Commits

1er Commit

imagen 1

En esta etapa cree un nuevo archivo de texto dentro de la carpeta, para crear el primer commit adicional, que se llama Fnatic.txt.

Verifiqué antes con un git status para que me mostrara los archivos pendientes o modificados, al agregar el nuevo archivo en mi carpeta de trabajo, volví a invocar un git status para verificar los cambios, que es lo que se muestra en la imagen 1.

Después de esto procedí a un git add ., para mover el proceso a el staging, y preparar mi commit.



imagen 2

En el editor ya me mostraba 1 archivo en MODIFICACION, y uno AÑADIDO como muestra la imagen 2.

Como resultado del comando git add ., los dos nuevos archivos se muestran ahora como en el staging.

```
zmoon@ROGWORKSTATION MINGW64 /d/Carpetas de Usuario/Desktop/Java (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: Fnatic.txt
        modified: acerda_de_mi.txt
```

imagen 3

En la imagen 3 se muestra ya los dos archivos listos para el **commit** con el mensaje "Spam this static to help Fnatic".

```
Changes not staged for commit:
 $ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified:
                   Fnatic.txt
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
zmoon@ROGWORKSTATION MINGW64 /d/Carpetas de Usuario/Desktop/Java (master)
zmoon@ROGWORKSTATION MINGW64 /d/Carpetas de Usuario/Desktop/Java (master)
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        modified:
                   Fnatic.txt
zmoon@ROGWORKSTATION MINGW64 /d/Carpetas de Usuario/Desktop/Java (master)
$ git commit -m "-15 Pl for Fnatic"
[master 1ead108] -15 Pl for Fnatic
 1 file changed, 8 insertions(+), 1 deletion(-)
zmoon@ROGWORKSTATION MINGW64 /d/Carpetas de Usuario/Desktop/Java (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
```

Imagen 4

En la imagen 4 ya no hay archivos a los cuales hacer commit.

2do Commit

imagen 5

En esta parte ya en creado el segundo archivo llamado Readme.txt, lo que se muestra en la imagen 5, donde la terminal muestra que hay un archivo pendiente de commit.

```
zmoon@ROGWORKSTATION MINGW64 /d/Carpetas de Usuario/Desktop/Java (master)
$ git add Readme.txt
zmoon@ROGWORKSTATION MINGW64 /d/Carpetas de Usuario/Desktop/Java (master)
$ ||
```

imagen 6

En la imagen 6 eh usado git add <Nombre de Archivo>, en vez de el git add, para solo cargar un índice en específico.

imagen 7

En la imagen 7 invoco git status, para verificar el estado de este índice, donde me muestra que ya está en staging.

imagen 8

En este proceso, ya eh hecho el commit, con el mensaje "TMNT Rules".

Git Log

```
zmoon@ROGWORKSTATION MINGW64 /d/Carpetas de Usuario/Desktop/Java (master)
commit 55fb9e5e6b6a7590ea19ff00c20cc8c5fbafebc5 (HEAD -> master)
Author: Söze Kimura <134236524+sozekimura@users.noreply.github.com>
        Thu Jun 8 17:23:01 2023 -0600
Date:
    TMNT Rules
commit 1ead1082fb85bd3720be9f357e454dc655b988f9
Author: Söze Kimura <134236524+sozekimura@users.noreply.github.com>
        Thu Jun 8 16:45:20 2023 -0600
Date:
    -15 Pl for Fnatic
commit 071b658d7e4ae0df36fb6eafce94992603d1cf03
Author: Söze Kimura <134236524+sozekimura@users.noreply.github.com>
        Thu Jun 8 16:38:49 2023 -0600
Date:
    Spam this static to help fnatic
commit a61ad9493c8385f73e4ad18fe3789cc06707c5f7
Author: Söze Kimura <134236524+sozekimura@users.noreply.github.com>
        Thu Jun 8 14:28:08 2023 -0600
    primer comit
zmoon@ROGWORKSTATION MINGW64 /d/Carpetas de Usuario/Desktop/Java (master)
$
```

imagen 9

En la imagen 9 muestro el git log, donde muestra las modificaciones que eh hecho, como:

- 1. La creación del primer commit, archivo acerda de mi.txt
- 2. La creación del archivo Fnatic.txt y su contenido.
 - a. La modificación de este al añadir más contenido.
- 3. La creación del archivo Readme.txt y su contenido.