



Bookat

Приложението за достъпно
образование

BOOKAT	Q1			Q2			Q3			Q4		
	Януари	Февруари	Март	Април	Май	Юни	Юли	Август	Септември	Октомври	Ноември	Декември
Итерация 1												
Инициатива 1	Учениците ще се регистрират с индивидуален код, даден от училището											
Инициатива 2	Старт на разработване на роли - роля директор(определя учебниците, които ще се ползват за цялото у-ще)											
Инициатива 3		Завършване на роли - добавяне на роля учител(всеки учител ще избира с кои учебници да преподава)										
Итерация 2												
Инициатива 1			Учениците ще имат достъп до всички учебници									
Инициатива 2				Създаване на чат на живо, при нужда от помощ								
Инициатива 3							Добавяне на user avatar					
Итерация 3												
Инициатива 1							Освен за десктоп, се създава приложение и за мобилни телефони					
Инициатива 2									Създаване на родителски контрол			
Инициатива 3										Добавяне на two factor authentication		

Product roadmap

Още идеи за развитие

Работни тетрадки, в които задачите са направени като готови темплейти за попълване и лесно експортиране в PDF

Създаване на връзка с Google classroom API за безпроблемно предаване на задачите

Запазване на последната отворена страница от ученика при даден учебник

Екипна организация

Име на отбора	Exhausted entrepreneurs
Итерация	3

Роля	Студент (имена)
Developer 1	Бианка Минева
Developer 2	Георги Бютюнев
QA	Николай Мурджев
Project manager	Георги Наидев
Product owner	Йосиф Йозов