



[스파르타코딩클럽] 웹 퍼블리싱 정복반 - 1주차



매 주차 강의자료 시작에 PDF파일을 올려두었어요!

▼ PDF 파일

[수업 목표]

1. 퍼블리싱의 기초 개념에 대해 이해한다.
2. HTML/CSS/Javascript 기초 개념에 대해 이해한다.
3. 개발자 도구 사용 방법에 대해 이해한다.

[목차]

- 01. 1주차 오늘 배울 것
- 02. 준비하기
- 03. HTML, CSS 기본 내용
- 04. HTML, CSS 실습하기
- 05. Javascript/jQuery 기본과 실습
- 06. CSS 트랜지션(애니메이션) 개념과 실습
- 07. CSS 미디어 쿼리 기본 내용
- 08. 개발자 도구 기본 내용
- 09. 1주차 끝 숙제 설명
- HW. 1주차 숙제 답안



모든 토글을 열고 닫는 단축키

Windows : **Ctrl** + **alt** + **t**

Mac : **⌘** + **⌥** + **t**

01. 1주차 오늘 배울 것

▼ 1) 퍼블리싱 기본 개념



Figma, Photoshop 등 그래픽 리소스를 html + css + js 로 변환해 브라우저에 표현하는 것.

▼ 디자인 리소스에 대한 이해

Photoshop, PowerPoint 와 같이 전통적인 툴에서 Sketch, Zeplin, Figma, Protopie 처럼 최근 많이 사용되는 프로토타이핑 툴까지 많은 소프트웨어가 사용되고 있습니다. 실제 퍼블리싱 작업을 진행할 때는 이러한 디자인 툴이 어떤 결과물을 만들어 낼 수 있는지에 대해 이해하는 것이 중요합니다. 이번 수업에서는 Figma로 만들어진 간단한 예제를 보고 이 요소(엘리먼트)가 어떤 마크업과 스타일링을 가져야 하는지 보고 간단하게 실습합니다.

▼ 퍼블리싱에 대한 개념

디자이너가 제작한 그래픽 데이터를 웹 브라우저 위에서 표현하기 위한 가장 기초적인 작업이며, 퍼블리싱은 크게 마크업과 스타일링으로 나뉩니다. 그리고 개발자가 미리 정의한 기능이 있을 경우 Javascript 작업을 통해 스타일링을 마친 뒤 부가 기능을 추가하기도 합니다.

- 마크업 : HTML을 통해 기본 뼈대를 만듭니다.
- 스타일링 : CSS로 마크업에 색상 등의 속성을 입혀 스타일을 지정합니다.
- 부가 기능 : Javascript로 특정 요소에 기능을 만들어 부여합니다.

▼ 2) 1~5 주차가 끝나면 만들게 되는 결과물 - 구경하기



5주차 수업이 끝나면 아래 링크에 보이는 페이지를 만들 수 있게 됩니다! (직접)

나만의 네이버 첫 화면 만들기 - [링크](#)

02. 준비하기

▼ 3) Visual Studio Code (VS Code)

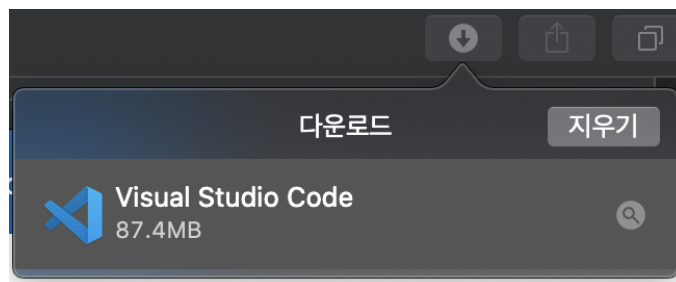


한글을 편하게 쓰려면? → **워드**, **한컴** 과 같은 프로그램을 쓰는 것처럼 **코딩을 할 때도 마찬가지!**

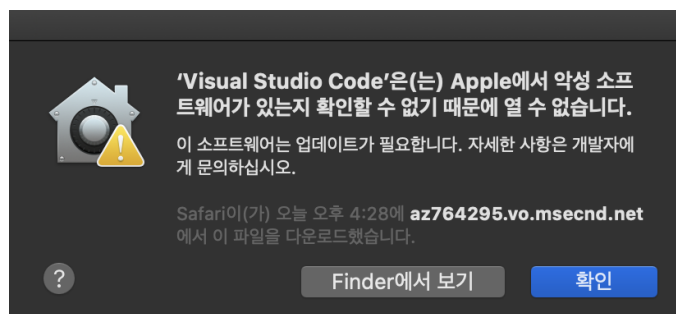
▼ [코드스니펫] VS Code 다운로드

<https://code.visualstudio.com/download>

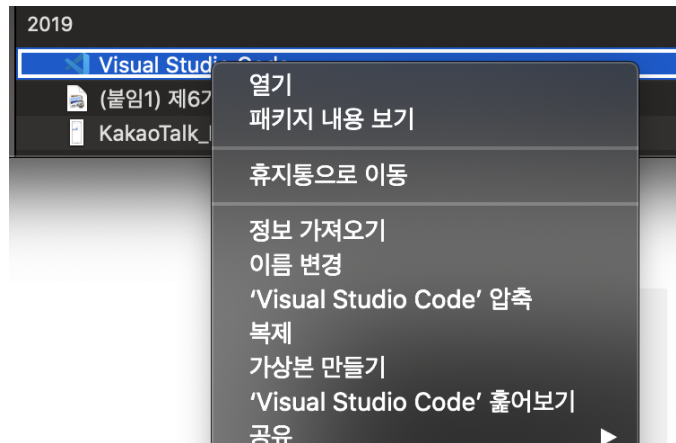
- 윈도우: 추가 작업 없이 설치 완료
- ▼ 맥북: 마우스 오른쪽 클릭 후 '열기'를 클릭해두기
 1. 위 링크에서 Visual Studio Code를 다운로드 받습니다.
 2. Visual Studio Code파일을 더블클릭하여 실행합니다.



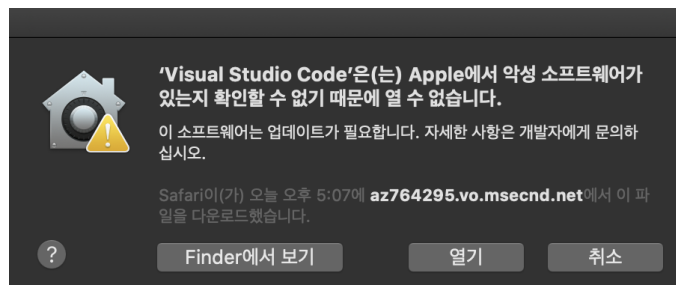
3. 아래와 같은 메시지가 뜹니다. **[Finder에서 보기]**를 클릭합니다.



4. Visual Studio Code를 우클릭하고, **[열기]**를 누릅니다.



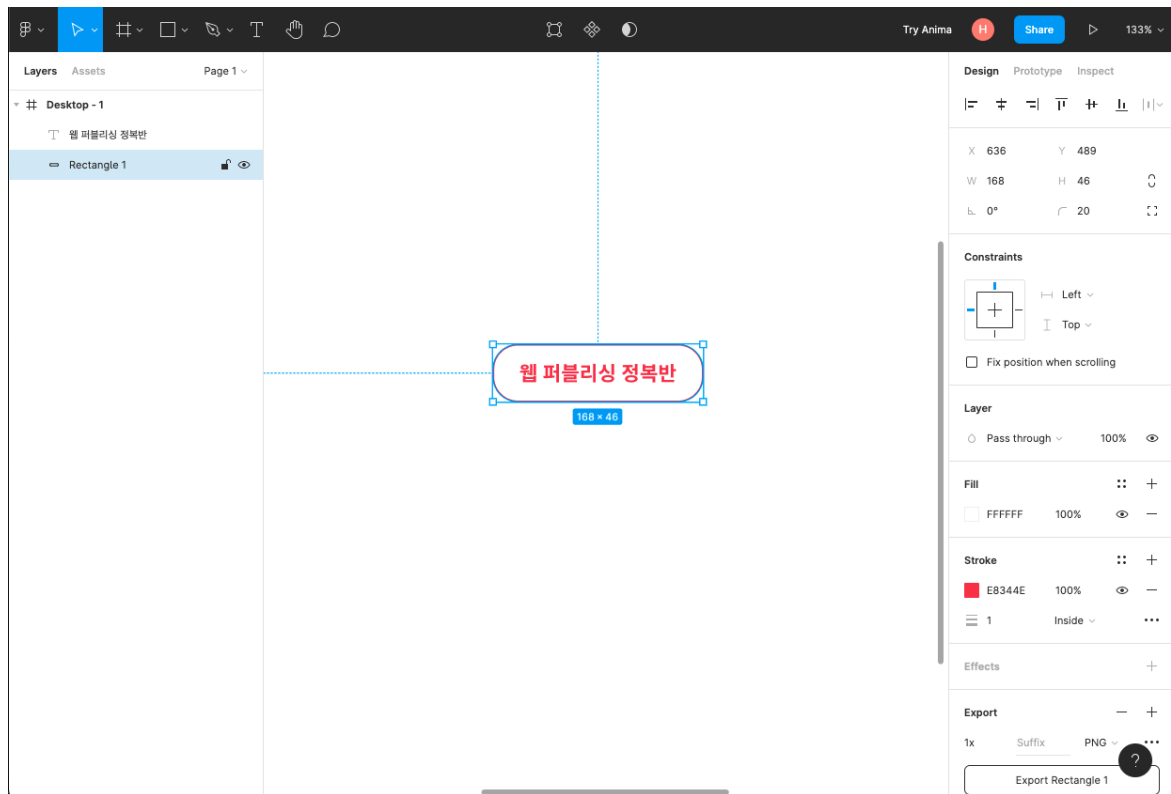
5. 한번 더 **[열기]**를 누르시면 설치가 끝납니다! 이제부터 그냥 여실 수 있습니다!



▼ 4) Figma(피그마, 프로타타이핑 툴) 기본 개념.

💡 Sketch + Zeplin 과 더불어 많이 사용되는 디자인/프로타타이핑 툴입니다. Figma는 하나의 툴로 기획, 와이어프레임, 디자인, 프로타타이핑까지 수행할수 있는 장점이 있어요.

- 좌측 레이어 영역 : 포토샵에서의 레이어 영역과 동일
- 가운데 영역 : 실제 구현된 디자인 요소 미리보기
- 우측 영역 : 현재 선택한 요소의 세부 속성



03. HTML, CSS 기본 내용

▼ 5) HTML 기초

- HTML은 크게 head와 body로 구성되며, head안에는 페이지의 속성 정보를, body안에는 페이지의 내용을 담습니다.
- head 안에 들어가는 대표적인 요소들: meta, script, link, title 등

👉 페이지의 속성을 정의하거나, 필요한 스크립트들을 부릅니다. 즉, 눈에 안 보이는 필요한 것들을 담는 것. 나중에 body 작업을 하면서 필요한 정보들을 넣어보겠습니다.

- body 안에 들어가는 대표적인 요소들!

▼ [코드스니펫] HTML 기초

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>스파르타코딩클럽 | HTML 기초</title>
</head>

<body>
  <!-- 구역을 나누는 태그들 -->
  <div>나는 구역을 나누죠</div>
  <p>나는 문단이에요</p>
  <ul>
    <li>bullet point!1 </li>
    <li>bullet point!2 </li>
  </ul>

  <!-- 구역 내 콘텐츠 태그들 -->
  <h1>h1은 제목을 나타내는 태그입니다. 페이지마다 하나씩 꼭 써주는 게 좋아요. 그래야 구글 검색이 잘 되거든요.</h1>
  <h2>h2는 소제목입니다.</h2>
```

```

<h3>h3~h6도 각자의 역할이 있죠. 비중은 작지만..</h3>
<hr>
a 태그입니다: <a href="http://google.com/" target="_blank">하이퍼링크</a>
<hr>
img 태그입니다: 
<hr>
input 태그입니다: <input type="text" />
<hr>
button 태그입니다: <button> 버튼입니다</button>
<hr>
textarea 태그입니다: <textarea></textarea>
</body>

</html>

```

👉 이 외에도 아주 많으며, 개발자들도 모두 외우고 있지 않습니다. 필요할 때마다 찾아서 넣어보세요! 코딩은 **구글링**이 필수랍니다!

👉 **잠깐! 정렬의 중요성**
 코드의 정렬이 제대로 되어있지 않으면, 코드의 생김새를 파악할 수 없어 오류를 해결하기가 무척 어려워집니다. VSCode에선 ctrl+K+F(맥은 cmd+K+F)로 자동정렬이 가능하답니다!

▼ 6) CSS 기초

- 무언가를 꾸미려면, 일단 **가리켜야** 가능한 일! 자주 쓸 CSS들을 미리 배워볼게요.

👉 <head> ~ </head> 안에 <style> ~ </style> 로 공간을 만들어 작성합니다.
 아래 코드를 통해 간단한 사용 방법을 알아봅시다.

[주의]
 계~속 나올거니까, 외우지 못해서 걱정하지 마세요!
코딩 절대로 외우는 것 아닙니다! 찾아서 쓰는 거예요!

1. 태그를 바로 가리켜서 꾸며주기

```

h1 {
  color: red;
}

```

2. 이름표를 붙이고 꾸며주기

- 1) 우선 div로 구역을 나눠주고 실습할게요!

```

<div class="box">
  <div>첫 번째 구역</div>
  <div>두 번째 구역</div>
</div>

```

- 2) 눈에 보이지 않았던 '구역'에 색을 칠해줍니다!

```

.box {
  background-color: green;
  color: white;
}

```

- 3) 🐣실습해보기! - 첫 번째 구역(red)과 두 번째 구역(blue)에 색을 칠해보세요!

▼ [코드스니펫] 구역 색칠하기

```
.first {
  background-color: red;
}
.second {
  background-color: blue;
}
```

3. 다른 CSS들도 연습해보기

1) 가로 세로 사이즈를 줘볼까요?

▼ [코드스니펫] 사이즈 설정하기

```
.box {
  background-color: green;
  color: white;

  width: 800px;
  height: 800px;
}

.first {
  background-color: red;

  width: 300px;
  height: 200px;
}

.second {
  background-color: blue;

  width: 200px;
  height: 200px;
}
```

2) 배치를 살짝 바꿔볼까요? (display: flex)

▼ [코드스니펫] 배치 바꾸기

```
.box {
  background-color: green;
  color: white;

  width: 800px;
  height: 800px;

  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
  justify-content: center;
}

.first {
  background-color: red;

  width: 300px;
  height: 200px;
}

.second {
  background-color: blue;

  width: 200px;
  height: 200px;
}
```

3) margin으로 둘 사이의 간격을 살짝 띄어주면 끝!

```
.box {
  background-color: green;
```

```

color: white;

width: 800px;
height: 800px;

display: flex;
flex-direction: column;
align-items: center;
justify-content: center;
}

.first {
background-color: red;

width: 300px;
height: 200px;

margin-bottom: 20px;
}

.second {
background-color: blue;

width: 200px;
height: 200px;
}

```

04. HTML, CSS 실습하기



기본 내용을 습득했다면 한번 실습을 해봅시다!

▼ 7) [코드스니펫] 피그마 샘플 살펴보기



[링크로 이동하기](#)

- 피그마 회원 가입이 필요합니다.

링크로 이동 후, 가운데 화면 버튼을 클릭한 뒤 우측 속성을 살펴봅시다.

▼ 8) 피그마 샘플 버튼 구현하기

- 다음 피그마 링크를 클릭해 페이지를 열고 퍼블리싱 해야할 버튼에 대해 분석합니다.
- 버튼의 마크업(HTML)을 작성하고 스타일(CSS)을 작성합니다.

▼ [코드스니펫] 완성된 코드

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8" />
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
  <title>버튼 만들기</title>
  <style>

    body {
      width: 100%;
      height: 100vh;
    }

    .wrap {
      width: 100%;
      height: 100%;

      display: flex;
      justify-content: center;
      align-items: center;
    }
  </style>

```

```

    }

    button {
        background: #ffffff;
        border: 1px solid #e8344e;
        box-sizing: border-box;
        border-radius: 20px;

        padding-top: 14px;
        padding-bottom: 13px;
        padding-left: 21px;
        padding-right: 21px;

        font-weight: bold;
        font-size: 16px;
        line-height: 19px;
        color: #e8344e;
    }
</style>
</head>
<body>
    <div class="wrap">
        <button>웹 퍼블리싱 정복반</button>
    </div>
</body>
</html>

```

05. Javascript/jQuery 기본과 실습

▼ 9) Javascript 기본



특정 요소에 역할(기능)을 부여할때 사용되는 언어입니다.

주로 `<script> </script>` 안에 작성되며, 선택자(Selector)로 특정 요소를 선택해 클릭과 같은 부가적인 기능을 추가하는 코드입니다.

▼ [코드스니펫] 버튼에 클릭 이벤트 할당하기

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="utf-8">
</head>
<body>
    <button id="btn" type="button">버튼</button>

    <script>
        // id 가 btn 인 요소에 alert 을 표시하는 클릭 이벤트 부여하기
        document.getElementById('btn').addEventListener('click', function() {
            alert('버튼 클릭 이벤트');
        })
    </script>
</body>
</html>

```

▼ 10) jQuery 기본



Javascript를 좀 더 쉽게 다룰수 있도록 2006년에 출시된 자바스크립트 라이브러리입니다.

위에서 배운 Javascript를 jQuery 문법으로 작성하면 다음과 같습니다. 어때요 좀 더 간결해 보이나요?

▼ [코드스니펫] 버튼에 클릭 이벤트 할당하기 - jQuery


```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
</head>
<body>
  <button id="btn" type="button">버튼</button>

  <script>
    // id 가 btn 인 요소에 alert 을 표시하는 클릭 이벤트 부여하기
    $('#btn').on('click', function() {
      alert('버튼 클릭 이벤트');
    })
  </script>
</body>
</html>

```

06. CSS 트랜지션(애니메이션) 개념과 실습



CSS 트랜지션은 주로 이전 스타일과 다음 스타일을 부드럽게 연결시켜주는 애니메이션을 구현할 때 주로 사용됩니다.

▼ 11) CSS 트랜지션 기본 개념

CSS 트랜지션은 CSS 속성을 변경할 때 애니메이션 속도를 조절하는 방법을 제공합니다. 속성 변경이 즉시 영향을 미치게 하는 대신, 그 속성의 변화가 일정 기간에 걸쳐 일어나도록 할 수 있습니다. 예를 들어, 여러분이 어떤 요소의 색상을 흰색에서 검은색으로 변경한다면, 변화는 대개 즉시 일어납니다. CSS 트랜지션을 이용하면, 모두 커스터마이징 가능한 어떤 가속도 곡선을 따르는 시간 주기마다 변화가 일어납니다.

▼ [코드스니펫] 간단한 샘플 살펴보기

간단한 메뉴 버튼 트랜지션 이벤트 샘플 - [링크](#)

▼ 12) 마우스 hover 애니메이션 (색깔 변화) 예제



트랜지션 효과를 이용한 예제 3가지 케이스를 잘 비교하며 살펴봐 주세요.

▼ [코드스니펫] 간단한 버튼 hover 애니메이션 구현하기

https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/d396b359-cd8b-4f35-b534-5eb5f687d5c1/button_hover_animation.zip

https://s3.ap-northeast-2.amazonaws.com/materials.spartacodingclub.kr/web_publish/week01/button_hover_animation.zip

▼ HTML

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8" />
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
  <link rel="stylesheet" href="style.css" />

  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
</head>
<body>
  <!-- 간단한 버튼 hover 애니메이션 (색깔 변화) -->
  <div class="buttons">

```

```

    <button class="button use-css">웹 퍼블리싱</button>
    <button class="button use-javascript">왕초보 시작반</button>
    <button class="button use-class">웹개발 플러스</button>
  </div>

  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>

```

▼ CSS

```

html,
body {
  margin: 0;
  padding: 0;
  width: 100%;
  height: 100%;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
}

.button {
  padding: 5px 20px;
  font-size: 16px;
  font-weight: bold;
  cursor: pointer;
  color: #e8344e;
  background-color: white;
  border: solid 2px #e8344e;
  border-radius: 20px;
  transition: all 0.3s ease-in-out;
}

/* button use-css */
.button.use-css:hover {
  background-color: #e8344e;
  color: white;
}

/* button use-class */
.button.use-class.on {
  background-color: #e8344e;
  color: white;
}

```

▼ JavaScript

```

// button use-javascript
// mouseover, mouseout 시
// css 함수 사용
$(".button.use-javascript")
  .mouseover(function () {
    $(this).css({
      backgroundColor: "#e8344e",
      color: "white",
    });
  })
  .mouseout(function () {
    $(this).css({
      backgroundColor: "white",
      color: "#e8344e",
    });
  });

// button use-class
// mouseenter, mouseleave 시
// addClass, removeClass 함수 사용 css로 컨트롤
$(".button.use-class")
  .mouseenter(function () {
    $(this).addClass("on");
  })
  .mouseleave(function () {
    $(this).removeClass("on");
  });

```

▼ 13) 클릭시 확장되는 드롭다운 예제



각 코드가 어떤것을 의미하는지 정확히 파악하는게 중요해요!

▼ [코트스니펫] 전체 코드 다운로드

https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/17f42b92-07fe-4283-9697-fc763e37a6ae/dropdown_sample.zip

https://s3.ap-northeast-2.amazonaws.com/materials.spartacodingclub.kr/web_publish/week01/dropdown_sample.zip

▼ HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Document</title>
    <link rel="stylesheet" href="style.css" />

    <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
  </head>
  <body>
    <!-- 1. 제이쿼리 배우기, 간단한 예제로 클릭시 확장되는 드롭다운 샘플 -->
    <div class="dropbtn">
      <button class="dropbtn">수업탐색</button>
      <ul>
        <li><a href="#webpublishing">웹 퍼블리싱</a></li>
        <li><a href="#start">왕초보 시작반</a></li>
        <li><a href="#plus">웹개발 플러스</a></li>
      </ul>
    </div>

    <script src="script.js"></script>
  </body>
</html>
```

▼ CSS

```
html,
body {
  margin: 0;
  padding: 0;
  width: 100%;
  height: 100%;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
}

a {
  text-decoration: none;
  color: inherit;
}

.dropbtn {
  padding: 5px 20px;
  font-size: 16px;
  font-weight: bold;
  cursor: pointer;
  color: #e8344e;
  background-color: white;
  border: solid 2px #e8344e;
  border-radius: 20px;
```

```

    transition: all 0.3s ease-in-out;
  }

  .dropbtn:hover,
  .dropbtn:focus {
    background-color: #e8344e;
    color: white;
  }

  ul {
    display: none;
    list-style: none;
    margin: 0;
    padding: 0;
    display: show;
    position: absolute;
    background-color: #f1f1f1;
    border-radius: 10px;
    box-shadow: 0px 8px 16px 0px #00000033;
    overflow: hidden;
  }

  ul li a{
    display: block;
    width: 100%;
    height: 100%;
    padding: 10px;
    box-sizing: border-box;
    transition: all 0.3s ease-in-out;
  }

  ul li a:hover{
    background-color: #fb6379;
    color: white;
  }
}

```

▼ JavaScript

```

$('.dropbtn').on('click', function (evt) {
  const ulElement = $('ul');

  // 단순 보이기 구현
  // ulElement.show();

  // 토글 기능 구현
  ulElement.toggle();
});

// Click Outside : 버튼 외부 요소 클릭시 드롭다운이 다시 닫히도록 할 경우 사용합니다.
// $(document).on('click', function (evt) {
//   if ($(evt.target).parents('.dropdown').length === 0) {
//     $('ul').hide();
//   }
// });

```

07. CSS 미디어 쿼리 기본 내용

▼ 14) 미디어 쿼리란?



주로 화면 크기가 다른 장치(PC, 태블릿, 스마트폰) 마다 다른 디자인을 보여주기 위해 사용됩니다.

미디어 쿼리는 단말기의 유형(출력물 vs. 화면)과, 어떤 특성이나 수치(화면 해상도, 뷰포트 너비 등)에 따라 웹 사이트나 앱의 스타일을 수정할 때 유용합니다.

- 반응형 웹을 구현하기 위해 사용하는 대표적인 CSS 기술입니다.
- 미디어 쿼리를 사용해 1개의 요소가 다른 디자인을 가질 수 있습니다.
- 즉, 일정 해상도(화면 크기)에 따라 다른 CSS 코드를 가집니다.

- 미디어 쿼리는 `@media (max-width: 700px) { ... }` 형태로 스타일 코드를 감싸야 합니다.

▼ 15) 샘플 코드로 살펴보는 미디어 쿼리



최근 현업에서는 미디어 쿼리를 사용하지 않고 각 디바이스(PC, TABLET, MOBILE)을 완전히 분리해 만드는 방식으로 점점 변화하고 있습니다.

▼ [코드스니펫] 미디어 쿼리 샘플 코드

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>mediaquery</title>
    <style>
      html,
      body {
        display: flex;
        margin: 0;
        padding: 0;
        width: 100%;
        height: 100%;
        justify-content: center;
        align-items: center;
      }

      .buttons {
        display: flex;
        justify-content: center;
        width: 100%;
      }

      .button {
        width: 300px;
        padding: 5px 20px;
        font-size: 16px;
        font-weight: bold;
        cursor: pointer;
        color: #e8344e;
        background-color: white;
        border: solid 2px #e8344e;
        border-radius: 20px;
        transition: all 0.3s ease-in-out;
      }

      /* button */
      .button:hover {
        background-color: #e8344e;
        color: white;
      }

      /* media query */
      /* 참고 MDN */
      /* https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/CSS/Media_Queries/Using_media_queries */
      /* https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/CSS/@media */

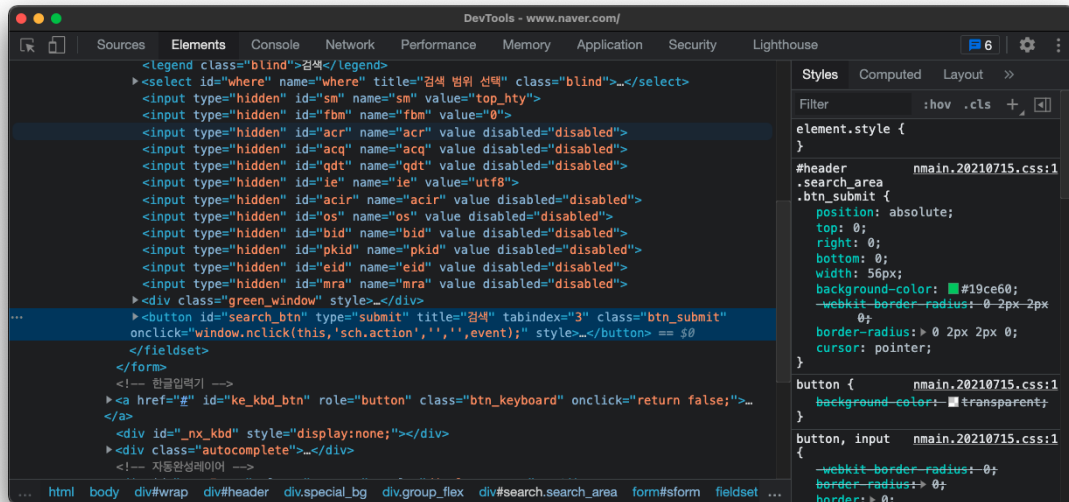
      /* 768px 이하일때 */
      /* button width 조정 */
      @media (max-width: 768px) {
        .button {
          width: 100%;
        }
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <!-- 미디어 쿼리와 반응형에 대한 개념. -->
    <div class="buttons">
      <button class="button">웹 퍼블리싱</button>
    </div>
  </body>
</html>
```

08. 개발자 도구 기본 내용

▼ 16) 개발자 도구 (Inspector) 란?



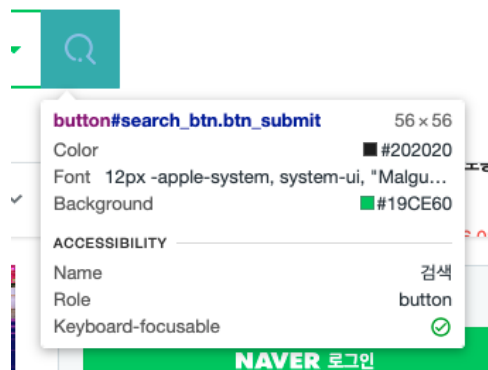
크롬 기준 웹 페이지에서 **마우스 우클릭 > 검사** 메뉴를 클릭하면 개발자 도구가 실행됩니다.



크롬을 비롯한 사파리, 엣지, 파이어폭스, 오페라 등에서 제공하는 기능이며 이 도구를 통해 해당 웹 페이지가 어떤 구조로 이루어져 있는지를 손쉽게 파악할 수 있습니다.

▼ 17) 간단 사용방법 익히기

좌측 상단 선택(Select) 기능을 이용해 네이버 검색창의 우측 돋보기 모양 버튼에 커서를 위치합니다.



이 상태에서 툴팁을 통해 이 버튼이 가지는 다양한 옵션들을 살펴볼 수 있고, 한번더 클릭하면 다음과 같은 우측 창을 통해 이 버튼에 스타일 구조를 확인할 수 있어요.

```
#header      nmain.20210715.css:1
.search_area
.btn_submit {
  position: absolute;
  top: 0;
  right: 0;
  bottom: 0;
  width: 56px;
  background-color: #19ce60;
  webkit-border-radius: 0 2px 2px
  border-radius: 0 2px 2px 0;
  cursor: pointer;
}
```

09. 1주차 끝 숙제 설명



1주차가 모두 종료되었습니다! 앞으로의 수업에 기초가 되는 내용들로 구성되어 있으니 꼭 관련 개념을 숙지하고 각 예제 코드를 직접 따라해보면서 익히면 훨씬 더 도움이 될 거예요!

▼ 1주차 과제 : 네이버 검색창 관련 자료 수집하기

개발자 도구를 사용해 네이버 검색창을 만들수 있는 자료들(이미지, 컬러값)을 수집해주세요.

HW. 1주차 숙제 답안

▼ 색상값

검색창 테두리, 버튼 색상 : #19ce60

▼ 검색창 입력 텍스트 속성

```
font-size: 18px;
line-height: 24px;
color: #000;
font-weight: 700;
```

▼ 이미지 파일

