

STREETSAFE УЕБ/МОБИЛНО ПРИЛОЖЕНИЕ ЗА ОТБЕЛЯЗВАНЕ НА ВСЯКАКЪВ ВИД ПРОБЛЕМИ И ПРОИШЕСТВИЯ

Васил Камберов – Developer 2

ОСНОВНА АРХИТЕКТУРА

- **Клиент-сървър модел**

- **Комуникация със сървъра:**

1. Потребителите ще използват интуитивен потребителски интерфейс, базиран на React, за да докладват проблеми.
2. Всяка докладвана информация ще бъде предавана на сървърната част чрез заявки, обработвани от Node.js.

- **База данни**

- **Съхранение на данни:**

2. Данните за локациите и проблемите ще бъдат съхранявани в базата данни на Supabase.
3. Supabase осигурява гъвкавост и ефективност при управлението в реално време.

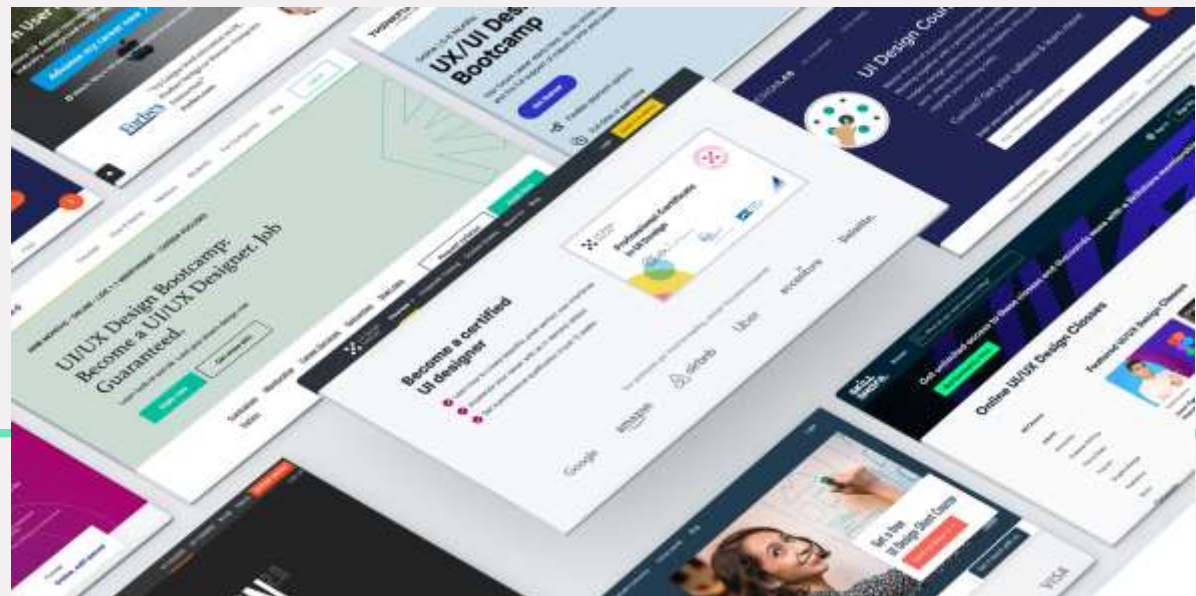


ПОТРЕБИТЕЛСКИ ИНТЕРФЕЙС (UI)

- Web / Mobile

- Изглед и усещане:

1. Потребителският интерфейс ще бъде създаден с оглед на леснота на използване и атрактивен дизайн(сходен на google maps и waze като примери).
2. Интерфейсът ще бъде адаптивен, предлагайки удобство както на уеб, така и на мобилни и десктоп устройства.





БИЗНЕС ЛОГИКА И СИСТЕМНА ИНТЕГРАЦИЯ

- **Бизнес логика**

- **Докладване на проблем:**

1. Потребителите ще използват интуитивен интерфейс, за да докладват проблеми в техния район.
2. Приложението предлага възможност за прикачване на снимки и добавяне на коментари, предоставяйки допълнителна информация.

- **Допълнителни функционалности:**

1. Категоризация на проблемите за по-лесно управление.
2. Индивидуални профили за потребителите с хронология на техните докладвани проблеми.

- **Системна интеграция**

- **Външни системи:**

3. Ако са налице, приложението може да се интегрира с външни системи за мапинг или други аналитични инструменти.

СИГУРНОСТ, МАЩАБИРУЕМОСТ И ПРОИЗВОДИТЕЛНОСТ

- **Сигурност**

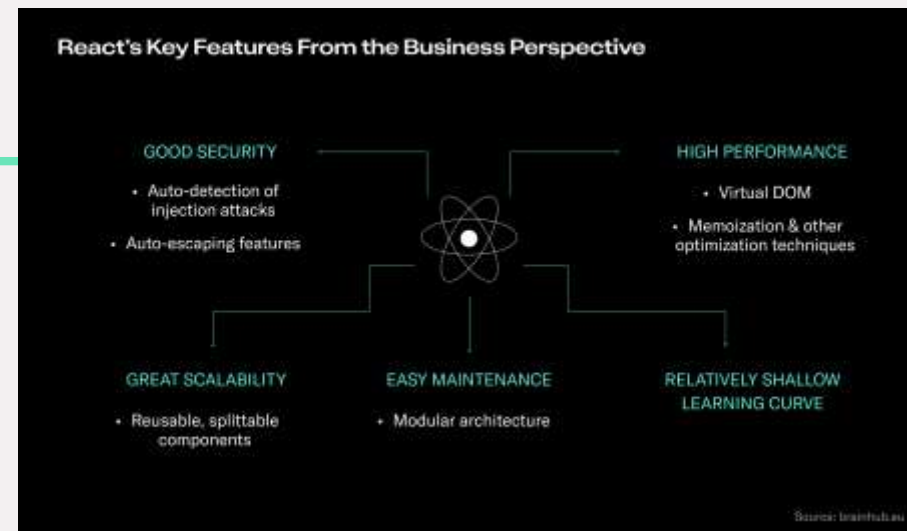
- **Защита на данните:**

1. Данните на потребителите, включително личната информация и снимките, ще бъдат криптирани за защита от неоторизиран достъп.
2. Система за управление на достъпа ще бъде внедрена, за да се гарантира, че само оторизирани потребители имат достъп до чувствителната информация.

- **Мащабируемост и Производителност**

- **Дизайн за бъдещето:**

2. Приложението е проектирано/замислено с мащабируемост в предвид, позволявайки гъвкаво управление на нарастващия брой потребители и докладвани проблеми както от уеб / десктоп така и от мобилни устройства.
3. Използване на облачни технологии и микроуслуги, които гарантират непрекъснатостта и производителността на системата.



ЕКИПНА ОРГАНИЗАЦИЯ НА ОТБОР CHILI CHILLS

Роля	Студент (имена)
Developer 1	Мартин Станчев
Developer 2	Васил Камберов
QA	Живко Колев
Project manager	Симе Янкулов
Product owner	Кристина Кръстева