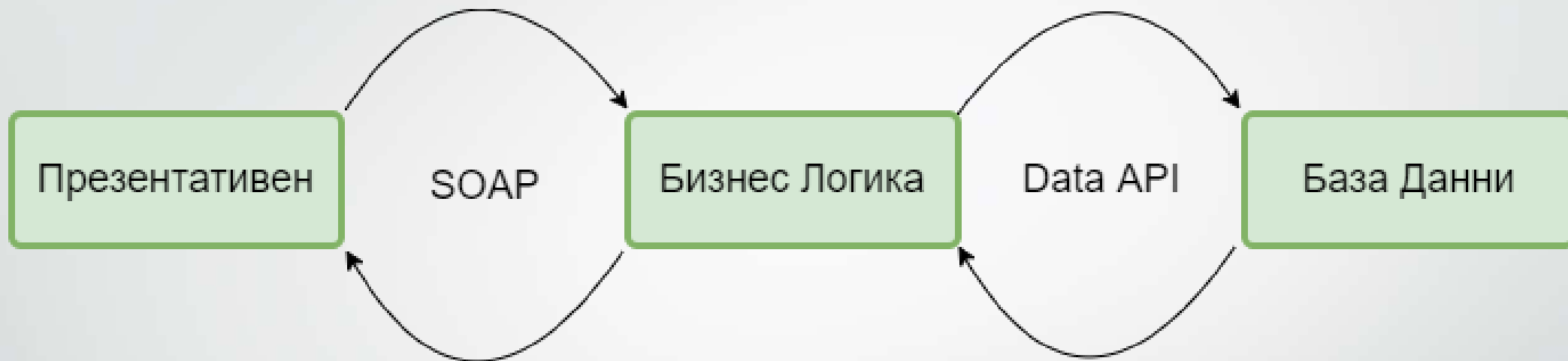


# Архитектура на „ГласуванеБГ“

| Роля            | Студент (имена)   |
|-----------------|-------------------|
| Developer 1     | Иван Иванов       |
| Developer 2     | Велислав Андонов  |
| QA              | Йордан Данчев     |
| Project manager | Петър Узунов      |
| Product owner   | Мартин Господинов |

# N-tier архитектура



- Използваме Затворена 3-слойна N-tier архитектура
- Комуникацията между Презентационен слой и Бизнес Логиката се извършва чрез SOAP
- Комуникацията между Бизнес Логиката и Базата Данни се извършва чрез Data API.

# Презентационен слой

## Гласуване БГ

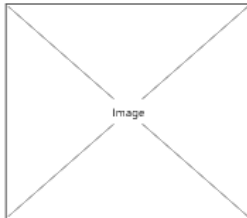
ЕГН

Номер на лична карта

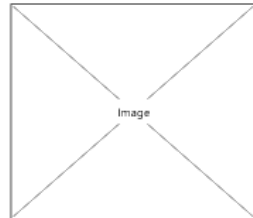
Телефон

Код за потвърждение

Вход



Новина 1



Новина 2

Начален Екран

## Гласуване БГ

Град

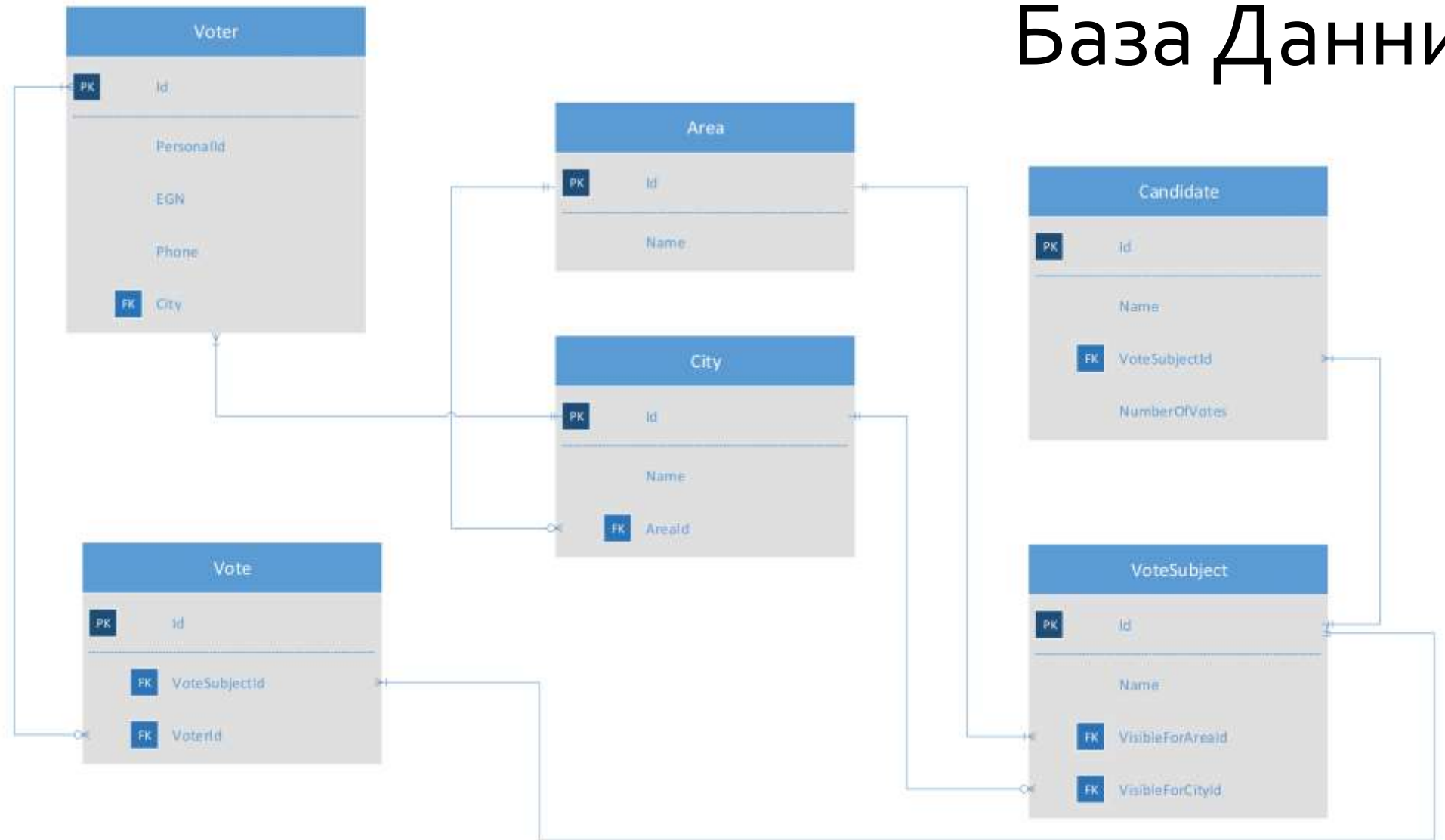
Избор за

Кандидат

Гласувай

Екран за гласуване

# База Данни



- Съхраняваме информация само дали потребителят е гласувал, а не за кого. Така запазваме анонимността на вота.

# Class Диаграма

