

ТЕСТОВ ПЛАН

CODECK
DUCK DETECTIVES
ITERATION 4

Въведение

Проектът цели да улесни търсенето на способни кадри в IT индустрията и да подпомогне на програмистите да покажат своите умения и изграждането на едно по-добро резюме чрез успешното им участие в нови проекти.

1.1 Цел 1 / N

Искаме да тестваме вече изградените функционалности в разработения прототип с идеята да се приближим към завършен продукт.

2 Компоненти

Описание на основните компоненти които ще се тестват от системата.

2.1 Оценка на риска

В таблицата опишете основните рискове които могат да настъпят при работа с приложението.

#	Риск	Impact	Предизвиква се от	Как може да се справим с него
1	Сигурност	Висок	Опит за злонамерено влизане в чужд профил	Тестване на нивото на сигурност с по сложни пароли и прочие
2	Сигурност	Висок	Bots	Автоматизирани тестова, които да засичат ботове.
3	Изправност	Висок	Голям брой потребители	Stress test
4	Изправност	Висок	Нуждата за работещо приложение	Комбиниране всички компоненти и тестваме цялата система.

3 Тестови сценарии

Опишете всички тестови сценарии, които са необходими за ръчното тестване на даден компонент.

Тест на Profile screen

Описание на тест	Предусловия	Тестови стъпки	Резултат
Добавяме/променяне в полето About	<ol style="list-style-type: none"> 1. Да си влезнал в акаунт. 2. Да си влезнал в екранът на твоят профил 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Избираш бутона edit. 2. Въвеждаш желаната информация. 3. Избираш бутона save 	Променената информация е изложена в полето About.
Добавяме/променяне в полето Top skills	<ol style="list-style-type: none"> 1. Да си влезнал в акаунт. 2. Да си влезнал в екранът на твоят профил 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Избираш бутона edit. 2. Въвеждаш желаната информация. 3. Избираш бутона save 	Променената информация е изложена в полето Top skills.
Добавяме/променяне в полето Links	<ol style="list-style-type: none"> 1. Да си влезнал в акаунт. 2. Да си влезнал в екранът на твоят профил 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Избираш бутона edit. 2. Въвеждаш links към своите социални медии. 3. Избираш бутона save 	Променената информация е изложена в полето Links.