

ТЕСТОВ ПЛАН

NEW ALEXANDRIA Cool-cats V0.7-alpha

Въведение

Проектът New Alexandria цели да създаде онлайн платформа , предоставяща достъп до проверени знания и подпомагаща обучение. Потребителите ще имат лични акаунти с различни привилегии например ученик/студент/професор/доктор, те ще имат колекции от материали, които могат да бъдат споделяни, както и лични стаи за комуникация с други потребители.

1.1 Цел 1: Личен акаунт – създаване, логване, придобиване на привилегии

Да се докаже правилното създаване и сигурността на нови акаунти, както и тяхното надграждане с привилегии.

1.2 Цел 2: База знания – търсене, ползване и запазване на материали

Да се потвърди достъпа до базата знания и възможността за търсене на конкретни материали по определени характеристики.

Да се провери функционалността за запазване на избрани материали в лична колекция от материали

1.3 Цел 3: Взаимодействие с други потребители – създаване и присъединяване към частни стаи и функционалностите свързани с тях

Всеки потребител логнат в системата може да създава частна/и стая/и с определени ограничения в зависимост от неговите привилегии.

Всеки потребител логнат в системата може да влезе в частна стая ако собственикът и го допусне.

В частна стая в зависимост от ограниченията зададени от собственикът и е възможна свободна комуникация на участниците, свободно споделяне на лични колекции от материали и други ресурси от платформата.

1.4 Цел 4: Инфраструктура на приложението – постоянен достъп до базата знания, работа под натоварване

Да се докаже стабилност и цялост на базата данни отговорна за съхранение на информацията. Да се предотврати загуба на данни при извънредна ситуация.

Да се потвърди запазване на функционалността на приложението при силно натоварване.

2 Компоненти

2.1 Оценка на риска

#	Риск	Impact	Предизвиква се от	Как може да се справим с него
1	Сигурност	Висок	Опит за злонамерено влизане в чужд профил	Тестване на нивото на сигурност с по сложни пароли и многостепенна верификация
2	Загуба на данни	Висок	Целенасочена или случайна повреда върху базата данни или сървъра	Спазване на доказани практики за съхранение на данни и периодично създаване на резервни копия
3	Некоректно търсене и предоставяне на данни	Среден	Логически грешки в метода за търсене и/или предоставяне на резултат	Внимателно тестване за наличие на грешки в алгоритъма
4	Нейсправности с лични стаи	Среден	Логически грешки при проверка на привилегиите	Пълно тестване на привилегиите на дадена роля спрямо останалите.
5	Силно забавяне на приложението	Среден	Пренатоварване на системата	Оптимизиране на софтуера, “Load balancing” и надграждане на хардуера
6	Нефункционараща	Нисък	Настъпили	Проверка на възможността за

	лична колекция		грешки при промяна или изтриване на съществуващи материали	създаване, промяна, споделяне и изтриване на лични колекции
--	----------------	--	--	---

3 Тестови сценарии

Опишете всички тестови сценарии, които са необходими за ръчното тестване на даден компонент.

3.1 Компонент: Сигурност

Име на тест	Подготовка за тест	Действие	Очакван резултат
Успешна регистрация	Като не логнат потребител трябва да виждам екран за регистрация.	Въвеждам свободно име, парола с достатъчно символи и натискам Register	Съобщение за успешна регистрация
Регистрация със заето име		Въвеждам вече заето име, парола с достатъчно символи и натискам Register	Съобщение за неуспешна регистрация: Името вече е заето
Регистрация с невалидна парола		Въвеждам свободно име, парола с един символ и натискам Register	Съобщение за неуспешна регистрация: Паролата трябва да е поне 8 символа
Регистрация с празно име		Въвеждам парола с достатъчно символи и натискам Register	Съобщение за неуспешна регистрация: Не е въведено име
Свързване на акаунт с телефон	Като логнат потребител мога да добавя телефонен номер от екранът на профила ми	Въвеждам телефонен номер и натискам Add	Показва се прозорец очакващ код. Посоченият номер получава съобщение с код.
Свързване на акаунт с невалиден телефон		Въвеждам невалиден телефонен номер и натискам Add	Съобщение за неуспешно свързване: Грешка при изпращане на

			съобщение. Моля проверете номера.
Успешно влизане в системата	Като не логнат потребител трябва да виждам екран за логин.	От познато устройство въвеждам правилно име, правилна парола и натискам Login	Успешно влизане в акаунта
Грешно име при влизане в системата		От познато устройство въвеждам грешно име, правилна парола и натискам Login	Съобщение за грешно име или парола
Грешна парола при влизане в системата		От познато устройство въвеждам правилно име, грешна парола и натискам Login	Съобщение за грешно име или парола
Липсващи име и парола при влизане в системата		От познато устройство не въвеждам име, не въвеждам парола и натискам Login	Съобщение за липсващи име или парола
Правилни име и парола, но ново устройство	Като не логнат потребител трябва да виждам екран за логин. Акаунтът ми е свързан с телефон.	От ново устройство въвеждам правилно име, правилна парола и натискам Login	Прозорец очакващ код изпратен на номер зададен в акаунта. Номерът получава съобщение за влизане в акаунта от ново устройство и код за потвърждение

3.2 Компонент: Лични стаи

Име на тест	Подготовка за тест	Действие	Очакван резултат
Гост създава стая	Като не логнат потребител съм на меню Стаи	Натискам бутона New room	Съобщение за грешка: Гости нямат право да създават стаи
Гост се присъединява към стая		Търся стаи по зададени от мен критерии, избирам една и натискам Knock	Съобщение за грешка: Гости нямат право да се присъединяват към стаи
Учащ създава стая	Като логнат	Натискам бутона	Показва ми се екран

	потребител съм на меню Стаи. Нямам съществуващи стаи	New room	за персонализиране на новата стая.
Учащ създава стая докато е на лимита на стаи	Като логнат потребител съм на меню Стаи. Имам 3 съществуващи стаи.	Натискам бутона New room	Съобщение за грешка: Достигнат лимит на стаи.
Потребител се присъединява към стая чрез търсене	Като логнат потребител съм на меню Стаи.	Търся стая по зададени от мен критерии, избирам я и натискам Кнопк	Изчаквам съобщение от собственика дали съм допуснат до стаята или не
Потребител се присъединява към стая чрез директен временен код		Въвеждам кодът за стая в полето за код и натискам Join	Допуснат съм в стаята