



QA тест план на новата „Бункер“ функционалност

ИЗГОТВЕНО ОТ: ИОАН АВРАМОВ

Име	Роля
Кирил Караколев	Разработчик 1
Щилян Казаков	Разработчик 2
Теодор Боянов	Мениджър на проекта
Спасимир Тричков	Собственик на продукта
Иоан Аврамов	Контрол на качеството

Въведение

- ▶ Към версия V1.0 към приложението BangShack е планирано вграждането на нова функционалност. Към вече съществуващите опции обвързани с намирането на помощ за проблеми, породени от природни бедствия, се добавя и опцията за намиране на бункер и комунални комунални услуги свързани с него. С тази нова функционалност в извън градските територии би било възможно намирането на подслон и необходими средства.

Цел на тестовия план

- ▶ Групата от тестове има за цел да изтества цялата работа на новата функционалност за избиране и въвеждане на бункери от картата в приложението Bang Shack

Компоненти подлежащи на тест

- ▶ Селектиране на бункер
- ▶ Изброяване на наличните ресурси
- ▶ Резервиране на комунална/и услуга/и на бункера
- ▶ Показ на бункери по картата

Оценка на риска

	Риск	Impact	Предизвиква се от	Как може да се справим с него
1	Конфликт при резервиране на ресурс	Висок	Опит за резервиране на вече резервиран ресурс	Тестване на достъпността на бункерите с предотваряване на повече от 1 резервации
2	Вечно резервиран бункер	Среден	Резервиране на бункер за голям период от време	Тестване на достъпността на бункерите с предоставяне на възможност от резервация с продължителност до 72 часа.
3	Сигурност	Висок	Опит за използване на бункер без налична резервация	При създаването на резервация, ще бъде издаван личен код за достъп с валидност - продължителността на резервацията
4	Достъпност	Нисък	Опит за достигане на бункер в трудно проходим терен	Представяне на информация за проходимостта до бункера при посочване на картата.
5	Сигурност	Висок	Опит за вписване на фалшив бункер	Предоставяне опцията на N на брой хора в околността да потвърдят валидността на въведената информация за бункер

Тестови сценарий

1. Резервиране на бункер:

	Описание на стъпките	Бутон, който трябва да се натисне	Резултат
1	Избиране на бункер с налични места и избиране на налична комунална услуга	„Резервиране“	Покзване на съобщение за успешна регистрация и изпращане на код по е-майл.
2	Избиране на бункер с налични места и опит за избиране на неналична комунална услуга.	„Резервиране“	Показване на съобщение за липсата на наличие на избраната услуга.
3	Избиране на бункер с изчерпани места.	„Резервиране“	Показване на съобщение за липсата на налични места в избрания бункер

Тестови сценарий

2. Добавяне на нов бункер на екрана

	Описание на стъпките	Бутон, който трябва да се натисне	Резултат
1	Въвеждане на информация във всички задължителни полета и макиране на свободно място на картата.	„Добавяне“	Покзване на съобщение за успешно въвеждане на бункер и изчакване за потвърждение от околните.
2	Въвеждане на информация в част от всички задължителни полета и макиране на свободно място на картата.	„Добавяне“	Покзване на съобщение за невалидни данни и подкана за повторно въвеждане.
3	Въвеждане на информация във всички задължителни полета и макиране на заето място на картата.	„Добавяне“	Показване на съобщение за невалидно място и подкана за повторно избиране



Благодаря за вниманието!