

**まとめとさらなる改善点**

## 学習目標

- プロジェクトの全体を振り返る
- Reactのベストプラクティスを理解する
- さらなる改善点とアイデアを考える

# プロジェクトの振り返り

- コンポーネント構造
- ステート管理
- パフォーマンス最適化
- ユーザビリティとアクセシビリティ

# Reactのベストプラクティス

- コンポーネントの適切な分割
- ステート管理の一元化（Redux, Context API）
- 再利用可能なカスタムフックの作成
- プロップスの型チェック（PropTypes, TypeScript）

## コードの品質向上

- ESLintを使用したコード品質