BANGSHACK

PROJECT ORGANIZATION BY SHTILYAN KAZAKOV



Екипна организация

Този документ, визуализира ролите на екипите в началото на текущата итерация.

Моля попълнете ролите на вашия екип и добавете документа в папката на текущата итерация.

Име на отбора	bang-bros
Итерация	iteration-2

Роля	Студент (имена)
Developer 1	Иоан Аврамов
Developer 2	Спасимир Тричков
QA	Теодор Боянов
Project manager	Щилян Казаков
Product owner	Кирил Караколев

РАБОТЕН ЕКИП ОТ ТУРБО ПРОФЕСИОНАЛИСТИ

- ЗАЕЛИ СМЕ НАЙ-ДОБРИТЕ РАЗРАБОТЧИЦИ СЪС ТОЗИ ВАЖЕН ПРОЕКТ
- ИМАТ ОБЩ ОПИТ ОТ 2 СЕДМИЦИ БЕЗ 2 ДЕНА И 17 МИНУТИ
- НЕ СА ЛОШИ ХОРА
- ДОРИ СА И ТОЧНИ (НЯКОЙ ПЪТ)

ВРЕМЕВА ЦЕЛ НА ПРОЕКТА И БЮДЖЕТ

- ПО ВЪТРЕШНА ИНФОРМАЦИЯ ЗНАЕМ ЧЕ РУСИЯ РАЗПОЛАГА СЪС 24807 АТОМНИ БОМБИ И НА ПУТИН МУ Е СКУЧНО И ШИ НА ГЪРМИ НА 8МИ ДЕКЕМВРИ ПО ОБЯД
- РАЗПОЛАГАМЕ СЪС ВСИЧКИТЕ СРЕДСТВА НА ЖЕЛЮ ЖЕЛЕВ И ДЕЛЯН ПЕЕВСКИ (ВЕЧЕ ОТСЛАБНАЛ) И МОЖЕМ ДА СИ ПОЗВОЛИМ НАЙ-МОДЕРНИТЕ ОБЛАЧНИ ТЕХНОЛОГИИ И ГЪЗАРИИ 15 ЛЕВА РАЗХОДИ ЗА РАЗРАБОТКА + 5 ЛЕВА ЗА ТИЙМ БИЛДИНГ И 250 ЛЕВА ЗА ГАЗ (ВИЖДАЛИ ЛИ СТЕ ЦЕНИТЕ НА СКОРО ② ② ② 〕

THANKS FOR WATCHING