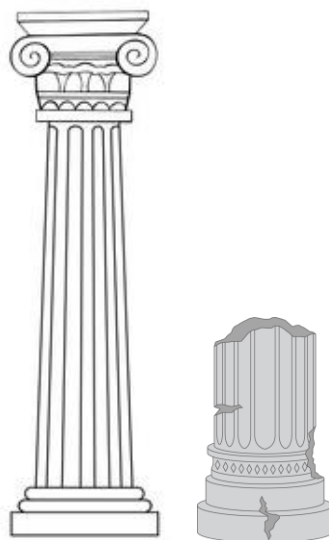
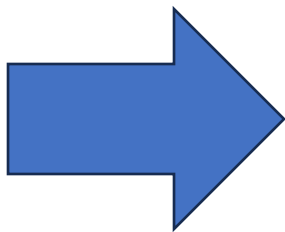
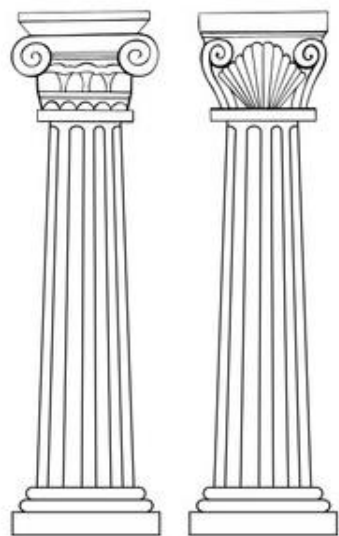




New Alexandria

Архитектура на софтуера



Cool-cats

Проекто итерация 2:
Индивидуална задача
Стойко Кръстев

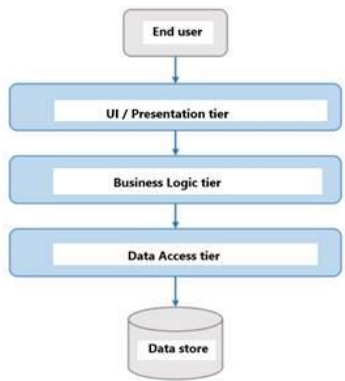
Разпределение по роли

Роля в екипа	Студент	Факултетен номер
Project Manager	Никол Манолова	2001321011
Project Owner	Марин Прасков	2101321101
Developer 1	Митко Недялков	2001321052
Developer 2	Стойко Кръстев	2001321064
QA	Владимир Иванов	2001321038



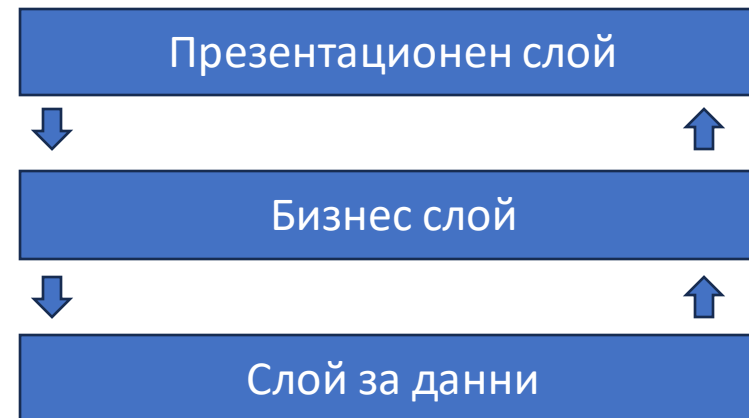
Cool-cats

Проекто итерация 2:
Индивидуална задача
Стойко Кръстев



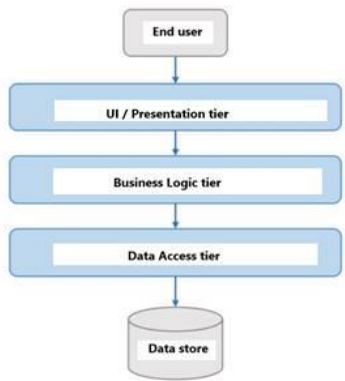
Трислойна архитектура

- Подходяща за целта и сегашният размер на приложението
- Ниска сложност
- Ниска цена за разработка
- При разрастване на приложението ще трябва да се премине към архитектура по-подходяща за силно натоварени системи



Cool-cats

Проекто итерация 2:
Индивидуална задача
Стойко Кръстев



Трислойна архитектура

Характеризира се с N на брой слоя, като е възможно всички да се поддържат монолитно на една машина, или различните слоеве да бъдат разпределени върху няколко машини.

Ние ще използваме следните три слоя:

Презентационен слой

Слой отговорен за комуникация с потребителите. Input/Output частта на приложението. Всичко с което потребителите могат да взаимодействат.

Бизнес слой

Слой отговорен за обработката на заявки. Тук се извършва "мисленето" на програмата.

Слой за данни

Слой отговорен за извличането и съхраняването на данни. Борава с базата данни.



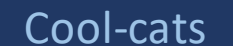
Cool-cats

Проекто итерация 2:
Индивидуална задача
Стойко Кръстев



```

classDiagram
    class UMLModel {
        +constrainedElements
        +importedElements
    }
    class UMLPackage {
    }
    class UMLConstraint {
        +specification: String
    }
    class UMLLeaf {
        +isStatic: Boolean
        +isLeaf: Boolean
    }
    class UMLStructuralFeature {
    }
    UMLModel "0..*" -- "*" UMLPackage
    UMLModel "0..*" -- "*" UMLConstraint
    UMLModel "0..*" -- "*" UMLLeaf
    UMLModel "0..*" -- "*" UMLStructuralFeature
    UMLPackage --|> UMLLeaf
    UMLPackage --|> UMLStructuralFeature
    UMLPackage --|> UMLConstraint
    
```

[illegible]

Проект итерация 2: Индивидуална задача Стойко Кръстев