

Екипна организация


Този документ, визуализира ролите на екипите в началото на текущата итерация.

Моля попълнете ролите на вашия екип и добавете документа в папката на текущата итерация.

Име на отбора	trouble-team
Итерация	4

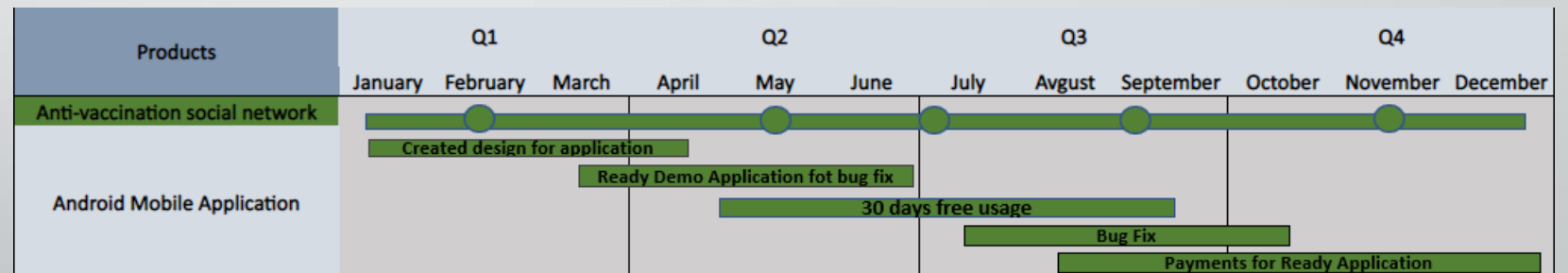
Роля	Студент (имена)
Developer 1	Джан Махмуд
Developer 2	Николай Недялков
QA	Невелина Аладжова
Project manager	Виктор Хаджиев
Product owner	Кристиян Димов

Anti-vaccination social network product roadmap



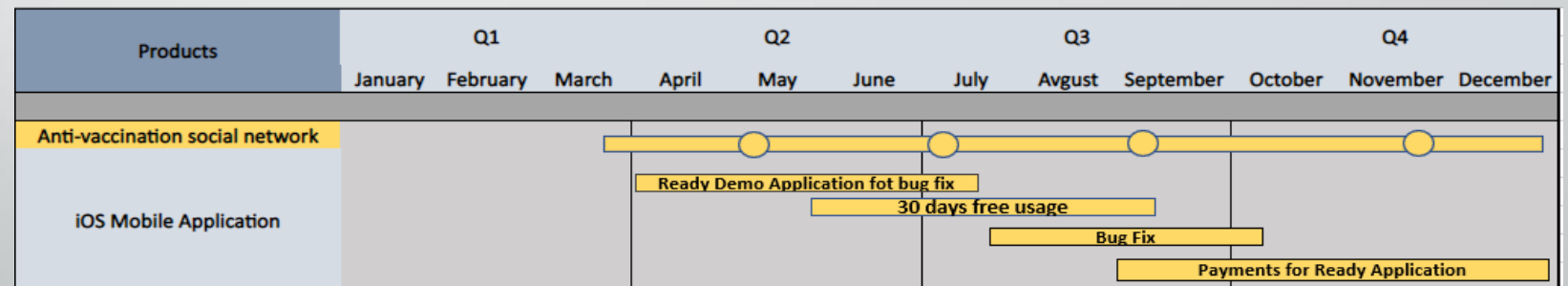
Мобилно приложение за Android

- Първо приложение ще е мобилно, насочено към по-голямата част от хората, а именно използващите ANDROID. Решили сме да не хабим ресурси в изграждането на приложението ни. Ще наблегнем върху неговият дизайн, който от своя страна ще е приятен и удобен за ползване. Ще имаме едно месечен тестов период, през който потребителите ще имат възможността да изпробват приложението. От наша гледна точка, този пробен период, ще се използва за поправянето на бъгове. След тези стъпки ще сме готови да пуснем и платената версия на приложението.



Мобилно приложение за iOS

- Второто ни приложение също ще е мобилно, но този път ще бъде насочено към почитателите на APPLE. Ще използваме същия дизайн, който ще е и за ANDROID версията, защото ако някой от нашите клиенти реши да смени телефона си, да не чувства дискомфорт от различния дизайн. Отново, също като при ANDROID версията, ще има демо версия с едно месечен безплатен достъп. След което отново ще следват поправяне на бъгове и пускане на платената версия.



Website

- Третото от нашите приложения ще е Website. Website ще бъде написан на JavaScript. Избрахме този език защото е много гъвкав и има изобилие от фреймоурци. В този проект също сме отделили доста време и ресурси за дизайна, който да е user friendly. Отново ще пуснем първо демо версията, като проучване. Следващия етап ще е преминаване към поправяне на неизправностите. И в последен етап пускане на платената версия на сайта.

