

# ТЕСТОВ ПЛАН

**КНИЖКА – Уеб платформа за наемане на книги**  
**CHUCKLING CHEETANS**  
**ИТЕРАЦИЯ 3**

## Въведение

Идеята на уеб платформата е регистрираните в нея читатели, да могат да наемат книги по всяко време. Всички учебни ресурси, ще бъдат достъпни за студенти и ученици напълно безплатно. При тестването, целта е да се провери работата на отделните компоненти на приложението и тяхната съвместимост.

### 1.1 Цел 1 / N

Основната цел при тестването е да се установи до колко даденият продукт осигурява качество, ефективност и надеждност. Тестовите целят да открият всички налични софтуерни дефекти и да се намери начин за тяхното отстраняване.

## 2 Компоненти

Компонентите, които ще се тестват са: сигурността, функционалността и интуитивността на приложението.

### 2.1 Оценка на риска

#	Риск	Impact	Предизвиква се от	Как може да се справим с него
1	Сигурност	Висок	Опит за злонамерено влизане в чужд профил	Тестване на нивото на сигурност с по сложни пароли и прочие.
2	Загуба на данни	Висок	Нежелана загуба на данни поради грешка	Редовни резервни копия на данните.
3	Забавяне на приложението	Среден	Пренатоварване на системата	Оптимизиране на софтуера и надграждане на хардуера.
4				

## 3 Тестови сценарии

### Тест за регистрация в системата:

Уеб приложението трябва да предостави на потребителя възможност за регистрация.

- Като нерегистриран потребител трябва да виждам екрана за регистрация.
- Въвеждам коректно име, коректна парола, натискам **Регистрация** и се регистрирам в приложението.

- Въвеждам некоректно име, коректна парола, натискам **Регистрация** и получавам съобщение за грешка.
- Въвеждам коректно име, некоректна парола, натискам **Регистрация** и получавам съобщение за грешка.
- Въвеждам некоректно име, некоректна парола, натискам **Регистрация** и получавам съобщение за грешка.

#### Тест за влизане в системата:

Уеб приложението трябва да предостави на потребителя възможност за влизане в приложението.

- Като не логнат потребител трябва да виждам екрана за логин.
- Въвеждам коректно име, коректна парола натискам **Вход** и влизам в приложението.
- Въвеждам коректно име, некоректна парола натискам **Вход** и получавам съобщение за грешка.
- Въвеждам некоректно име, коректна парола натискам **Вход** и получавам съобщение за грешка.
- Въвеждам некоректно име, некоректна парола натискам **Вход** и получавам съобщение за грешка.

#### Тест за извършване на плащане:

Уеб приложението трябва да предостави възможност на потребителя да извърша онлайн плащане.

- Като логнат потребител, след избор на абонамент и натискане на бутона **Вземи**, трябва да виждам екрана за извършване на плащане.
- Въвеждам валидни данни на дебитна карта и натискам **Плати**, при което получавам съобщение за успешно извършено плащане.
- Въвеждам невалидни данни на дебитна карта и натискам **Плати**, при което получавам съобщение за невалидни данни на дебитна карта.