

Проект „MyFuel”

Концепция на проекта

- ▶ Трябва да се направи мобилно приложение работещо на всички видове платформи (Android, IOS, HarmonyOS), което ще показва актуалните цени на всички видове гориво във всички бензиностанции във всички държави в Европа. Клиента изисква да може да сортираме данните по най-ниски цени, гориво, марка бензиностанция, област и магистрали. При желание потребителя да може да бъде навигиран от GPS-са до избраната от него бензиностанция и също така той да получава известия от конкретна бензиностанция за която се е абонира при обновление на цените на горивото.

Дефиниция и план на проекта

- ▶ Срока за разработка на приложението е 20.12.2021. В срок от приблизително 2 месеца ние трябва да сме готови с приложението.
- ▶ Бюджета с който разполагаме е 120 000 лева
- ▶ Ще приложим SCRUM методологията за разработване на проекта и ще разделим го на четири основни спринта.
- ▶ На всеки две седмици ще провеждаме спритнове като всеки ще споделя дали е готов във срок със задачите си и ако не е да се вземат съотвените мерки за да се спази крайният срок на проекта. Също така всеки ден ще провеждаме MiniScrum-чета за да може всеки от екипа да сподели какво е направил предния ден, какво ще прави днес и дали среща затруднения за да му бъде помогнато при нужда.

Рискове

- ▶ Крайният срок за създаване на продукта е два месеца, време което може и да не ни бъде достатъчно при усложнения в процеса на разработка и тестване.
- ▶ Екипът ни е малък и разполагаме със двама разработчика, като при нужда и QA ще се включва.
- ▶ Ще се налагане да се остава до по-късно на работа или иначе казано ще правите overtime, но ще Ви бъде платен.
- ▶ Възможни промени или изисквания по време на разработка на продукта, което може да удължи крайният му срок.

Тестване и приключване на проекта

- ▶ При завършване на всяка част от проекта в срокове трябва да се извършва тест от QA отдела, като ще поддържам контакт със клиента и след всеки тест, ако всичко е наред ще му демонстрирам до къде сме стигнали, дали е доволен и дали иска да се добави или промени нещо по функционалността или интерфейса. Трябва да се стремим да спазваме срока на всеки спринт, тъй като периода за разработка на проекта е кратък и ако има усложнения да можем да вземем мерки на време. В краен случай ще преговарям с клиента за удължаване на крайният срок, ако е крайно необходимо.
- ▶ В деня преди крайният срок ще направим ревю на приложението и ще бъде ли приет за завършен.
- ▶ Ще обсъдим има ли недостатъци и трябва ли да се промени нещо.
- ▶ Има ли неизпълнени задачи или условия.
- ▶ Ако всичко е наред проекта се счита за готов и приключен.

Роли

Роля	Студент (имена)
Developer 1	Атанас Наидев
Developer 2	Димитър Тодоров
QA	Теодора Младенова
Project manager	Хари Балабанов
Product owner	Илияна Ангелова