

# ЕЗИЦИТЕ ЗА ПРОГРАМИРАНЕ И ТЕХНОЛОГИИТЕ ЗА ПРОЕКТА

DEVELOPER I



# Идеята зад MyFuel

## НАДЕЖДАТА

Нуждата от MyFuel и сходни на него приложения са нужни на пазара повече от всякога. В днешното забързано ежедневие, инфлацията ни застига по-бързо от колкото очакваме, докато мигнем и може да бъдем погълнати от системата! Благодарение на това, че всеки има телефонно устройство(преносим компютър) в джоба си, можем да улесним живота си от това, къде да заредим, за колко да заредим и да спестим време и пари. Какво по-хубаво от това да искаш да заредиш на добра цена, изкарвайки си телефона, отваряйки приложението да разберете, че на 2 км от вас има бензиностанция, която зарежда много по-евтино от тази, която току-що подминахте, но не само това, може да получите дори отстъпка, в бъдещи бензиностанции, които бихте посетили.



# Технологии за проекта

## ANDROID STUDIO

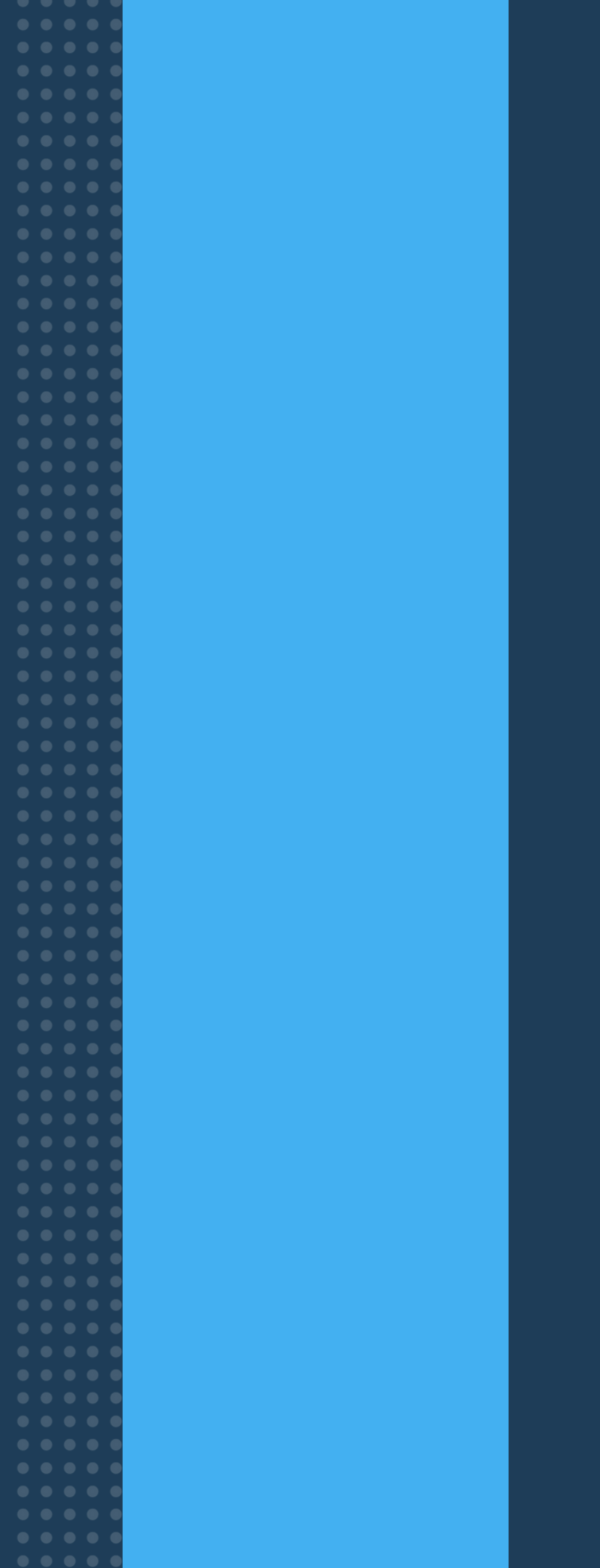
Android Studio е перфектният софтуер за разработка на приложения за Android, с над 2.5 милиарда потребители. Този софтуер предлага всички нужни инструменти за да бъде направено едно мобилно приложение като това, което ние ще направим.

## XCODE

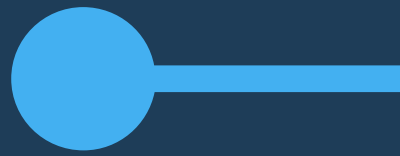
Xcode е интегрирана среда за разработка (IDE) за изграждане на приложения за IOS и MAC. С този софтуер ще можем да направим нашето мобилно приложение и за IOS, тъй като също на Apple има над милиард потребители.

## HUAWEI DEVECO STUDIO

HUAWEI DevEco Studio има всички нужни инструменти за да се разработи едно мобилно приложение и на HUAWEI операционната система HarmonyOS. Разполагайки си със свои специални набор от инструменти, вкарвайки иновативно техния софтуер на пазара HarmonyOS има над 120 милиона доволни потребители, растейки всеки ден.



# ЕЗИЦИ ЗА ПРОГРАМИРАНЕ



## JAVA


Благодарение на Java ще успеем да направим нашето мобилно приложение на Android и HarmonyOS. С библиотеките, които разполагаме от Java лесно ще може да направим real-time application, като промяна на цените на горивата.



# Swift

## SWIFT

Swift е езикът за програмиране на iOS приложения. Swift е предназначен да замести езиците, базирани на C (C, C++ и Objective-C). С този език ще направим нашето приложение и на iOS, така че потребителите на Apple също да могат да се възползват от него.



# Благодаря ви за вниманието!

## *Разпределение на отбор banana-bees*

Роля	Студент (имена)
Developer 1	Атанас Наидев
Developer 2	Димитър Тодоров
QA	Теодора Младенова
Project manager	Хари Балабанов
Product owner	Илияна Ангелова

