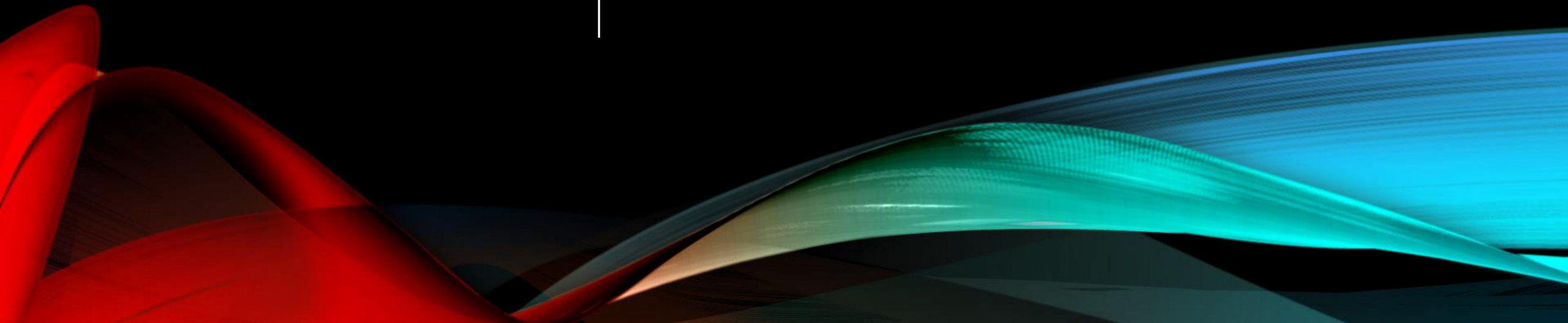


Виктория Николова
Cat Pride Project
Manager

ПРОЕКТ ОРГАНИЗАЦИЯ



ИТЕРАЦИИТЕ И ЕТАПИТЕ НА ПРОЕКТА

- Създаване на план за итерациите и как те ще бъдат структурирани
 - Итерация 1 (3 седмици): Подготовка на дизайн и UX/UI концепции
 - Итерация 2 (4 седмици): Разработка на основни функционалности - профили на котенца и търсене на приятели
 - Итерация 3 (2 седмици): Интеграция на социални функции - създаване на групи, споделяне на снимки и съобщения
 - Итерация 4 (3 седмици): Тестване на бета версията и корекции на грешки

РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА ЗАДАЧИТЕ

- Разработка
 - Front-end: Създаване на визуалната част на приложението
 - Back-end: Работа с данни и бизнес логика
- Тестове - функционални, интеграционни и приемателни тестове, извършвани от клиента за потвърждение на функционалността
- Project manager - управление на проекта, риска и ресурсите
- Project owner - управлява бизнес модела и как ще спечели приложението

УПРАВЛЕНИЕ НА ВРЕМЕТО

- Планира се график на проекта за изпълнение на различните фази
 - Седмица 1-3: Дизайн и планиране.
 - Седмица 4-7: Разработка и тестване на функционалности.
 - Седмица 8-10: Оценка и корекции преди издаване на бета версия.
- Създават се срокове и начини, по които ще се управляват
 - Постоянна оценка и анализ на напредъка спрямо плана.
 - Редовни срещи за преглед на статуса на задачите и коригиране на графика при нужда.
- Позволява се управление и на паричните ресурси

СЪТРУДНИЧЕСТВО

- Създаване на връзки за комуникация между членовете на екипа чрез софтуерни инструменти
- Разработчиците предоставят достъпност на кода и сътрудничат с екипа за тестване на различните функции
- Обратна връзка: екипът за тестване предоставя информация за грешките и препоръки за подобрения към разработчиците
- Поддържане на постоянен контакт, който може да бъде онлайн или физически, за обсъждане на напредъка, проблемите и нуждите на проекта
- Изполване на Brainstorming за създаване на нови идеи