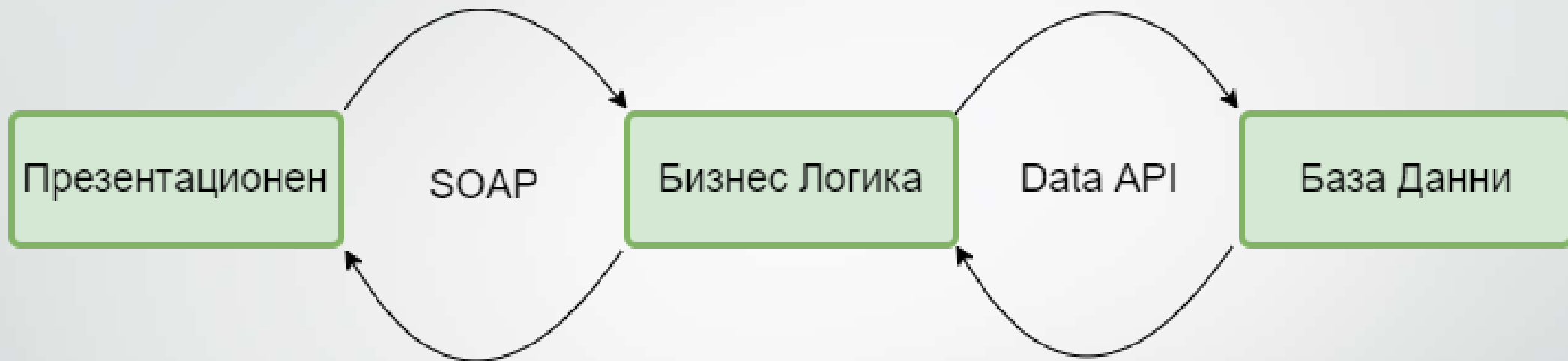


# Архитектура на „ГласуванеБГ“

Роля	Студент (имена)
Developer 1	Иван Иванов
Developer 2	Велислав Андонов
QA	Йордан Данчев
Project manager	Петър Узунов
Product owner	Мартин Господинов

# N-tier архитектура



- Използваме Затворена 3-слойна N-tier архитектура
- Комуникацията между Презентационен слой и Бизнес Логиката се извършва чрез SOAP
- Комуникацията между Бизнес Логиката и Базата Данни се извършва чрез Data API.

# Презентационен слой

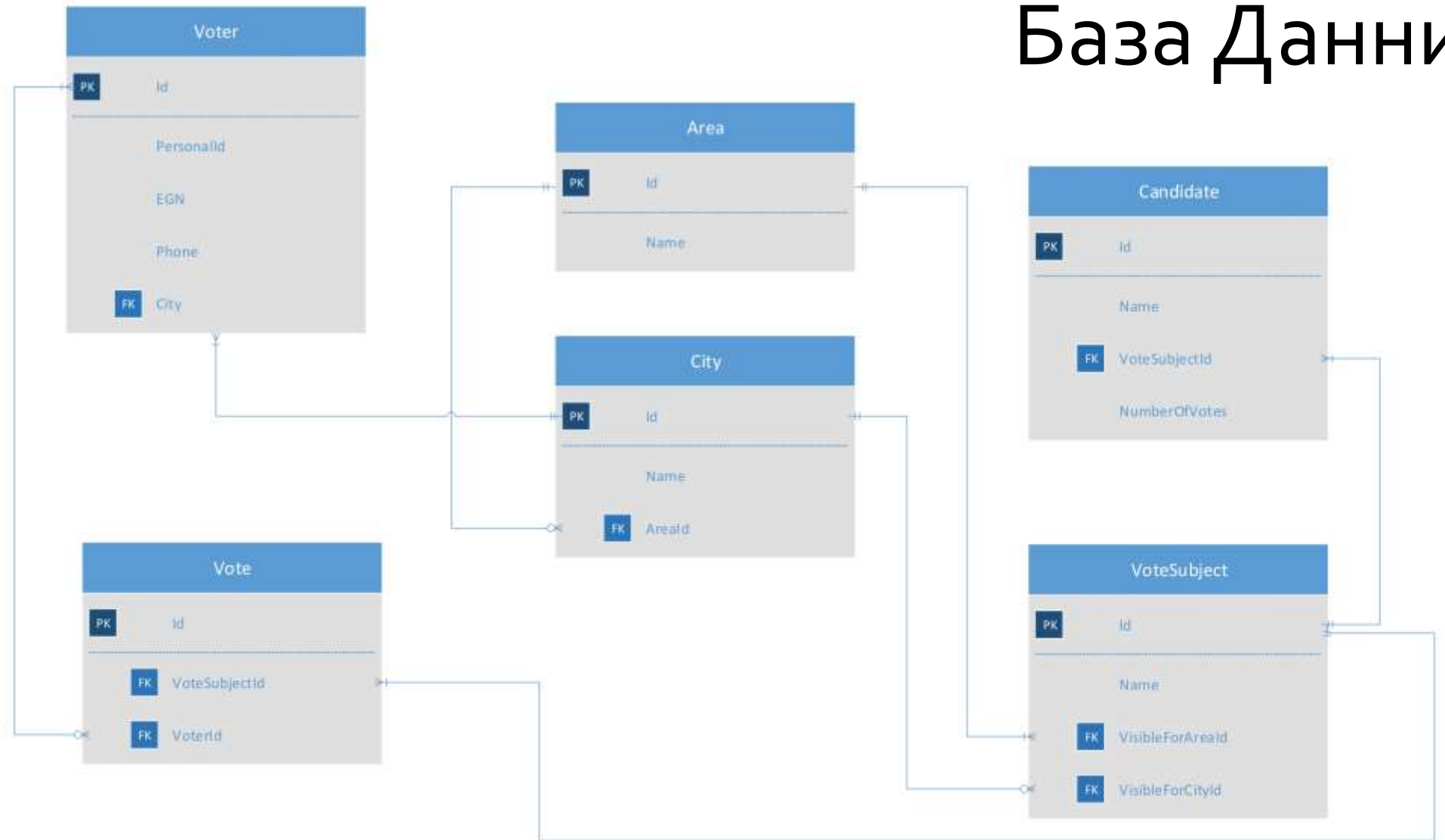
Гласуване БГ		
	<div>ЕГН</div> <div></div> <div>Номер на лична карта</div> <div></div> <div>Телефон</div> <div></div> <div>Код за потвърждение</div> <div></div> <div>Вход</div>	
	<div><div>Image</div><div>Новина 1</div></div> <div><div>Image</div><div>Новина 2</div></div>	

Начален Екран

Гласуване БГ		
	<div>Град</div> <div>Item1</div>	
	<div>Избор за</div> <div>Item1</div>	
	<div>Кандидат</div> <div>Item1</div>	
	<div>Гласувай</div>	

Екран за гласуване

# База Данни



- Съхраняваме информация само дали потребителят е гласувал, а не за кого. Така запазваме анонимността на вота.

# Class Диаграма

