

## Smartify

## **Product roadmap**

Невена Мандева

# Какво e "product roadmap"?

Product roadmap е мощен инструмент който описва как един продукт може да се разрастне и да се постигне съгласуваност на заинтересованите страни.



#### Go-to-market: Социалните медии и билбордове Weaknesses: Competitors: Е-образователни платформи като "Уча се" Vision: Подобряване на училищното образование чрез създаване на дигитална платформа Strengths: Personas: Напълно безплатни официалната училищна програма на МОН

### **Product vision**

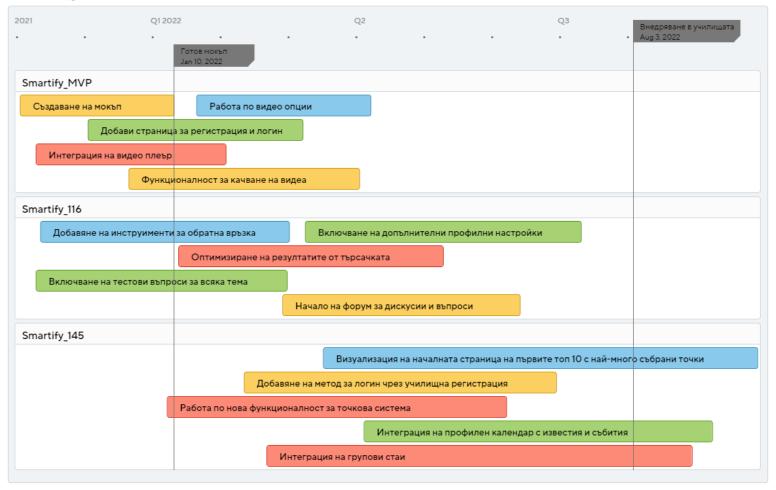
- Защо нашият продукт съществува?
- Кои са нашите потребители?
- Кои са конкурентите?
- Какво прави нашия продукт по-добър от конкурентните му?
- Къде бихме изпитали затруднения?
- Как ще излезе на пазара?

#### THE GO PRODUCT ROADMAP



	<b>DATE</b> The release date or timeframe	Date or timeframe  1st Q	Date or timeframe 2nd Q	Date or timeframe  3rd Q	Date or timeframe 4th Q
0	NAME The name of the new release	Name/version Smartify_MVP	Name/version Smartify_116	Name/version Smartify_145	Name/version Smartify+
6	<b>GOAL</b> The benefit the product should offer.	Goal  Спечелване на първоначална потребителска база  Разкриване на целите на платформата на масовата част от обществото	Goal Разрастване на потребителите Усвъвършенстване на съществуващи финкционалности	Goal  Интеграция на платформата сред материалните бази на училища  Проследяване на обучителния прогрес в платформата	Goal  Създаване на native приложения за мобилни устройства
0	FEATURES The high-level features necessary to meet the goal	Features  Възможност за регистрация на ученици и учители  Възможност от гледане и писане на коментари	Features Повече възможности за персонализиране на профила Добавяне на тестови върпоси за всяка тема	Features  Създаване на училищни акаунти с достъп до групови графици и материали  Интегриране точкова система в платформата и класация за визуализиране	Features мобилни версии
	METRICS The metrics to determine if the goal has been met	Metrics  Експоненциален растеж на посещенията в сайта след първия месец от пускане на платформата на пазара	Metrics Намаляване на броя на грешки, съобщени от потребителите	Metrics Над 20% от регистрираните потребители да имат отчетена активност за период от 14 дни	Metrics Влизане в класациите за топ 20 най-сваляни приложения месец след пускането на пазара

#### Smartify





## Благодаря Ви за вниманието

### Екипна организация

Име на отбора	Pixel Pixies
Итерация	3

Роля	Студент(имена)	
Developer 1	Мария Веселинова Павлова	
Developer 2	Теодора Миткова Пачелийска	
QA	Иванина Атанасова Иванова	
Project manager	Маноела Димитрова Неделчева	
Product owner	Невена Георгиева Мандева	