

# ТЕСТОВ ПЛАН



Изготвил:

Георги Н. Колев,

QA, Rapping rabbits



# ***Екип***

## **Developer 1**

Елена Георгиева

## **Developer 2**

Атидже Карабаш

## **QA**

Георги Колев

## **Project manager**

Роза Крумова

## **Product owner**

Георги Дичев



# Цел на тестовете

■ Тестването е основна част от всеки проект за изработка на мобилно приложение или друг софтуерен продукт. То може да покаже несъвършенства, за които разработчикът не е имал представа, или елементи от дизайна, които не са нужни, но същевременно натоварват системата. **Тестването на интерактивни прототипи още преди да е изградено приложението вече се превръща в закономерност**, поради простата причина, че е 100 пъти по-скъпо да се променя програмния код на една функционалност, отколкото един прототип.



# Компоненти

- В системата ще се тестват: правата както на администраторите, така и на потребителите, изразяващи се в клиенти и институции предлагащи услуги, тест за влизане в системата и различните функционалности по правене на резервации качване на оферти и т.н.



# Част от тестовите сценарии

- Тестове за потвърждаване на регистрация;
- Тестове за влизане в системата;
- Тестове за правата на потребителите;
- Тестове за публикуване на нова оферта;
- Тестове за създаване на резервация;
- Тестове за смяна на парола;
- Тестове за качване на различен снимков формат;
- Тестове за онлайн плащане на резервация и т.н.