Ticketing system technologies

изготвил: Атанас Чолаков

Език на проекта

Front end: JavaScript (React) - Тъй като приложението ни ще има UI решихме да използваме React. Той е удобен защото структурата му е базирана на компоненти и позволява да се създават компоненти, които управляват собственото си състояние. Този модулен подход прави кода по-преизползваем и по-лесен за управление.

Backend: GoLang - Приложението ни ще е базирано на микросървиси затова предпочетохме да използваме Go като бекенд технология. Едно от най-големите му предимства са goroutine-овете, които го правят изключително бърз. Като скорост може да се сравни със C и C++. Също така е изключително лесен за четене и разбиране, което улеснява работата с него.

Deployment

Docker - той е изключително полезен за тестване и deployment на всички service-и, които сме създали.

Kubernetes - за да можем да автоматизираме deployment процеса ще използваме kubernetes, за да хостнем приложението. Docker много ще помогне в случая, защото с dockerfile-овете можем директно да deploy-нем всеки service

Monitoring

Prometheus - за да можем да следим performance-а на приложението ни ще използваме Prometheus, който може да събира разнообразни данни от всеки service и ги съхранява под формата на key-value pairs.

Grafana - за да можем да визуализираме всички данни събрани от Prometheus ще използваме Grafana и можем да създадем dashboard за всеки service и да следим състоянието му в реално време

Благодаря за вниманието!!!