

	Име на отбора	Complete Chaos
	Итерация	2

Роля	Студент (имена)
Developer 1	Иван Иванов
Developer 2	Велислав Андонов
QA	Йордан Данчев
Project manager	Петър Узунов
Product owner	Мартин Господинов

ОРГАНИЗАЦИЯ НА ЕКИПА

PRODUCT OWNER

- Периодична комуникация (срещи) с клиента на приложението
- Определяне и актуализиране на изискванията към приложението
- Създаване и менажиране на backlog

ОРГАНИЗАЦИЯ НА ЕКИПА

PROJECT MANAGER

- Организиране на план на проекта и задаване на deadline за изпълнение
- Наблюдаване на работата на участниците в екипа
- Отзоваване при нужда от помощ

ОРГАНИЗАЦИЯ НА ЕКИПА DEVELOPERS

- Създаване на архитектурата на приложението
- Разработване на функционалностите на приложението
- Участниците в developer екипа работят паралелно, след което интегрират готовата разработка

ОРГАНИЗАЦИЯ НА ЕКИПА

QA

- Създаване на тестове за функционалностите (независимо от това дали те са разработени или не)
- Оценка на функционалностите – при всяка готова такава, провеждане на тестове дали отговаря на изискванията откъм качество, производителност, надеждност и други