АРХИТЕКТУРА НА ПРИЛОЖЕНИЕТО

ДИМИТРИЯ ЛЕСЕВА

DEVELOPER 2

РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА ЕКИП ПО РОЛИ

Име на отбој	oa 💮	<u>Brave Buddies</u>

Итерация 2

Роля Студент(имена)

Developer 1 Ирина Циркалова

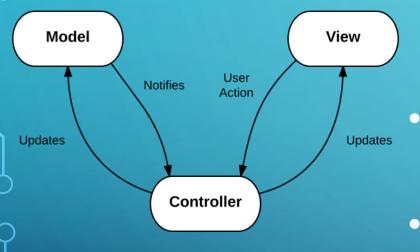
Developer 2 Димитрия Лесева

QA Емил Пеев

Project Manager Марияна Бояджиева

Product Owner Габриела Михайлова

АРХИТЕКТУРЕН ШАБЛОН МУС



- MVC- архитектурен шаблон за дизайн, основан на разделянето на бизнес логиката от графичния интерфейс и данните в дадено приложение.
- Днес **MVC** се използва предимно в разработката на **уеб** приложения, каквото е и нашето приложение.
- Една от популярните работни рамки Spring (Java), на която сме се спрели, съдържа много полезни базови имплементации.

- Разработването на приложението става бързо.
- Лесно е сътрудничеството и съвместната работа на няколко разработчици.
- По-лесно се актуализира приложението.
- По-лесно отстраняване на грешки, тъй като имаме няколко нива, правилно записани в приложението.

В нашият случай Spring MVC се справя доста добре с архитектурния модел REST и предоставя необходимата API поддръжка за безпроблемното му прилагане.

REST- МОДЕЛ СОФТУЕРНА АРХИТЕКТУРА

- Абревиатурата REST е съкращение от "Representational State Transfer", въведена и дефинирана през 2000 г. в докторската дисертация на Рой Филдинг. REST е архитектурен модел, който има набор от ограничения, които могат да бъдат приложени към мрежовата архитектура, за да се създаде RESTful архитектура, обикновено в архитектурата клиент-сървър.
- Поради сложността и високата цена компаниите и организациите търсят алтернативи за изграждане на архитектура за интеграция по попрост начин. За да се постигне евтина, гъвкава интеграция, повишена сигурност на данните и по-голяма мащабируемост, има огромен интерес към архитектурния стил и това е причината за избора на този архитектурен стил.

