

НАШИЯТ ЕКИП

RAPPING-RABBITS



Атидже Карабаш
Project Manager



Роза Крумова
Product Owner



Елена Георгиева
QA



Георги Колев
Developer 1



Георги Дичев
Developer 2



Въведение




Днес съм развълнувана да представя нова идея за мобилно приложение –

Целта ни за този проект е бързо да свързва потребителите с основни здравни услуги , осигурявайки по-бързо време за реакция и достъп до жизненоважна информация. С това приложение ние осигуряваме спокойствие и потенциално спасяване на животи.



План

Plan

Mobile application development process	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5
Planning	User research & analysis Feature planning & development 	UI/UX design Additional features development			
Development			Usability & app testing Security & privacy measures		
Testing & Refinement				Platform compatibility testing 	
Deployment & Launch					
Post-launch					Continuous updates & improvements 



Комуникация

- Срещите
 - планиране на спринт,когато е необходимо тогава участва и клиента
 - daily Stand-up (Daily Scrum)
 - преглед на спринта,включително и клиентът
 - ретроспектива на спринт
- Дигитална платформа за сътрудничество м/у екипа
 - Slack



Рискове

- Технически предизвикателства
 - сложност на интеграция
 - проблеми със съвместимостта между устройствата
 - непредвидими софтуерни грешки
- Вътрешни конфликти
 - конфликти м/у членовете на екипа,поради различни мнения
- Външни предизвикателства
 - непредвидени промени в изискванията на потребителите
 - промяна в политиките за здравеопазването



Бюджет

Общ бюджет: 100 000 лв

