

ТЕСТОВ ПЛАН

КНИЖКА
CHUCKLING - CHEETAHS
ITERATION 4

Въведение

Идеята на уеб платформата е регистрираните в нея читатели, да могат да наемат книги по всяко време. Всички учебни ресурси, ще бъдат достъпни за студенти и ученици напълно безплатно. При тестването, целта е да се провери работата на отделните компоненти на приложението и тяхната съвместимост. При всяко надграждане на платформата и разширение на функционалностите ѝ, е задължително разширяването и на тестовите.

1.1 Цел 1 / N

Основната цел при тестването е да се установи до колко даденият продукт осигурява качество, ефективност и надеждност. Тестовите целят да открият всички налични софтуерни дефекти и да се намери начин за тяхното отстраняване

2 Компоненти

Компонентите, които ще се тестват са: сигурността, функционалността и интуитивността на приложението и новата функционалност.

2.1 Оценка на риска

В таблицата опишете основните рискове които могат да настъпят при работа с приложението.

#	Риск	Impact	Предизвиква се от	Как може да се справим с него
1	Сигурност	Висок	Опит за злонамерено влизане в чужд профил	Тестване на нивото на сигурност с по сложни пароли и прочие
2	Загуба на данни	Висок	Нежелана загуба на данни поради грешка	Редовни резервни копия на данните.
3	Забавяне на приложението	Среден	Пренатоварване на системата	Оптимизиране на софтуера и надграждане на хардуера.
4	Наемане на актьор	Среден	Трудно навигиране и работа с препълнен календар	Използване на лесен за работа календар, без излишна информация и събития в него.
5	Чуй актьора	Висок	Голяма вероятност да не работи функционалността на всяко устройство, поради плъгъри, плъгини и други.	Използване на общоизвестни и достъпни плъгъри, които ще работят на всяко устройство – смартфон, таблет, лаптоп и др.

3 Тестови сценарии

Опишете всички тестови сценарии, които са необходими за ръчното тестване на даден компонент.

Тест за вход в системата:

- При опит за наемане на книгата трябва да види екран за логин.
- Въвеждам коректно име, коректна парола натискам **Вход** и влизам в системата,
- Въвеждам коректно име, некоректна парола натискам **Вход** получавам съобщение за грешка.
- Въвеждам некоректно име, коректна парола натискам **Вход** и получавам съобщение за грешка.
- Въвеждам некоректно име, некоректна парола натискам **Вход** и получавам съобщение за грешка.
- Очакван резултат. **Съобщение за грешка**

Тест за регистрация в системата:

Уеб приложението трябва да предостави на потребителя възможност за регистрация.

- Като нерегистриран потребител трябва да виждам екрана за регистрация.
- Въвеждам коректно име, коректна парола, натискам **Регистрация** и се регистрирам в приложението.
- Въвеждам некоректно име, коректна парола, натискам **Регистрация** и получавам съобщение за грешка.
- Въвеждам коректно име, некоректна парола, натискам **Регистрация** и получавам съобщение за грешка
- Въвеждам некоректно име, некоректна парола, натискам **Регистрация** и получавам съобщение за грешка.

Тест за извършване на плащане:

Уеб приложението трябва да предостави възможност на потребителя да извърша онлайн плащане.

- Като логнат потребител, след избор на абонамент и натискане на бутона **Вземи**, трябва да виждам екрана за извършване на плащане.
- Въвеждам валидни данни на дебитна карта и натискам **Плати**, при което получавам съобщение за успешно извършено плащане.
- Въвеждам невалидни данни на дебитна карта и натискам **Плати**, при което получавам съобщение за невалидни данни на дебитна карта.

Тест за наемане на актьор:

Уеб приложението трябва да предостави възможност на потребителите, да наемат актьор, за да им чете книга.

- Като логнат потребител, трябва да имам възможност да наеме книга. За целта избира бутона **Вземи**.
- Ако имам закупен абонамент и не съм надвишил лимита на наети книги, я наемам.
- Ако нямам закупен абонамент, трябва да закупя абонамент и ще мога да наема книгата.
- Ако имам закупен абонамент и съм надвишил лимита на наети книги, се **визуализират отново абонаментите**, за да премина на по-висок такъв.
- След като книгата е наета, мога натисна бутона **Избери актьор**.
- Визуализира се **Падащ списък** с актьори от които избирам актьор.

- Избирам актьор, натискам бутона **Слушай**, за да реша дали този актьор е моят правилен избор.
- Визуализира се **календар** от който да изберем свободен ден и времетраене в което актьорът ще ни чете.
- Изчислява цената, която ще трябва да платим, за актьора – визуализира се в Message Box, където имаме възможността да изберем **Потвърди** или **Промени** избора.
- Ако избира опция **Потвърди**, се преминава към плащане, което е със същата система, като при абонаментите.
- Ако избира опция **Промени**, се връщам в опцията за **Избор на актьор**.

Тест за разглеждане на актьори:

Уеб приложението трябва да предостави възможност на потребителите, да разглеждат актьори.

- Като логнат потребител, трябва да виждам бутон **Наеми актьори**.
- Натискам бутона **Наеми актьори** и се визуализират актьори.
- Визуализираните актьори имат описание, натискам бутона **Прочети повече** и се отваря страница на която се визуализира информация за актьора.

Тест за функционалността „Чуй актьора“ (демо на актьора):

Уеб приложението трябва да предостави възможност на потребителите, да чуют запис на актьора, който чете.

- Като логнат потребител, трябва да виждам бутон **Наеми актьори**.
- Натискам бутона **Наеми актьори** и се визуализират актьори.
- Визуализираните актьори имат бутон **Чуй актьора**.
- Натискам бутона **Чуй актьора** и се стартира записа.