

---

QA

— Владимир Иванов —



# Разпределение на екипа по роли



Роля в екипа	Студент	Факултетен номер
Project Manager	Никол Манолова	2001321011
Project Owner	Марин Прасков	2101321101
Developer 1	Митко Недялков	2001321052
Developer 2	Стойко Кръстев	2001321064
QA	Владимир Иванов	2001321038

# Задачи на QA



- ❖ Работи в голяма близост с девелъпърите
- ❖ Регресионни тестове - правят се преди промени и се пускат след промени, за да се подсигури, че промените не развалят работата на приложението
  - Автоматизирани
  - Прави се анализ при спринтовете кои части от кода се променят най-много
  - Тестовите се подреждат по приоритет (обръща се внимание на това дали последно направените промени имат потенциала да влияят на критични функции)
  - Искане на мненията на други членове от екипа и потенциално се правят корекции
- ❖ Интеграционни тестове - грижат се различните части на приложението да работят заедно ефективно
  - Правят се често (за предпочитане с всеки спринт)
  - Девелъпърите участват при създаването на тези тестове
- ❖ Подсигуряване изискванията да са спазени
  - Клиентът участва в процеса (дава обратна връзка)

# Основни функционалности и тестването им



- ❖ Регистрация и вход в системата
  - тестване на хеширането на паролата
  - тестване на запазване и изтриване на сесии
  - тестване на роли (гост, ученик/студент, преподавател, администратор)
- ❖ Достъп до електронно съдържание
  - тестване на алгоритмите за търсене и филтриране
  - тестване на проверките за достъп/позволения
- ❖ Създаване, редактиране, обновяване, изтриване и споделяне на колекция от документи
  - тестване на проверка за достъп
  - тестване на разрешаването на конфликти при запазване на множество опити за достъп и промени от различни устройства
  - тестване на нотификации при промени

# Основни функционалности и тестването им



- ❖ Абониране за електронно съдържание в определена тематична област/области
  - тестване на нотификации към потребителите при промени
- ❖ Създаване на персонални и групови частни стаи за комуникация с преподавателя
  - тестване на нотификации при отговор от преподавателя или другите членове на стаята
  - тестване на достъп до материали при безплатна и платена версия
- ❖ Платена версия
  - тестване на премахването на реклами при платени акаунти
  - тестване на нотификация/email при изтичане на платен период
  - тестване на самото плащане
  - тестване на отнемане на достъп при изтичане на платен период