

АРХИТЕКТУРА И ИДЕЯ НА ПРИЛОЖЕНИЕТО

Developer 2



Екипна организация

Този документ, визуализира ролите на екипите в началото на текущата итерация.

Моля попълнете ролите на вашия екип и добавете документа в папката на текущата итерация.

| | |
|---------------|-------------------|
| Име на отбора | Faulty Failiuress |
| Итерация | Итерация 2 |

| Роля | Студент (имена) |
|-----------------|-------------------|
| Developer 1 | Костадин Запрянов |
| Developer 2 | Георги Георгиев |
| QA | Илияна Савова |
| Project manager | Ивелин Танев |
| Product owner | Диян Недков |



ИДЕЯ НА ПРИЛОЖЕНИЕТО

- Идеята на уеб приложението HelpAKitty е да помага да бездомни животни.
Принципа на работа е следния : човек намира бездомно животно, регистрира го в сайта на приложението, приложението получава информация за местоположението на човека, служител от фирмата ни изпраща екип на мястото.



ОСНОВНА АРХИТЕКТУРА НА ПРИЛОЖЕНИЕТО

1. Приложението ще съдържа форма за регистрация – в случай, че даденият потребител на това приложение
2. Приложението ще съдържа форма за логване в приложението – за да може да се използва неговите функционалности.
3. Приложението ще съдържа страница с животни, в която хората могат да видят какви животни има в приюта.
4. Приложението ще съдържа форма за контакти, чрез която хората могат да се свържат с екипа, който работи в приюта.
5. Приложението ще съдържа форма за регистрация на животно.
6. Приложението ще съдържа начална страница, на която ще бъдат представени всички функции на нашето уеб приложение
7. Приложението ще съдържа страница за нас – където ще бъдат представени екипа и информация за самият приют.

ОСНОВНИ ФУНКЦИОНАЛНОСТИ НА УЕБ ПРИЛОЖЕНИЕТО

- 1.Регистрация на потребител
- 2.Вход в системата
- 3.Регистриране на животно
- 4.Запитване до екипа

