

# АРХИТЕКТУРА И ИДЕЯ НА ПРИЛОЖЕНИЕТО

Developer 2

---



# Екипна организация

Този документ, визуализира ролите на екипите в началото на текущата итерация.

Моля попълнете ролите на вашия екип и добавете документа в папката на текущата итерация.

Име на отбора	Faulty Failiuress
Итерация	Итерация 2

Роля	Студент (имена)
Developer 1	Костадин Запрянов
Developer 2	Георги Георгиев
QA	Илияна Савова
Project manager	Ивелин Танев
Product owner	Диян Недков

# ИДЕЯ НА ПРИЛОЖЕНИЕТО

---

- Идеята на уеб приложението HelpAKitty е да помага да бездомни животни. Принципа на работа е следния : човек намира бездомно животно, регистрира го в сайта на приложението, приложението получава информация за местоположението на човека, служител от фирмата ни изпраща екип на мястото.





# ОСНОВНА АРХИТЕКТУРА НА ПРИЛОЖЕНИЕТО

- 1.Приложението ще съдържа форма за регистрация – в случай, че даденият потребител на това приложение
- 2.Приложението ще съдържа форма за логване в приложението – за да може да се използва неговите функционалности.
- 3.Приложението ще съдържа страница с животни, в която хората могат да видят какви животни има в приюта.
- 4.Приложението ще съдържа форма за контакти, чрез която хората могат да се свържат с екипа, който работи в приюта.
- 5.Приложението ще съдържа форма за регистрация на животно.
- 6.Приложението ще съдържа начална страница, на която ще бъдат представени всички функции на нашето уеб приложение
- 7.Приложението ще съдържа страница за нас – където ще бъдат представени екипа и информация за самият приют.



# ОСНОВНИ ФУНКЦИОНАЛНОСТИ НА УЕБ ПРИЛОЖЕНИЕТО

- 1.Регистрация на потребител
- 2.Вход в системата
- 3.Регистриране на животно
- 4.Запитване до екипа

