# Технологии за разработка на Rabotilnik.bg

Изготвил:

Али Мурадов (Software Developer).

### Организация на екипа

Име на отбора	bug-breakers
Итерация	Проекто итрерация 2

Роля	Студент (имена)
Developer 1	Али Мурадов
Developer 2	Джем Бекир
QA	Александър Ангелов
Project manager	Айгюн Ахмед
Product owner	Никола Марин

#### Използвани технологии за Front-end реализация:

- TypeScript (задължителен за улесняване на писането на кода); тѕ
- Material UI (страхотна библиотека за стилизирани компоненти);
- Redux (извършване на state management);
- React Router ( менежиране на пътищата в сайта).



Както и допълнителни библиотеки в зависимост от пряката необходимост в процеса на работа, които ще се обсъждат в последствие.

#### Използвани технологии за Back-end (REST) реализация:

За реализиране на back-end частта на проекта и създаване на REST API, ще използваме ASP.NET ( ) с езика C#( ), както и Model-View-Controler (MVC) архитектура. Ще използваме ASP.NET, понеже се очаква приложението да е мащабно, и се изгради с голяма логика. Като основна data base система, ще използваме приложението MySql( ), понеже има лесен и удобен user interface. Освен тези технологии, ще използваме и други приложения за version management и system management.

## Допълнителни технологии, които ще се ползват.

За да може проекта да се поддържа актуален, и всеки developer да работи по последни промени, ще използваме някои технологии за version control, и task management. Основната технология за version control ще бъде BitBucket 🔽 , понеже е една от най-добре защитените системи. За task management, ще използваме Jira, за да следим успешно прогреса на всички task-ове и целият отбор да споделя актуална информация. Jira ( e известно приложение за task management, както и има много широк спектър от методи за проследяване на прогрес (SCRUM, Agile, KanBan).