

**ELABORACIÓN DE LOS DIAGRAMAS DEL MODELO DE DOMINIO DEL  
PROYECTO.**

Fabián Montejo Zabala

Sor Junny Londoño Rivera

Donaldo Andrés Beltrán Prieto

Instructor

Servicio Nacional de Aprendizaje-SENA

ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE (2627038)

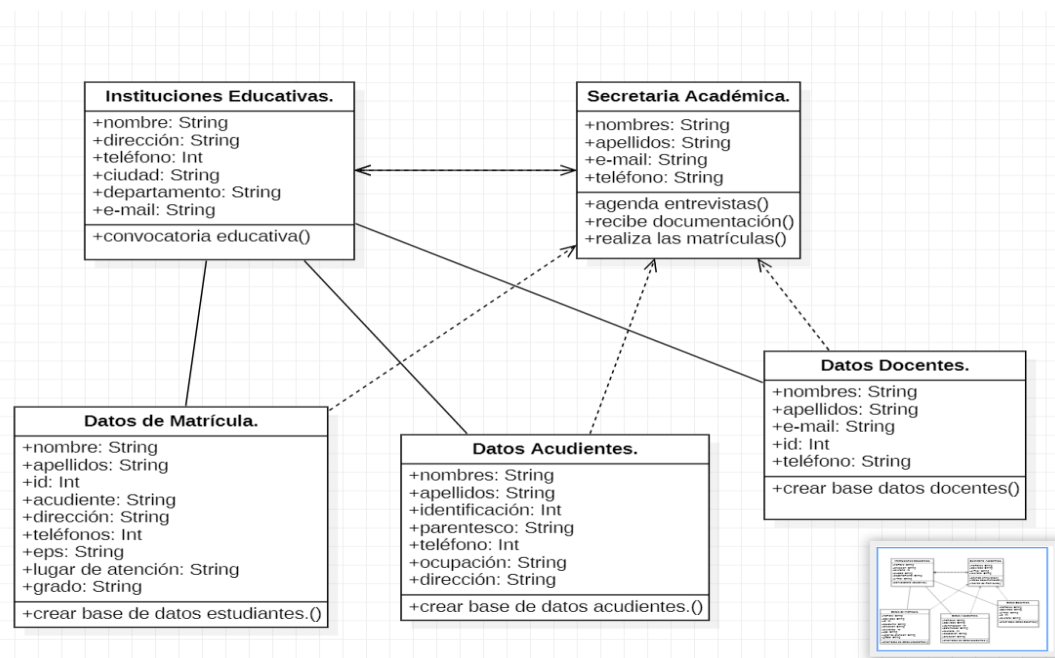
Regional Quindío.

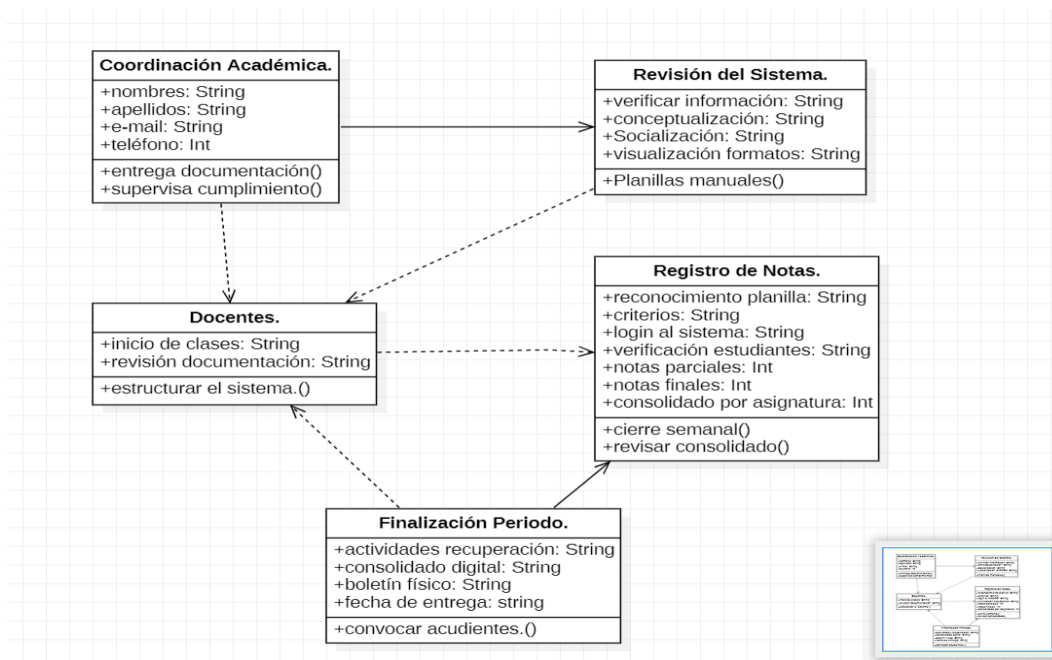
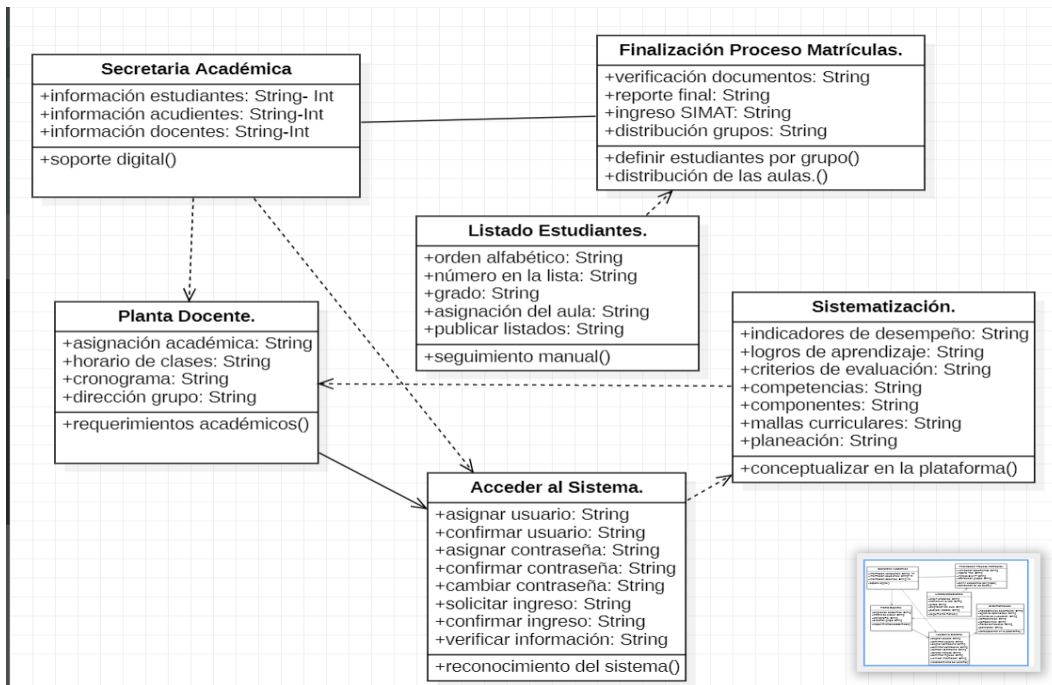
2023

## INTRODUCCIÓN.

En este documento se realizarán varios diagramas, entre ellos diagrama de clase, diagrama de actividades y diagrama de secuencias, diagrama de estado, todos ellos relacionados a nuestro proyecto de Software: Sistema Académico para el registro de Notas en Instituciones Educativas de las Ciudades de Medellín y Bogotá D.C, así como los departamentos de Antioquia y Cundinamarca.

## DIAGRAMAS DE CLASE.





## DIAGRAMA DE SECUENCIA.

sd Diagrama de Secuencia.

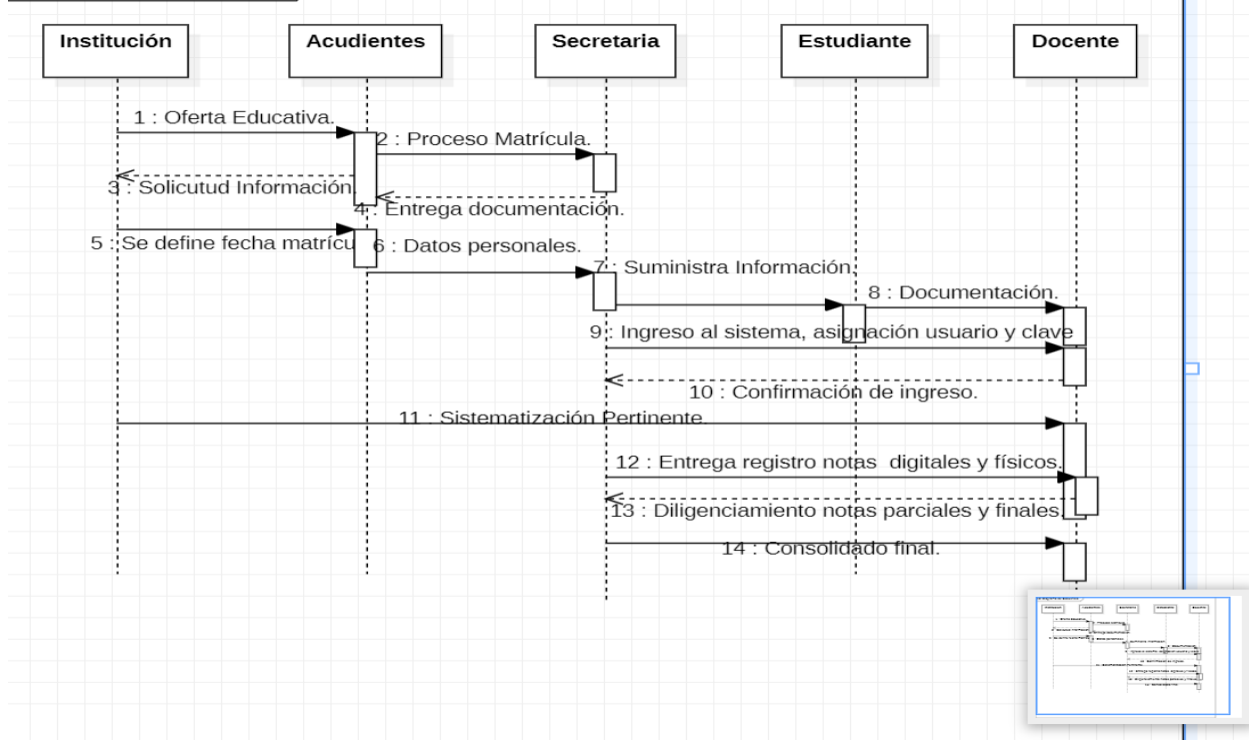


DIAGRAMA DE ESTADO.

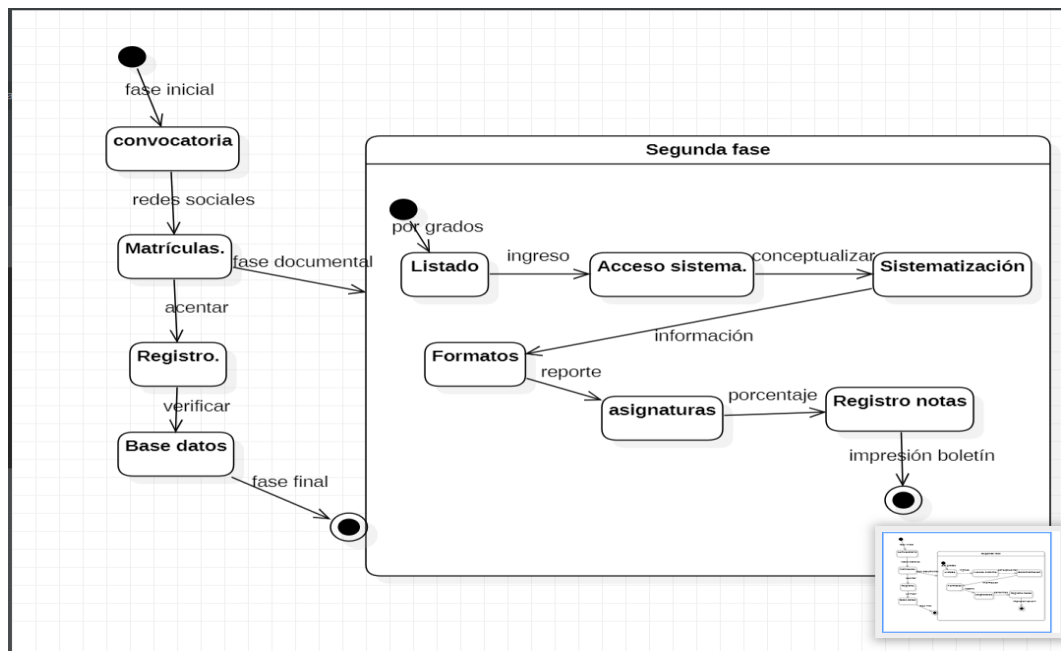
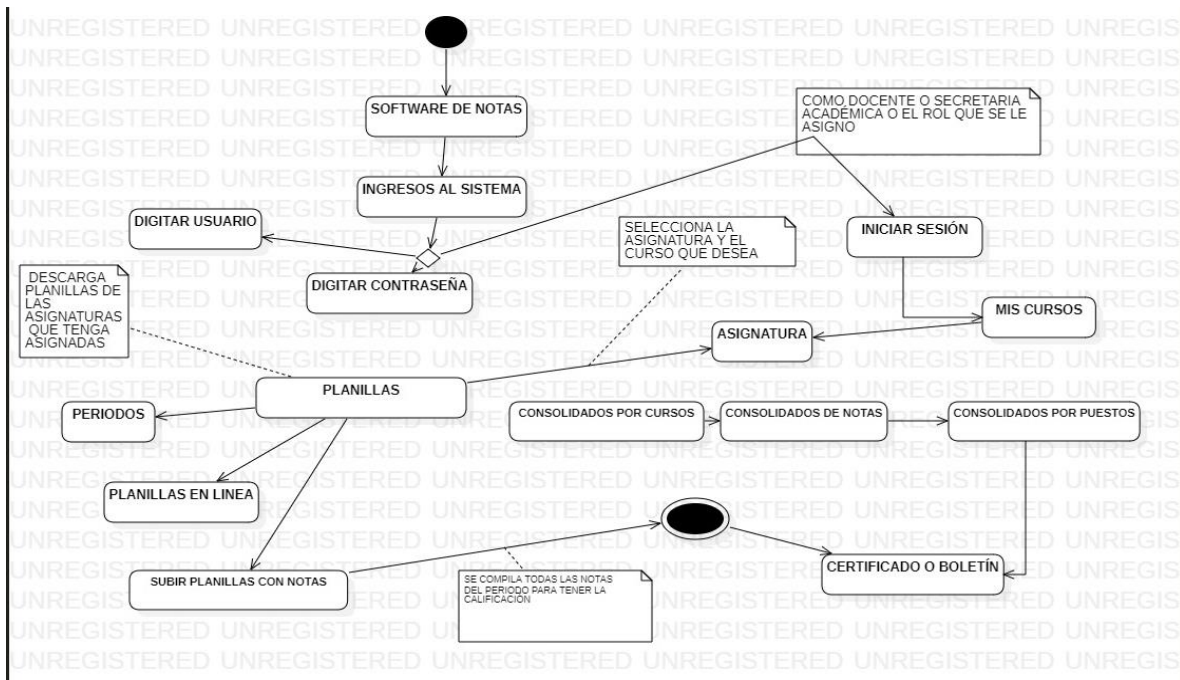


DIAGRAMA DE ACTIVIDADES.



## CONCLUSIÓN.

El objetivo de UML tiene la finalidad de describir el comportamiento de un sistema, subsistema u operación particular mediante diagramas, los cuales muestran la interacción de un conjunto de objetos en una aplicación a través del tiempo y se modela para cada caso de uso, esto facilita como se distribuyen las tareas que le conciernen.