

ТЕСТОВ ПЛАН

ИМЕ НА ПРОЕКТ - **Happy Paw**
ИМЕ НА ОТБОРА - **Snicker Squad 2023-2024**
ВЕРСИЯ НА ДОКУМЕНТА – **1.0**

1. Въведение

Проектът "Happy Paw" има за цел да създаде уеб приложение, което помага на животни в нужда. Приложението предоставя платформа за репортиране на изгубени и бездомни животни, даване на съвети за помощ на животни и предоставяне на списък за осиновяване на животни.

Цели

Функционалност "Намери Любимец":

- Цел 1: Проверка на правилното показване на локациите на приютите, клиниките и зоомагазините на картата.
- Цел 2: Тестване на коректността на работното време и контактните телефони за всяка локация.
- Цел 3: Верификация на правилното показване на списъка с любимци на картата и актуализация при осиновяване.
- Цел 4: Тестване на правилното прилагане на филтри за любимци и локации.

Функционалност "Осиновяване":

- Цел 1: Проверка за актуалност на списъка с любимци за осиновяване и правилно извличане на информация от приютите.
- Цел 2: Тестване на актуализацията на списъка след успешно осиновяване.
- Цел 3: Тестване на успешното изпращане на онлайн заявления за осиновяване.

Форум:

- Цел 1: Регистрация и успешно влизане в потребителските профили.
- Цел 2: Успешно участие в дискусии и публикуване на съобщения във форумите.
- Цел 3: Създаване на чат стаи и успешно обменяне на съобщения в тях.

Цел 4: Успешно създаване и модификация на събития от страна на потребителите.

Дарения и помощи:

Цел 1: Проверка за видимост на информацията от всички потребители и успешно обновяване на информацията.

Цел 2: Тестване на успешното създаване на събития, коментиране и участие в тях.

Цел 3: Проверка на финансовите дарения и техния успешен процес.

Функционалност "Съобщи / Докладвай":

Цел 1: Проверка на успешното докладване на различни видове събития и валидация на формите.

Цел 2: Верификация на правилното показване на актуална информация на картата след докладване.

Цел 3: Тестване на успешното присвояване и показване на бонус точките в потребителския профил.

2. Компоненти

Основните компоненти, които ще бъдат обект на тестване от системата, включват:

2.1 Модул за съобщение на изгубени и бездомни животни:

Функционалности:

Възможност за съобщение на изгубени животни с подробна информация и снимки.

Изпращане на заявки за съобщение.

2.2 Модул за предоставяне на съвети за помощ на животни:

Функционалности:

Предоставяне на съвети за грижа към животните в различни категории.

Интерактивна възможност за потребителите да прилагат предоставените съвети.

2.3 Модул за списък за осиновяване на животни:

Функционалности:

Визуализация на актуален списък с животни за осиновяване.

Онлайн заявка за осиновяване на животно.

2.4 Форум:

Функционалности:

Регистрация и влизане в потребителски профил.

Дискусии и обмяна на информация върху теми свързани с любимците.

Създаване на чат стаи и организиране на събития.

2.5 Дарения и помощи:

Функционалности:

Предоставяне на информация за начини за помощ, включително дарения.

Събития за оказване на помощ на приюти и общността.

2.6 Съобща / Докладвай:

Функционалности:

Докладване на различни събития като изгубени любимци, ранени животни, нови локации.

Награждаване на потребителите с бонус точки за докладване.

1.1 Оценка на риска

В таблицата опишете основните рискове които могат да настъпят при работа с приложението.

#	Риск	Impact	Предизвиква се от	Как може да се справим с него
1	Недостатъчна актуализация на информацията	Среден	Информацията за осиновяване не е актуална	Редовна проверка и обновяване на информацията от приютите
2	Неправилно функциониране на картата	Висок	Грешки в показването на локации и филтрирането	Системно тестване на картографските функционалности и филтрите
3	Неефективна комуникация във форума	Среден	Затруднения в обмена на информация и организацията на събития	Улесняване на комуникацията, оптимизация на форумните функции
4	Загуба на данни	Висок	Грешка, която причинява нежелана загуба на важна информация	Редовни резервни копия и възможност за възстановяване на данни
5	Непредвидени проблеми със защитата от вредоносен софтуер	Висок	Атаки от вредоносен софтуер, който използва нови методи	Редовно обновяване на защитните мерки и системни анализи
6	Неочаквани натоварвания на сървъра	Висок	Прекомерно натоварване на сървърните ресурси	Извършване на тестове на товар и оптимизация на сървърната инфраструктура

3. Тестови сценарии

Но.	Сценарий	Действия	Очакван резултат
3.1	Тест на Репортиране на Изгубено Животно	1. Влизане в раздела за репортиране на изгубени животни.	Изгубеното животно е успешно добавено в системата.
		2. Въвеждане на подробна информация за животното и прикрепвам снимки.	
		3. Изпращане на заявката за репортиране	
		4. Получаване на потвърждение за успешната заявка.	
3.2	Тест на Съвети за Помощ на Животни	1. Отваряне на раздела със съвети за помощ.	Показват се налични съвети за помощ на животни.
		2. Избиране на категорията "Здравословна грижа".	
		3. Преглеждане на предоставените съвети.	Съветите се предоставят и могат да бъдат успешно приложени.
		4. Прилагане на съветите и оценявам полезността им.	Получаване на възможност за даване на обратна връзка за съветите.
3.3	Тест на Функционалност "Намери Любимец"	1. Проверяване на картата за наличие на всички изгубени любимци.	Любимците са видими на картата с правилната локация.
		2. Прилагане на различни филтри, като за вид животно и локация.	Филтрите работят правилно и предоставят желаните резултати.
		3. Виждане на списъка с любимци и техните локации на картата.	Всички изгубени любимци и техните локации са видими на картата.
3.4	Тест на Функционалност "Осиновяване"	1. Преглеждане на списъка с животни за осиновяване.	Списъкът е актуален и информацията е взета от всички приюти.
		2. Осиновяване на конкретно животно и маркирам като осиновено.	Списъкът се актуализира, и животното е маркирано като осиновено.
		3. Попълване на онлайн заявление за осиновяване.	Онлайн заявлението се изпраща успешно.

3.5	Тест на Форума за Обсъждане на Теми	1. Регистриране на се във форума и влизане в профила си.	Регистрацията и влизането в профила са успешни.
		2. Дискутиране на различни теми свързани с любимците.	Постовете се публикуват успешно във форума.
		3. Създаване на чат стая за обсъждане на конкретна тема.	Чат стаята се създава и потребителите могат да обсъждат темата.
		4. Организиране на събитие във форума.	Събитието се създава успешно, и информацията за него се актуализира.
3.6	Тест на Раздела за Дарения и Помощи	1. Проверяване на информацията за дарения и начини на помощ.	Информацията е видима, и при обновяване се променя.
		2. Създаване на успешно събитие и участвам в него.	Събитието се създава, и потребителите успешно участват в него.
		3. Направа на финансово дарение.	Финансовото дарение се извършва успешно.
		4. Коментиране и участвам в събитията.	Коментарите и участието в събитията са успешни.
3.7	Тест на Функционалност "Съобщи / Докладвай"	1. Докладване на изгубен любимец, ранено животно, улично животно и нови локации.	Докладването е успешно, и информацията се показва на картата.
		2. Получаване на бонус точки след успешно докладване.	Бонус точките се добавят към профила на потребителя.