
	DB'	'CBA'			
	CBA'	D			
	CB <sup>1</sup>				
	f = B'A' +	CBA' + CB'+D			

# g(D,C,B,A)={2,3,4,5,6,8,6,8,9 + DONT CARE 10,11,12,13,14,15}

				ВА		
			00	01	11	10
		00	0	0	1	1
DC	7	01	1	1	1	1
		11	X		THE CHIEF CH	Y
		00	1	1	х	х
	IPS	IPI	E	g = C+D+B		
	С	C				
	D	D				
	В	В				



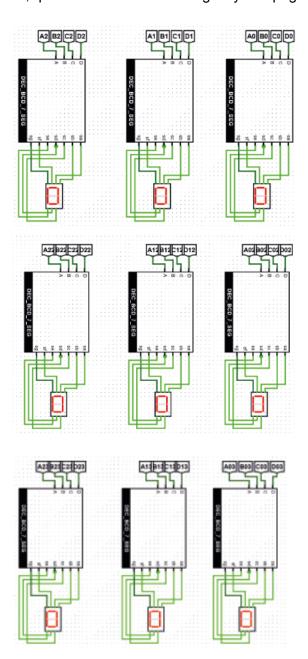
### Decodificador BCD a 7 segmentos





## Visualización

Se usó un display de siete segmentos, donde cada segmento está formado por un diodo led, que se activa con un '1' lógico y se apaga con un '0' lógico.

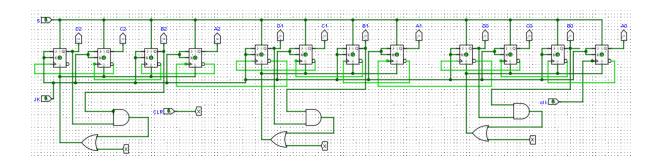




#### Contador binario:

El contador de décadas, es un contador binario, construido a partir de los flip flop jk, La entrada de reloj se conecta al primer flip flop del contador, y la salida más alta se conecta a la entrada del siguiente flip flop de la cascada, de esta manera construimos el contador de décadas. Como en realidad esta conexión nos lleva es a un contador binario se implementó un circuito auxiliar que detecta cuándo una etapa contadora llegó a la combinación ' 1010 ', de tal forma que el circuito auxiliar forza al contador a reiniciar la cuenta.

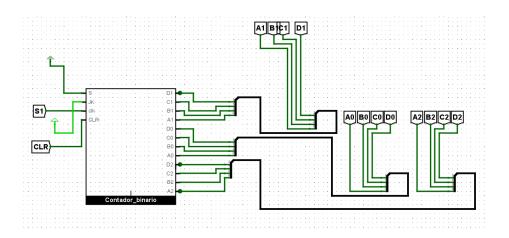
Obsérvese que para que el contador sea ascendente se conecta la salida negada de cada flip flop a la entrada del reloj del subsiguiente flip flop.



#### **Contadores modularizados:**

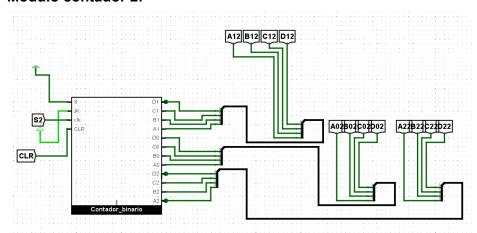
Como se debe llevar la cuenta de cada ocurrencia de secuencias se usa un módulo contador por cada secuencia detectada.

#### Módulo contador 1

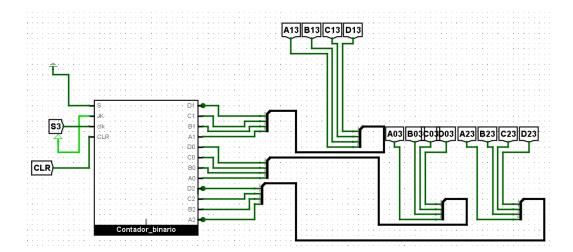




# Módulo contador 2:



## Módulo contador 3:





## **Conclusiones**

En este laboratorio pudimos poner en práctica los conceptos de diseño de circuitos lógico combinacionales y secuenciales estudiados en las clases magistrales.

El laboratorio nos exigió trabajo de investigación y pudimos cimentar los conocimientos.

### Herramientas utilizadas

Simulador Logisim
Apuntes de clase
Documentos de soporte de la asignatura presentes en ude@.