# ТЕСТОВ ПЛАН

Тема: Проблем -Замърсяване на

Околната среда

Отбор: Serene Sharks

### Въведение

Проектът представлява мобилно приложение, което позволява на обикновените граждани да проследяват и докладват замърсявания в техните общности. Приложението е насочено към улесняване на активната гражданска ангажираност в опазването на околната среда. То ще включва функции като регистрация на потребители, възможност за докладване на замърсявания чрез добавяне на текст и снимки, както и интеграция с картографски услуги за точно локализиране на докладите.

### 1.1 Цел 1/N

Описание на основните цели при тестване на софтуерния проект:

- 1. Гарантиране на Функционална Надеждност: Увереност, че всички основни функции на приложението работят коректно и без грешки. Това включва регистрацията и входа в системата, докладването на замърсявания и правилното им показване на картата.
- 2. Проверка на Потребителския Интерфейс: Увереност, че потребителският интерфейс е интуитивен и лесен за използване, с ясна и логична навигация.
- 3. Осигуряване на Съвместимост и Работа на Различни Устройства: Тестване на приложението на различни мобилни устройства и операционни системи, за да се гарантира, че работи надеждно във всички поддържани конфигурации.

- 4. **Тестване на Сигурността и Защитата на Данните**: Проверка на механизмите за сигурност и защита на личните данни на потребителите, включително криптиране на данните и автентикация.
- 5. Устойчивост при Различни Условия на Използване: Тестове за устойчивост, включително тестове за натоварване и стрес-тестове, за да се уверим, че приложението може да поддържа високо ниво на потребителска активност.
- 6. **Оценка на Потребителското Преживяване**: Събиране и анализ на обратна връзка от потребителите за определяне на потенциални подобрения в потребителския интерфейс и функционалностите.
- 7. Подготовка за Масово Пускане: Увереност, че приложението е готово за пускане на пазара, без критични бъгове или проблеми, които могат да засегнат потребителското изживяване.

### 2 Компоненти

Описание на основните компоненти които ще се тестват от системата.

- 1. Потребителска Регистрация и Вход
  - Създаване на акаунт: Тестване на регистрационния процес.
- Вход в системата: Тестване на функционалностите за вход, включително възстановяване на забравена парола.
- 2. Функционалност за Докладване на Замърсявания
- Създаване на доклад: Тестване на процеса на подаване на доклад за замърсяване с възможност за добавяне на текст, снимки и геолокация.
- Преглед на доклади: Тестване на функционалностите за преглед и редакция на подадени доклади.
- 3. Интеграция с Картографски Услуги
- Картографско отразяване: Тестване на точността и надеждността на картографските данни.

- Взаимодействие с картата: Проверка на функциите за навигация, зумиране и търсене в картата.

### 4. Потребителски Интерфейс (UI)

- Дизайн и леснота за използване: Проверка на интуитивността и последователността на потребителския интерфейс.
- Отговор на различни размери на екрана и ориентации: Тестване на адаптивността на интерфейса на различни устройства.

### 5. Система за Нотификации

- Изпращане на известия: Тестване на навременността и точността на pushизвестията свързани с докладването на замърсявания..

### 6. Сигурност и Защита на Данните

- Конфиденциалност: Тестване на криптирането и защитата на личните данни.
- Ограничения и разрешения: Проверка на правилното управление на достъпа и разрешенията в приложението.

### 7. Производителност и Съвместимост

- Скорост и стабилност: Тестване на общата производителност и време за зареждане на приложението.
- Работа на различни устройства и ОС: Проверка на съвместимостта на приложението с различни мобилни платформи и версии.

### 8. Функционалност за Обратна Връзка

- Подаване на обратна връзка: Тестване на възможностите за потребителите да докладват проблеми или да предлагат подобрения.

Всеки от тези компоненти е съществен за осигуряването на ефективността и ползотворността на приложението и трябва да бъде тестван задълбочено, за да се гарантира, че приложението е надеждно, сигурно и лесно за използване

## 2.1 Оценка на риска

В таблицата опишете основните рискове които могат да настъпят при работа с приложението.

#	Риск	Impact	Предизвиква се	Как може да се справим
			ОТ	с него
1	Сигурност	Висок	Опит за	Тестване на нивото на
			злонамерено	сигурност с по сложни
			влизане в чужд	пароли и прочие;
			профил	Редовно провеждане на
				тестове за проникване
				и сканиране за
				уязвимости;
2	Неуспешна	Висок	Грешки в	Провеждане на
	интеграция на външни		конфигурацията;	обширни тестове, за да
	АРІ(карти, социални		лимити и	се уверим, че
	медии)		ограничения на	интеграцията с външни
			API	АРІ работи правилно;
			;недостатъчно	Редовна актуализация
			тестване	и поддръжка
3	Неточности в	Висок	Ограничения на	Подобряване на
	проследяването и		GPS	технологията за
	докладването на		технологиите;	локализация;
	замърсяванията		потребителски	Потребителска
			грешки;	валидация ; Аналитика
				и корекции на данните
4	Проблеми със	Среден	Разнообразие на	Използване на Крос-
	съвместимостта на	•	хардуерни	платформени
	различни устройства и		платформи;	разработки;
	операционни системи		Различия в	Извършване на тестове
			операционните	на приложението

			системи	върху различни устройства с различни размери на екрана и операционни системи
5	Грешки в потребителски интерфейс и навигация	Среден	Неконсистентно ст в дизайна; Сложност на интерфейса; пренебрегване на UX принципите	Хюристичен анализ и потребителско тестване за идентифициране на проблеми; Разработване на прототипи и провеждане на дизайнерски ревюта за ранно идентифициране и коригиране на проблема; Визуално и функционално тестване; Обратна връзка от потребителите
6	Езикови настройки	Нисък	Непълни или неправилни преводи; Културни и регионални различия; Технически ограничения	Подробни тестове за локализация; Използване на автоматизирани инструменти за управление на локализацията; Поддръжка на Unicode и UTF-8;
7	Текстови грешки	Нисък	Грешки в дизайна; Пренебрегване на детайлите	Детайлни визуални проверки; Автоматизирано тестване за визуално качество; Използване на пиксел-перфектен дизайн; Насърчаване на потребителите за доклад на малки грешки.

# 3 Тестови сценарии

Опишете всички тестови сценарии, които са необходими за ръчното тестване на даден компонент.

### Тестови Сценарии

Описание на отделните тестови задачи за ръчно тестване на приложението:

#### 1. Тестови Сценарии за регистрация и вход

- Тестване на процеса на регистрация с валидни и невалидни данни.
- Тестване на вход в системата с правилни и неправилни удостоверителни ланни.

### 2. Тестови сценарии за докладване на замърсявания

- Тестване на функционалността за докладване на замърсявания с добавяне на текст и снимки.
  - Проверка на точността на местоположението и качването на данните.

### 3. Тестови сценарии за картографска интеграция

- Проверка на интеграцията с картографски услуги за правилното показване на докладите на картата.
  - Тестване на функции за зумиране, търсене и филтриране на картата.

### 4. Тестови сценарии за потребителски интерфейс и навигация

- Проверка на консистентността и интуитивността на потребителския интерфейс.
- Тестване на навигационните елементи и преходите между различните екрани.

#### 5. Тестови сценарии за сигурност и защита на личните данни

- Проверка на механизмите за защита на личните данни.
- Тестване на функционалностите за възстановяване на парола и двуфакторна автентикация.

#### 6. Тестови сценарии за обратна връзка и поддръжка

- Тестване на функции за обратна връзка от потребителите.
- Проверка на възможностите за докладване на проблеми или грешки в приложението.
- Очакван Резултат: Потребителят получава известие при промяна в статуса на доклада.

## Пример компонента за докладване на замърсявания:

Тестов сценарий	Стъпки за	Очакван
	изпълнение	резултат
Регистрация на потребител	<ol> <li>Отворете приложението.</li> <li>Натиснете бутона за регистрация.</li> <li>Въведете валидна информация във всички полета.</li> <li>Натиснете бутона за завършване на регистрацията.</li> </ol>	Потребителят е успешно регистриран и пренасочен към началния екран.
Вход в системата	<ol> <li>Отворете приложението.</li> <li>Въведете потребителско име и парола.</li> <li>Натиснете бутона за вход.</li> </ol>	Потребителят успешно влиза в системата и е пренасочен към началния екран.
Докладване на замърсяване	1. Натиснете бутона за докладване на замърсяване. 2. Въведете описание и прикачете снимка. 3. Изберете местоположение. 4. Изпратете доклада.	Докладът е успешно изпратен и визуализиран на картата.
Проверка на детайли за доклад       1. Намерете доклад на картата.         2. Натиснете върху него, за да видите детайли.		Показват се детайлите на доклада, включително описание, снимка и

		местоположение.
Редакция на доклад	Изберете съществуващ	Промените са запазени
	доклад.	и актуализирани в
	2. Натиснете бутона за	доклада.
	редакция.	
	3. Променете информацията и	
	натиснете 'Запази'.	
Отговор на доклад	Изберете доклад от картата.	Отговорът е добавен
	Натиснете бутона за отговор.	към доклада и е видим
	Въведете вашето съобщение.	за други потребители.
	Изпратете отговора	
Изтриване на доклад	Изберете съществуващ	Докладът е успешно
	доклад. Натиснете бутона за	изтрит от системата
	изтриване . Потвърдете	
	изтриването	