



Уральский
федеральный
университет

Параллельные вычисления Многопоточное программирование

Созыкин Андрей Владимирович

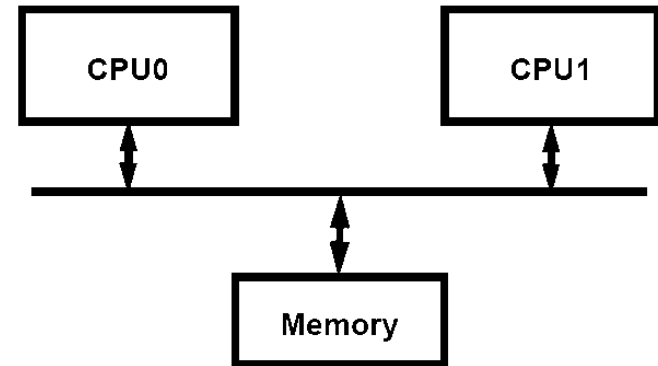
К.Т.Н.

Заведующий кафедрой высокопроизводительных компьютерных технологий
Институт математики и компьютерных наук

Многопоточное программирование

Вычислительные системы с общей памятью:

- Hyper-Threading
- Многоядерные процессоры
- Многопроцессорные компьютеры



Многозадачная операционная система:

- Одновременно выполняется много программ (приложений и системных)

Процесс:

- абстракция операционной системе, позволяющая программе работать так, будто она выполняется на компьютере одна

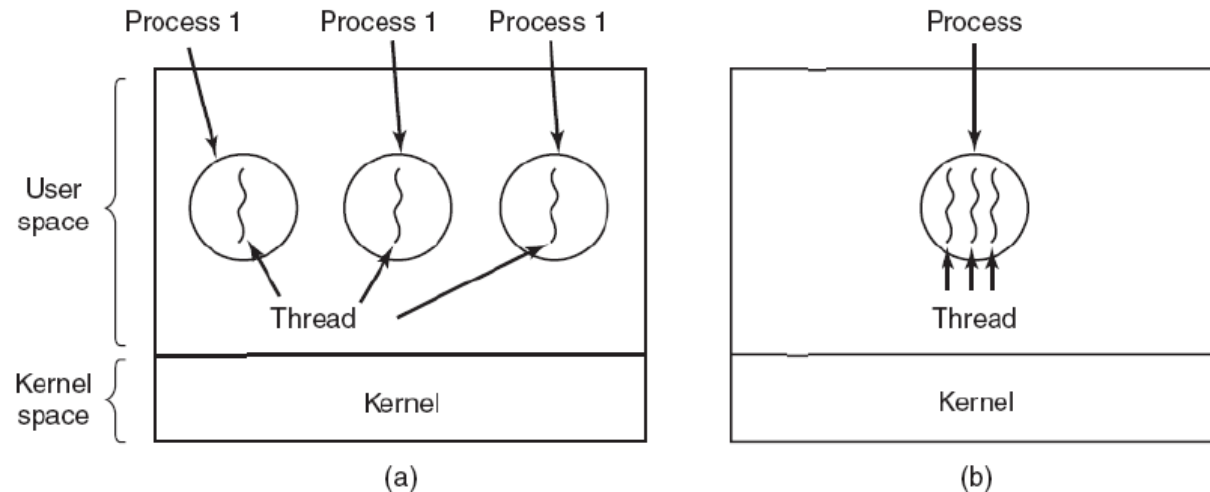
Процессы и потоки

Процесс – механизм выделения ресурсов

- Память, файлы и т.п.
- Как минимум один поток

Поток:

- Набор выполняемых команд
- Ресурсы у потоков общие



Таненбаум. Операционные системы

Зачем нужны несколько потоков?

Одновременная работа независимых задач
(многозадачность)

Увеличение производительности программы

Увеличение пропускной способности

Отзывчивость графического интерфейса

Инструменты

Операционные системы:

- Pthreads (Linux, OS X), Windows threads

Библиотеки:

- Boost.threads, Intel Parallel Building Blocks

Языки программирования:

- Java, C#, C++11, Python

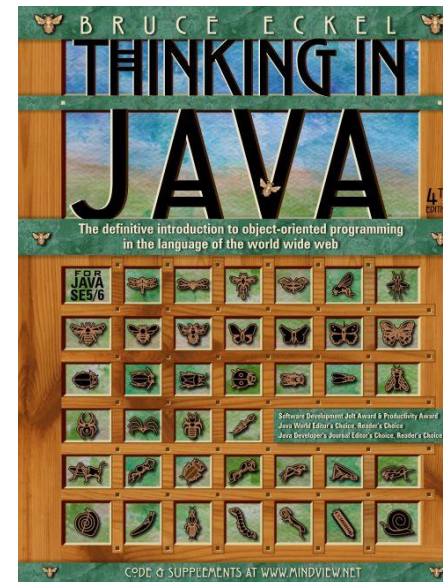
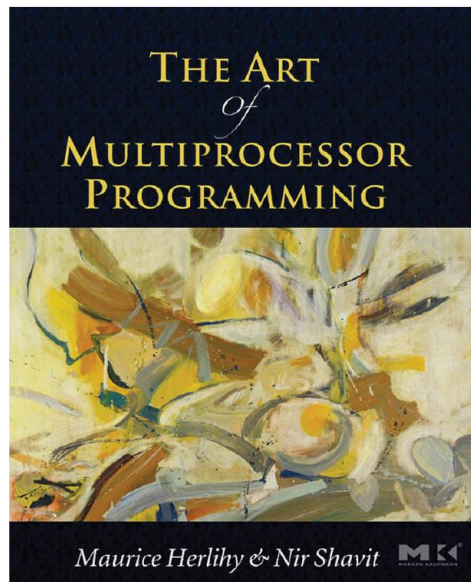
Многопоточное программирование на Java

Maurice Herlihy. Nir Shavit. The Art of Multiprocessor Programming, Revised Reprint

Bruce Eckel. Thinking in Java (4th Edition)

The Java™ Tutorials. Concurrency

- <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/concurrency/>



Потоки в Java

Потоки в Java – класс `java.lang.Thread`

Потоки в Java

Потоки в Java – класс `java.lang.Thread`

```
public class MyThread extends Thread {  
  
    public void run() {  
        System.out.println(" Hello World ");  
        // do something ...  
    }  
  
    public static void main ( String [] args ) {  
        MyThread t = new MyThread ();  
        t.start();  
    }  
}
```


java.lang.Thread

Методы класса java.lang.Thread:

- run() – Определяет, что будет делать поток
- start() – запускает НОВЫЙ поток, который выполняет метод run()

Если вместо start() вызвать run():

- новый поток не будет создан
- метод run() выполнится в текущем потоке

Интерфейс Runnable

```
public class HelloRunnable implements Runnable {  
  
    public void run() {  
        System.out.println("Hello from a thread!");  
    }  
  
    public static void main(String args[]) {  
        HelloRunnable hr = new HelloRunnable();  
        Thread t = new Thread(hr);  
        t.start();  
    }  
}
```

Интерфейс Runnable

```
public class Main implements Runnable {
    private int id;
    public Main(int id){
        this.id = id;
    }
    public void run() {
        for (int i = 0; i < 10; i++)
            System.out.println("Hello from thread # " + id);
    }
    public static void main(String[] args) {
        Main m1 = new Main(1);
        Main m2 = new Main(2);
        Thread t1 = new Thread(m1);
        Thread t2 = new Thread(m2);
        t2.start();
        t1.start();
    }
}
```

Результаты запусков

Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2

Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1
Hello from thread # 1

Hello from thread # 2
Hello from thread # 2
Hello from thread # 1
Hello from thread # 2
Hello from thread # 1
Hello from thread # 2
Hello from thread # 1
Hello from thread # 2
Hello from thread # 1
Hello from thread # 2
Hello from thread # 1
Hello from thread # 2
Hello from thread # 1
Hello from thread # 2
Hello from thread # 1
Hello from thread # 2
Hello from thread # 1
Hello from thread # 2
Hello from thread # 2

Недетерминированность

Одно из неприятных свойств многопоточных и параллельных программ

Возможно большое количество вариантов выполнения программы

- Трасса – один из вариантов выполнения потоков в программе

Недетерминированность

Одно из неприятных свойств многопоточных и параллельных программ

Возможно большое количество вариантов выполнения программы

- Трасса – один из вариантов выполнения потоков в программе

Почему так происходит?

Недетерминированность

Одно из неприятных свойств многопоточных и параллельных программ

Возможно большое количество вариантов выполнения программы

- Трасса – один из вариантов выполнения потоков в программе

Почему так происходит?

Может ли программист задавать, какая именно трасса будет выполняться?

Недетерминированность

Одно из неприятных свойств многопоточных и параллельных программ

Возможно большое количество вариантов выполнения программы

- Трасса – один из вариантов выполнения потоков в программе

Многопоточные программы сложно отлаживать

Невозможно тестировать традиционными средствами

Банк

```
public class Bank {  
  
    private Map <String , Account > accounts ;  
  
    public Bank () {  
        accounts = new HashMap <String , Account >();  
    }  
  
    public void addAccount ( Account account ) {  
        accounts.put(account.getId(), account );  
    }  
  
    public Account getAccount( String id) {  
        return accounts.get(id );  
    }  
  
}
```

Банковский счет

```
public class Account {  
    private String id;  
    private int balance ;  
  
    public Account(String id, int balance) {  
        this.id = id;  
        this.balance = balance;  
    }  
  
    public String getId() {  
        return id;  
    }  
  
    public int getBalance() {  
        return balance ;  
    }  
  
    public void post( int value ) {  
        balance += value ;  
    }  
}
```

Клиент банка

```
public class Client extends Thread {
    private int id;
    private Bank bank ;
    private BufferedReader in;
    private PrintStream out ;

    public Client (int id, Bank bank, BufferedReader in, PrintStream out) {
        // Initialization
    }

    public void run () {
        // Next slide
    }

    public static void main ( String [] args ) {
        Bank bank = new Bank();
        bank.addAccount( new Account("Acc001", 100));
        BufferedReader in = new BufferedReader(
            new InputStreamReader( System.in ));
        Client client = new Client (0, bank , in , System.out);
        client.start();
    }
```

Клиент банка, метод run

```
public void run () {  
    while ( true ) {  
        try {  
            out.print(" Account Id: ");  
            String accountId = in.readLine();  
            Account account = bank.getAccount( accountId );  
            if ( account == null )  
                throw new Exception (" Account not found !");  
            else  
                out.println (" Balance : " + account.getBalance());  
            out.print (" Enter amount : ");  
            int value = Integer.parseInt (in.readLine());  
            if (account.getBalance () + value >= 0) {  
                account.post(value);  
                out.println(" Balance : " + account.getBalance());  
            } else  
                throw new Exception (" Not enough money !");  
        } catch ( Exception e) {  
            out.println(" Error ! " + e. getMessage ());  
        }  
    }  
}
```

Запуск последовательной версии

```
Account Id: Acc000
Error ! Account not found !
Account Id: Acc001
Balance : 100
Enter amount : -90
Balance : 10
Account Id: Acc001
Balance : 10
Enter amount : -90
Error ! Not enough money !
```

Параллельный запуск клиентов

```
public static void main(String[] args ) throws IOException {  
    int numClients = 2;  
    Bank bank = new Bank();  
    bank.addAccount(new Account("Acc001", 100));  
    Client[] clients = new Client[numClients];  
    for (int i =0; i< numClients ; i ++ ) {  
        File inFile = new File ("input" + (i +1));  
        BufferedReader in = new BufferedReader(  
            new InputStreamReader(new FileInputStream(inFile)));  
        clients[i] = new Client (i+1, bank, in, System.out );  
        clients[i].start();  
    }  
}
```

Входные данные

```
cat input1  
Acc001  
-90
```

```
cat input2  
Acc01  
-90
```

Результаты запусков

```
[1] Account Id: Acc001
[2] Account Id: Acc001
[2] Balance: 100
[2] Enter amount: -90
[2] Balance: 10
[1] Balance: 10
[1] Enter amount: -90
[1] Error! Not enough money!
```

```
[1] Account Id: Acc001
[1] Balance: 100
[2] Account Id: Acc001
[1] Enter amount: -90
[2] Balance: 100
[2] Enter amount: -90
[1] Balance: 10
[2] Error! Not enough money!
```

```
[1] Account Id: Acc001
[2] Account Id: Acc001
[1] Balance: 100
[1] Enter amount: -90
[2] Balance: 100
[2] Enter amount: -90
[1] Balance: 10
[2] Balance: -80
```

```
[1] Account Id: Acc001
[2] Account Id: Acc001
[2] Balance: 100
[2] Enter amount: -90
[1] Balance: 100
[1] Enter amount: -90
[1] Balance: -80
[2] Balance: -80
```

```
[1] Account Id: Acc001
[1] Balance: 100
[1] Enter amount: -90
[2] Account Id: Acc001
[2] Balance: 100
[2] Enter amount: -90
[2] Balance: 10
[1] Balance: 10
```


Условия гонок (race conditions)

Некорректное поведение программы при одновременной работе нескольких потоков с общими данными

Условия возникновения гонок

- Несколько потоков модифицируют общие данные

Почему возникают проблемы

Метод:

```
public void post (int value ) {  
    balance += value;  
}
```

Как это выполняется:

- balance загружается в регистр
- value загружается в регистр
- выполняется сложение
- результат записывается в balance

Почему возникают проблемы

Метод:

```
public void post (int value ) {  
    balance += value;  
}
```

Как это выполняется:

- balance загружается в регистр
- value загружается в регистр
- выполняется сложение

Что будет, если здесь поток прервётся?

- результат записывается в balance

Синхронизация

Безопасный доступ к данным:

- Устранение гонок

Координация действий между потоками:

- Условная синхронизация (следующая лекция)

Взаимное исключение (Mutual Exclusion)

Критическая секция:

- Часть кода, где выполняются потенциально опасные действия с общими данными

Необходимо, чтобы критическая секция выполнялась только одним потоком:

- В каждый момент времени в критической секции только один поток
- Остальные потоки ждут завершения выполнения критической секции

Мониторы в Java

Самый простой способ реализации взаимного исключения

Монитор включает:

- Объект
- Механизмы блокировки для взаимного исключения
- Механизмы условной синхронизации

Ключевое слово:

- `synchronized`
- добавляется к методам
- используется с объектами

Мониторы в Java

```
synchronized public int getBalance () {  
    return balance ;  
}
```

```
synchronized public void post (int value ) {  
    balance += value ;  
}
```

Метод `synchronized`

```
synchronized public int getBalance () {  
    return balance ;  
}
```

```
synchronized public void post (int value ) {  
    balance += value ;  
}
```

Все `synchronized` методы класса – ОДНА критическая секция

Результаты запусков

```
[1] Account Id: Acc001
[2] Account Id: Acc001
[2] Balance: 100
[2] Enter amount: -90
[2] Balance: 10
[1] Balance: 10
[1] Enter amount: -90
[1] Error! Not enough money!
```

```
[1] Account Id: Acc001
[1] Balance: 100
[2] Account Id: Acc001
[1] Enter amount: -90
[2] Balance: 100
[2] Enter amount: -90
[1] Balance: 10
[2] Error! Not enough money!
```

```
[1] Account Id: Acc001
[2] Account Id: Acc001
[1] Balance: 100
[1] Enter amount: -90
[2] Balance: 100
[2] Enter amount: -90
[1] Balance: 10
[2] Balance: -80
```

```
[1] Account Id: Acc001
[2] Account Id: Acc001
[2] Balance: 100
[2] Enter amount: -90
[1] Balance: 100
[1] Enter amount: -90
[1] Balance: -80
[2] Balance: -80
```

Блок `synchronized`

```
out.println ("[" + id + "] Balance : " + account.getBalance());  
out.println ("[" + id + "] Enter amount : ");
```

```
int value = Integer.parseInt(in.readLine());
```

```
synchronized ( account ) {  
    if ( account.getBalance () + value >= 0) {  
        account.post( value );  
        out.println ("[" + id + "] Balance : "  
            + account . getBalance ());  
    } else {  
        throw new Exception ("Not enough money !");  
    }  
}
```

Результаты запусков

```
[1] Account Id: Acc001
[2] Account Id: Acc001
[2] Balance: 100
[2] Enter amount: -90
[2] Balance: 10
[1] Balance: 10
[1] Enter amount: -90
[1] Error! Not enough money!
```

```
[1] Account Id: Acc001
[1] Balance: 100
[2] Account Id: Acc001
[1] Enter amount: -90
[2] Balance: 100
[2] Enter amount: -90
[1] Balance: 10
[2] Error! Not enough money!
```

Блок `synchronized`

```
synchronized ( account ) {  
    out.println ( "[" + id + "]" Balance : "  
        + account.getBalance());  
    out.println ( "[" + id + "]" Enter amount : ");  
  
    int value = Integer.parseInt(in.readLine());  
  
    if ( account.getBalance () + value >= 0) {  
        account.post( value );  
        out.println ( "[" + id + "]" Balance : "  
            + account . getBalance ());  
    } else {  
        throw new Exception ("Not enough money !");  
    }  
}
```

Результаты запусков

```
[1] Account Id: Acc001
[2] Account Id: Acc001
[2] Balance: 100
[2] Enter amount: -90
[2] Balance: 10
[1] Balance: 10
[1] Enter amount: -90
[1] Error! Not enough money!
```

Мониторы в Java

Объявим все методы `synchronized`?

Мониторы в Java

Объявим все методы `synchronized`?

Синхронизация требует высоких накладных расходов

Блоки и секции `synchronized` должны быть как можно меньше

- Иначе многопоточное выполнение превращается в последовательное

Банк. Перевод денег

```
public void transfer(Account from, Account to, int value)
    throws Exception {
    if ( value <= 0) {
        throw new Exception (" Amount must be positive !");
    }
    if (from.getBalance () < value ) {
        throw new Exception ("Not enough money !");
    } else {
        from.post(-value);
        to.post(value);
    }
}
```


Банк. Перевод денег с синхронизацией

```
public void transfer(Account from, Account to, int value)
    throws Exception {
    if ( value <= 0) {
        throw new Exception ("Amount must be positive!");
    }

    synchronized ( from ) {
        if (from.getBalance () < value ) {
            throw new Exception ("Not enough money!");
        } else {
            from.post(-value);
        }
        synchronized (to) {
            to.post(value);
        }
    }
}
```

Входные данные

```
cat input1
```

```
Acc001
```

```
Acc002
```

```
10
```

```
cat input2
```

```
Acc002
```

```
Acc001
```

```
20
```

Результаты запуска

```
[2] From Account Id: Acc002
[2] From Account Id: Acc001
[2] Enter transfer amount: 20
[2] Balance: 80
[1] From Account Id: Acc001
[1] From Account Id: Acc002
[1] Enter transfer amount: 10
[1] Balance: 110
```

```
[1] From Account Id: Acc001
[1] From Account Id: Acc002
[1] Enter transfer amount: 10
[1] Balance: 90
[2] From Account Id: Acc002
[2] From Account Id: Acc001
[2] Enter transfer amount: 20
[2] Balance: 90
```

Результаты запуска

```
[2] From Account Id: Acc002
[2] From Account Id: Acc001
[2] Enter transfer amount: 20
[2] Balance: 80
[1] From Account Id: Acc001
[1] From Account Id: Acc002
[1] Enter transfer amount: 10
[1] Balance: 110
```

```
[1] From Account Id: Acc001
[1] From Account Id: Acc002
[1] Enter transfer amount: 10
[1] Balance: 90
[2] From Account Id: Acc002
[2] From Account Id: Acc001
[2] Enter transfer amount: 20
[2] Balance: 90
```

```
[1] From Account Id: Acc001
[1] From Account Id: Acc002
[1] Enter transfer amount: 10
[2] From Account Id: Acc002
[2] From Account Id: Acc001
[2] Enter transfer amount: 20
```

Взаимоблокировка (deadlock)



Как избежать взаимоблокировки

Захватывать только одну блокировку

Захватывать блокировки в одном порядке

Добровольно освободить захваченную блокировку (после таймаута)

Упорядочивание блокировок

```
int fromHash = System.identityHashCode(from);
int toHash = System.identityHashCode(to);

if ( fromHash < toHash ) {
    synchronized (from) {
        synchronized (to) {
            doTransfer (from, to, value);
        }
    }
} else if (fromHash > toHash ) {
    synchronized (to) {
        synchronized (from ) {
            doTransfer (from, to, value);
        }
    }
}
```

Свойства параллельной программы

Безопасность (Safety)

- Программа никогда не попадает в «плохое» состояние

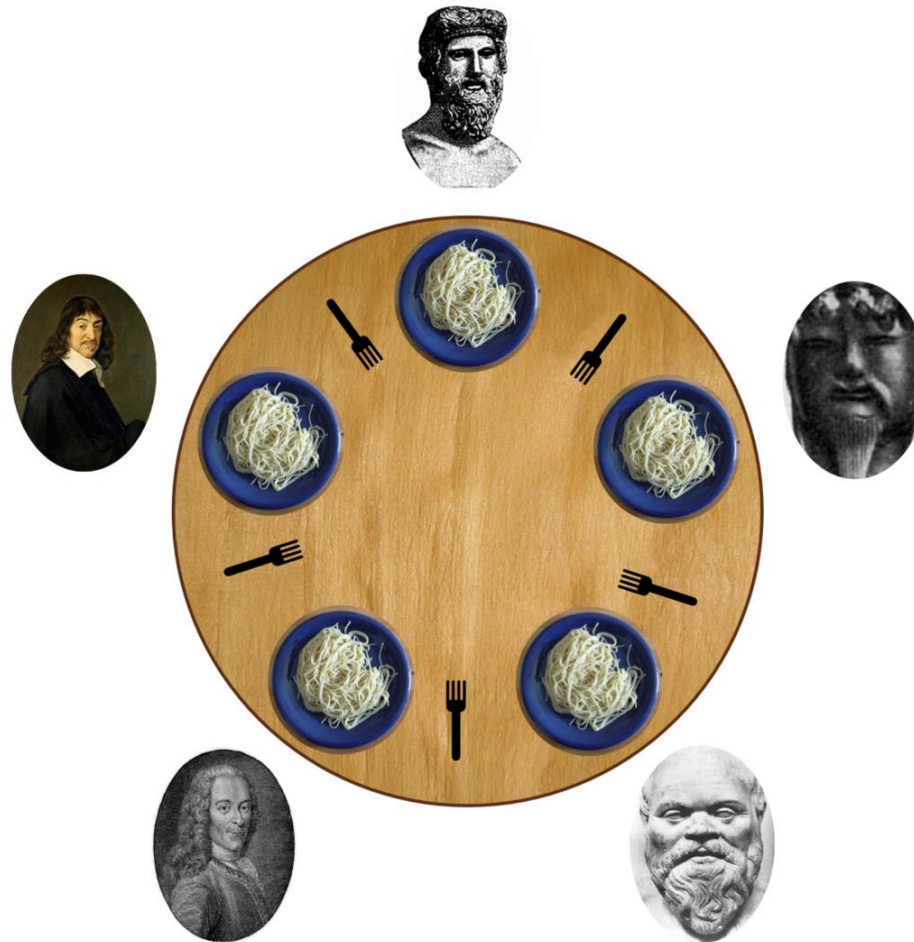
Живучесть (Liveness)

- Программа обязательно попадает в «хорошее» состояние

Справедливость

- Все потоки одинаково обеспечены ресурсами

Обедающие философы



Домашнее задание №1

Подробное описание задания и последовательные заготовки на Java на сайте:

- <https://clck.ru/8rEVG>

Сдавать задачи через систему anytask

Писать можно на Java или C++

Дедлайн:

- Пока не определен
- 2 недели после второй части первого домашнего задания

Вопросы?