

Аз отговарям за:

- Проектирането на основната архитектура на PawSupport
- Дефиниране на основния потребителски flow



- Създаване на прототип, представляващ основна функционалност на системата

Фокусът е върху MVP версия, която да може да бъде реално имплементирана и надграждана в бъдеще

Основна архитектура на проекта



FrontEnd (Web/Mobile)

- Потребителски интерфейс
- Регистрация и вход
- Избор на тип помощ
- Чат и обратна връзка

Backend (Rest API)

- Бизнес логика
- Автоматично свързване между потребител и доброволец
- Управление на заявки и комуникация



Database

- Съхранение на потребители
- Заявки за помощ
 - Съобщения
- Обратна връзка

**Архитектурата е
проста, мащабируема
и подходяща за MVP.**



Основен потребителски flow

1. Потребителят се регистрира
2. Избира опция „Имам нужда от помощ”
3. Избира категория на проблема
4. Системата автоматично го свързва с доброволец
5. Започва комуникация чрез чат
6. Проблемът се отбелязва като решен
7. Потребителят дава обратна връзка

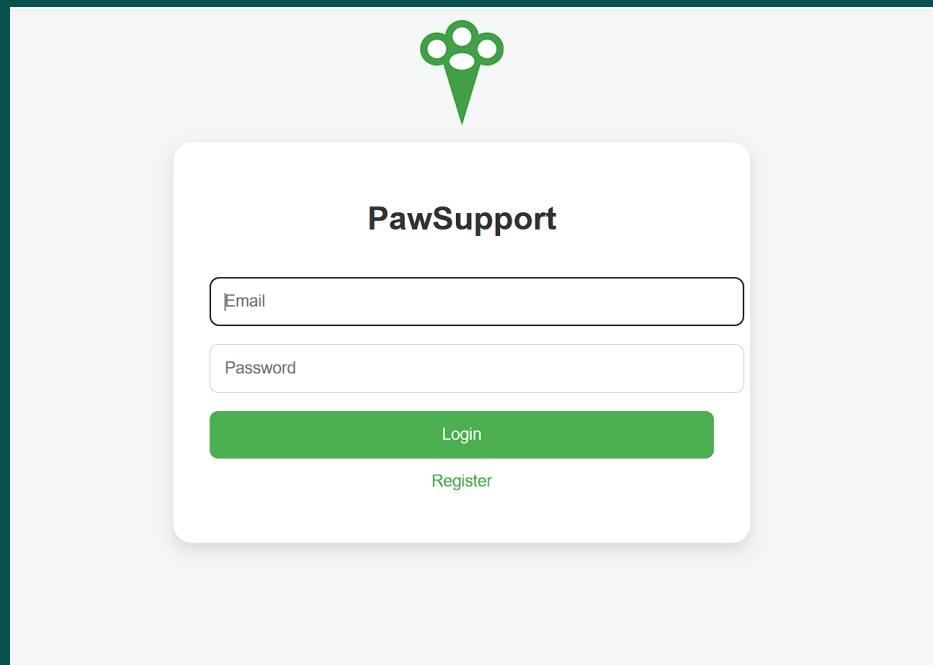
Този flow е реалистичен, лесен за имплементация и носи най-голяма стойност за потребителя



Прототип

01

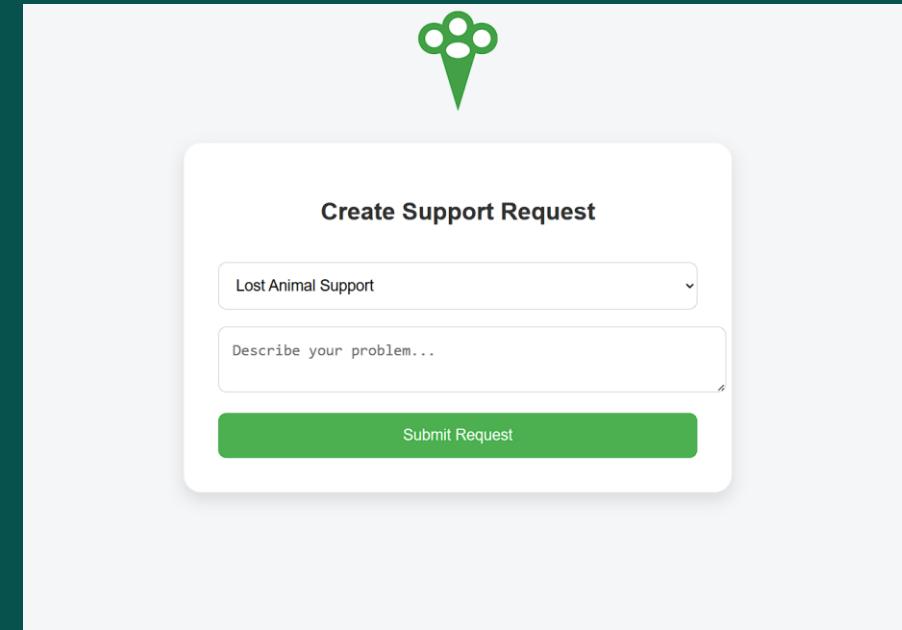
Екран за регистрация/ вход



Прототипът представя основния потребителски поток, без реална бизнес логика, с цел визуализация на идеята. Показани са само основни стъпки с цел визуализация

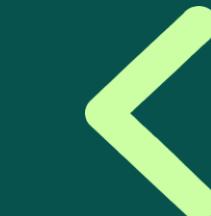
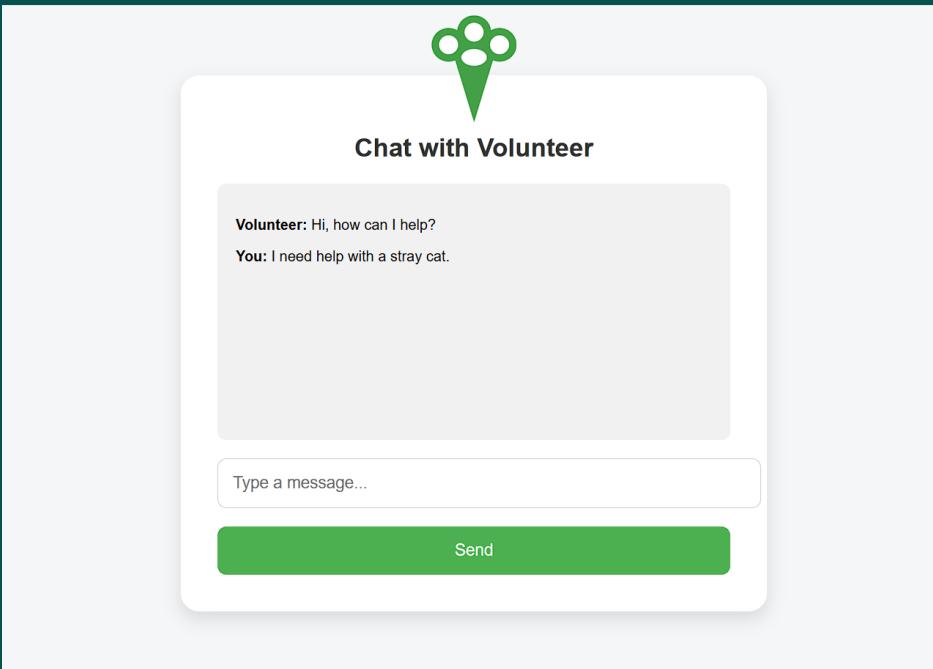
Избор на тип помощ

02



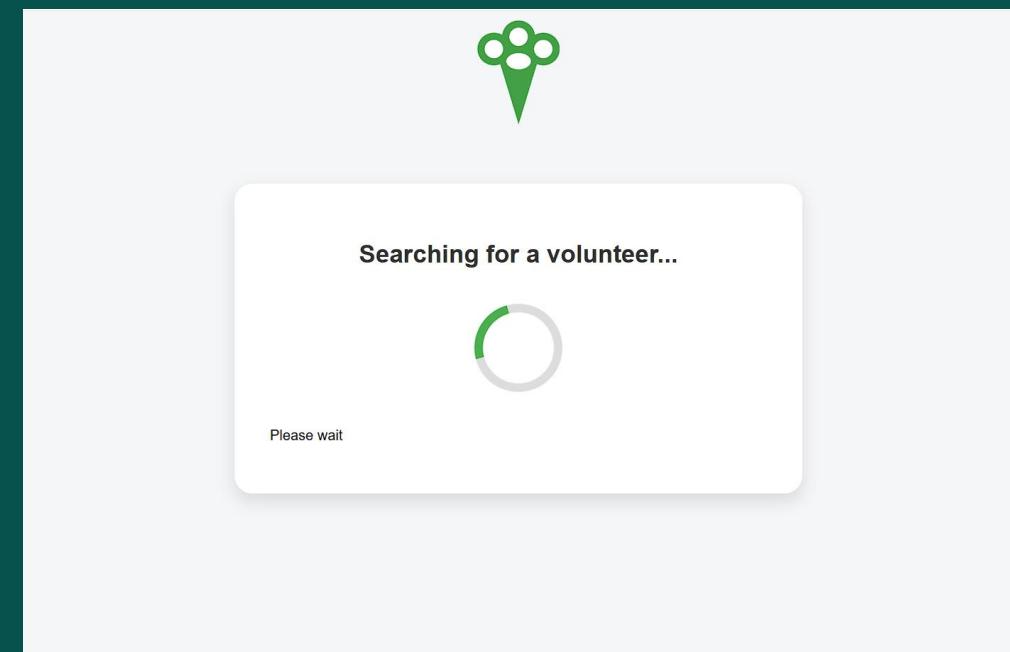
04

Чат с доброволец

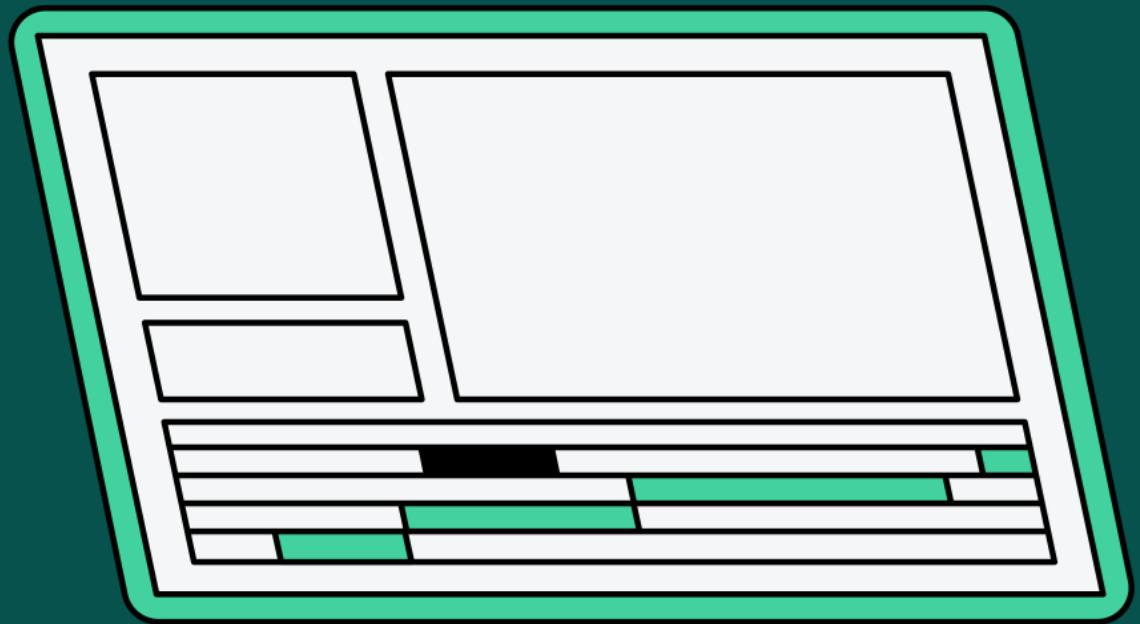


03

Търсене на доброволец



Причини за избраната архитектура



Архитектурата подкрепя дългосрочното
развитие на PawSupport

Подходяща за бърза разработка (MVP)

Ясна отговорност за всеки
слой

Лесна поддръжка и
разширяване

Позволява добавяне на нови
функционалности в бъдещи итерации