

## **PawConnect**

# ПРОТОТИП НА PAWCONNECT

DEVELOPER 2 – BAHECA SHEBA

# РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА РОЛИТЕ В ЕКИПА

Итерация 3 – отбор Perfect Paws



Bанеса Янева Developer 2



Теменужка Гаджева QA



Миглена Додлева Product owner



Кристиян Ташев Developer 1



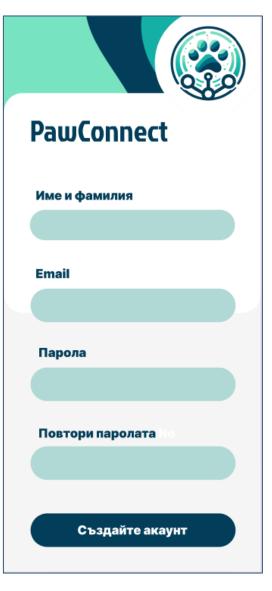
Николай Траков Project manager

#### НАЧАЛЕН ЕКРАН

- При стартиране на приложението, потребителят може да създаде акаунт или да влезне в съществуващ такъв
- Представен е прототип на изгледа за "Вход" и "Създаване на акаунт"
- Предоставя се и опция за вход чрез социална мрежа

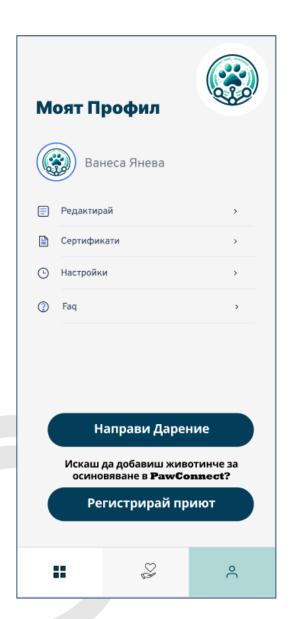


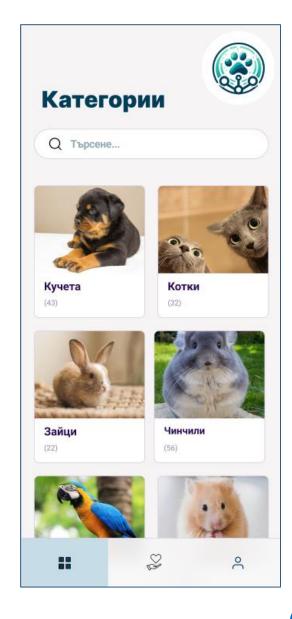




## ПОТРЕБИТЕЛСКИ ПРОФИЛ И КАТЕГОРИИ

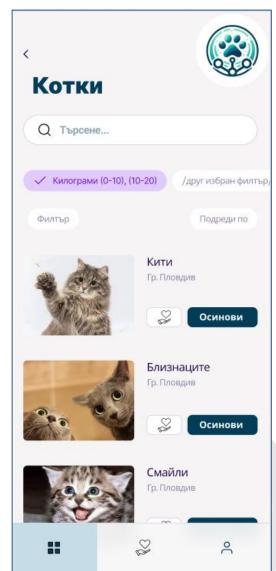
- При успешно влизане в приложението, потребителят ще види 3 основни tab-а "Моят Профил", "Категории", "Дарение"
- Различни функционалности могат да бъдат открити в "Моят Профил" – Редактиране на профил, Сертификати за даренията, Допълнителни настройки и Често задавани въпроси
- ▶ В раздел "Категории" се визуализират всички добавени за осиновяване животни. Това ще улесни потребителя при търсене на конкретен домашен любимец.

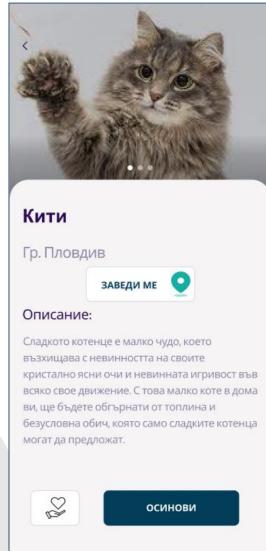


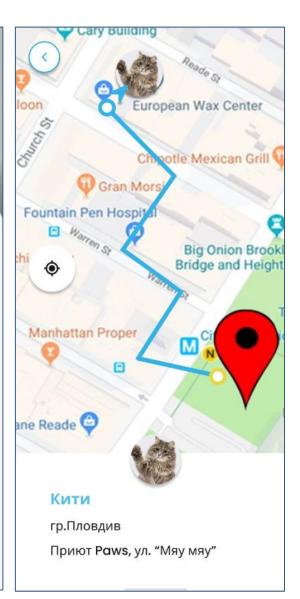


# ИЗБРАНА КАТЕГОРИЯ И КОНКРЕТНО ЖИВОТНО

- След като потребителят избере категория има възможност за търсене, различни филтри и подредба на резултатите
- Екран "Избрано животинче": в него може да намерите пълна информация за животното. Има функционални бутони, чрез които потребителят може да направи дарение или да осинови.
- Друга функционалност тук е бутонът "Заведи ме". Интеграция с "Google Марѕ" препраща към страница с точна локация на приюта, в който се намира животното.







## ФУНКЦИЯ ЗА ДАРЕНИЯ

- Третият основен Таb в приложението е за функцията "Дарения". От там потребителят може да зададе желаната сума, както и да избере приют, към който да отидат средствата.
- Плащането се осъществява посредством онлайн плащане- кредитна/дебитна карта.
- При успешно направено плащане се визуализира екрана за "Успешно направени дарение"
- В "Моят профил" ще бъде генериран онлайн сертификат за направеното дарение с данните на потребителя.



