



# КНИЖКА

УЕБ ПЛАТФОРМА ЗА НАЕМАНЕ НА КНИГИ

Даниел Иванов | **Developer 1**

# Java - Основа за Сървърната Логика



КНИЖКА

Java е избрана заради своята надеждност, скалируемост и богата екосистема. Този език е идеален за създаване на стабилни сървърни приложения.

Java предлага висока производителност, сигурност и многонишковост, което е от съществено значение за обработката на голям брой заявки и управление на данни.

Ще използваме Java за разработка на сървърния бекенд, управление на базата данни и интеграция с различни външни услуги.



# Spring - Платформа за Разработка на Сървъра



КНИЖКА

Spring е избран заради своите мощни функции за интеграция, модулارност и лесна конфигурация. Той позволява ефективно създаване на робустни сървърни приложения.

Spring поддържа управление на транзакциите, автоматизирано тестване и гъвкава конфигурация чрез Dependency Injection.

Фреймуъркът улеснява разработката, осигурява по-добра организация на кода и подобрява поддръжката на приложението.



# React - Създаване на Динамичен Потребителски Интерфейс



КНИЖКА

React е избран заради своята гъвкавост, компонентна структура и ефективност при създаването на динамични уеб интерфейси.

React се отличава със своя компонентен подход, управление на състоянията и жизнения цикъл на компонентите, което позволява лесно обновление и поддръжка на UI.

React ще ни помогне да създадем бърз и отзивчив потребителски интерфейс, който улеснява навигацията и подобрява потребителското изживяване в библиотеката.



# Заклучение и Бъдещи Стъпки



КНИЖКА

Избраните технологии - Java, Spring и React, са в основата на нашия проект и ще допринесат за неговата мащабируемост, сигурност и потребителска привлекателност.

Следващите стъпки включват тестване и разработването на първоначалната версия на продукта.

Този проект има потенциала да преобрази достъпа до образователни ресурси и да стимулира любовта към четенето и самоусъвършенстването.

# Екипна организация

ОТБОР CHUCKLING CHEETAHS



КНИЖКА

Роля	Студент (имена)
Developer 1	Даниел Петров Иванов
Developer 2	Иван Илианов Иванов
QA	Петър Николаев Колев
Project manager	Любослав Веселинов Мотков
Product owner	Живко Николаев Петков