

GA4-220501095-AA4-EV01 - TALLER SOBRE VALIDACIÓN DE DOCUMENTOS

Sor Junny Londoño Rivera

Aprendiz

Donaldo Andrés Beltrán Prieto

Instructor

Servicio Nacional de Aprendizaje-SENA

ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE (2627038)

Regional Quindío.

2023

INTRODUCCIÓN.

En la actualidad, la sociedad requiere de la creación de herramientas tecnológicas que vayan acorde con la evolución y la necesidad de las personas a partir del uso de recursos tecnológicos que faciliten las tareas que deben desempeñar, por lo cual, cada vez se busca una mayor articulación de los avances tecnológicos con el desarrollo personal y profesional de las personas en general.

Teniendo en cuenta la que el uso de herramientas tecnológicas facilita la creación y expansión de la información, la comunidad científica ha tenido transformaciones en la manera en que los procesos investigativos son publicados y divulgados. Debido a esto, la mayoría de las investigaciones en la actualidad obedecen a medios de comunicación como la internet en el momento de su exposición frente al resto de la comunidad, razón por la que los documentos escritos que se encuentran disponibles en la red requieren de un seguimiento en términos de calidad investigativa, con el fin de generar evidencias pertinentes para el campo y objeto de estudio a los que correspondan.

La validación también es una evaluación del sistema o de componentes, solo que es en el transcurso o al final del proceso del desarrollo, donde se determina si cumple con lo especificado.

Aspectos en la validación:

Construir el sistema correcto.

Evaluar la conformidad con la especificación de requisitos.

ALCANCE.

El propósito de esta sección del proyecto es validar que las necesidades de los usuarios sean complementadas, tratando de cubrirlas de manera esencial brindando prioridad a la facilidad de acceder a la misma por medio de la aplicación, para ello se tomaran las historias de usuario como prototipos de casos de prueba, tratando así de avanzar con el proceso requerido para su creación

GA4-220501095-AA4-EV01 - TALLER SOBRE VALIDACIÓN DE DOCUMENTOS.

Existen varias formas de evaluar un conjunto de artefactos y su relación con uno o más proyectos, por lo general se enfocan en el grado de utilidad de cada artefacto para cubrir metas específicas. Además, se debe profundizar sobre el tema y consultar material complementario.

Preguntas orientadoras:

- ¿Qué es un artefacto?

En conexión con el desarrollo de software, está mayormente asociado a métodos o procesos de desarrollo específicos, como el Proceso Unificado. El uso del término pudo haberse originado en estos métodos. Un artefacto es un producto tangible resultante del proceso de desarrollo de software. Un artefacto es un producto tangible resultante del proceso de desarrollo de software. Algunos artefactos como los casos de uso, diagrama de clases u otros modelos UML ayudan a la descripción de la función, la arquitectura o el diseño del software.

- ¿Tipos de artefactos?

Un tipo de artefacto es una clase de objeto que se especifica de un proyecto de requisitos. En nuestro sistema he incluido los tipos siguientes:

- Especificación Requisitos
- Casos de Prueba
- Casos de uso
- Documentos de diseño
- Historias de Usuario
- Diagramas de caso de uso
- Arquitectura de Software

- ¿Qué es la evaluación de artefactos?

La evaluación de artefactos, es un proceso mediante el cual se evalúa el impacto de un cambio en un software existente. Se realiza mediante el análisis de los artefactos generados durante el desarrollo del software. La evaluación de un software o paquete pre programado requiere tomar en cuenta algunos factores que son fundamentales en un proceso formal de selección, entre ellos: la funcionalidad del software; es decir, la forma como soporta los procesos y actividades con el uso de las TI.

- ¿Cómo se realizan?

Los artefactos son todos los elementos que te garantizan la transparencia y el registro de la información fundamental del proceso de Scrum. Dicho de otra manera, son los recursos que cimientan la productividad y la calidad de cualquier proyecto

- ¿Qué instrumentos se utilizan?

La medición de software implica analizar las estadísticas de uso de software y ayuda a los administradores de TI a reducir los gastos generales debido a renovaciones y

actualizaciones no deseadas. Los instrumentos de verificación se utilizan para saber si el producto que se realizó se entregará en buenas condiciones o debe tener más ajustes. Entre ellos podemos utilizar la lista de chequeo y cálculo de métricas del software.

- ¿Qué resultados se obtienen?

La validación de documentos de software, después de haber recolectado información y de evaluar los artefactos por medio de una lista de chequeo o matriz, nos da como resultado la calidad en los productos que busca la ingeniería del software que es entregar productos óptimos en calidad, los cuales deben pasar por procesos de medición de requisitos.

CONCLUSIONES.

- Describir el proceso para la resolución de los hallazgos (acciones correctivas, aclaraciones u otros hallazgos) planteados por el cliente durante la validación y/o verificación.
- Proporcionar un resumen de cada hallazgo, incluida la cuestión planteada, las respuestas proporcionadas por el cliente y la conclusión y cualquier cambio resultante en los documentos del proyecto. Si este ítem se hace muy extenso puede relacionarse y anexarse su información de forma complementaria.
- La validación del software confirma que ciertas especificaciones coinciden con las necesidades del usuario, y que el software cumple con el uso previsto y requiere evidencia objetiva de que los requisitos pueden cumplirse de manera consistente.