Архитектура на "ГласуванеБГ"

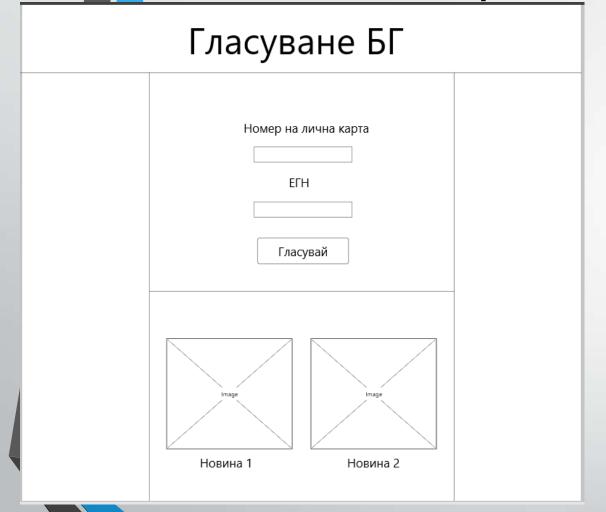
Роля	Студент (имена)
Developer 1	Иван Иванов
Developer 2	Велислав Андонов
QA	Йордан Данчев
Project manager	Петър Узунов
Product owner	Мартин Господинов

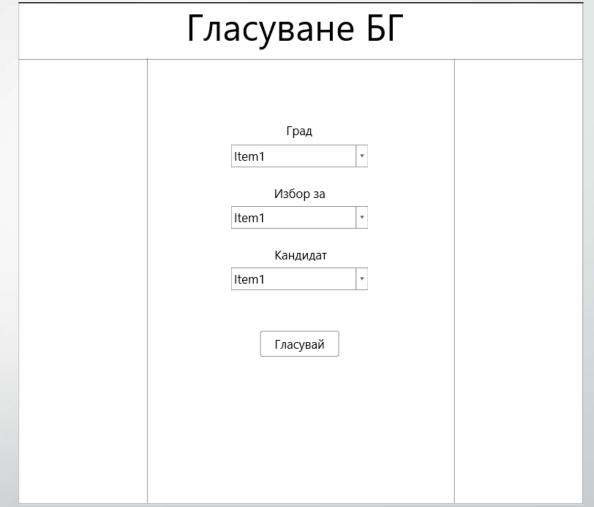
N-tier архитектура



- Използваме Затворена 3-слойна N-tier архитектура
- Комуникацията межу Презентационен слой и Бизнес Логиката се извършва чрез Rest API
- Комуникацията межу Бизнес Логиката и Базата Данни се извършва чрез Data API.

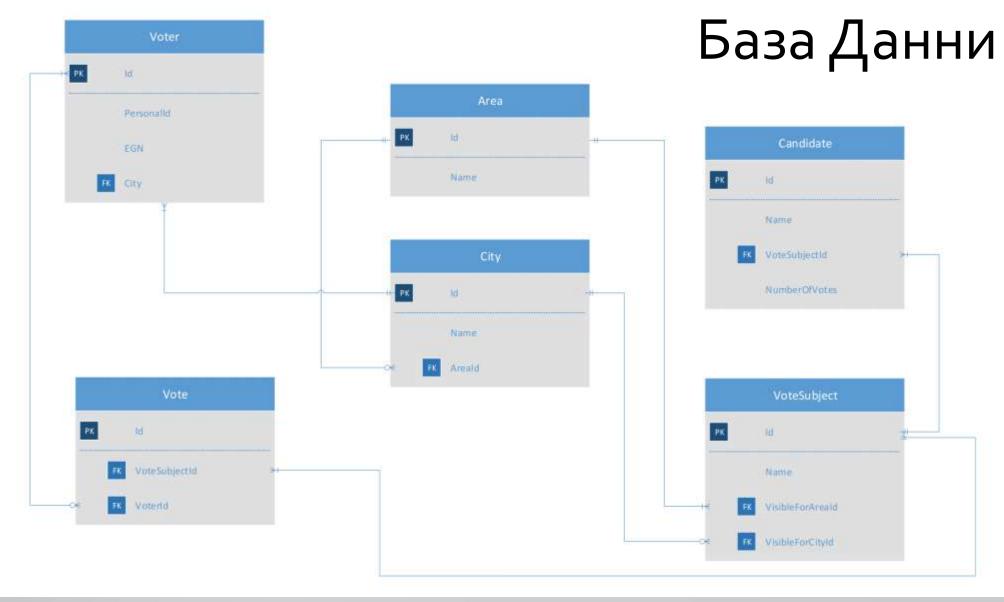
Презентационен слой





Начален Екран

Екран за гласуване



• Съхраняваме информация само дали потребителят е гласувал, а не за кого. Така запазваме анонимността на вота.

Class Диаграма

