

# Организация и управление на проект PawMatch



## Структура и Обхват на проекта (Epics)

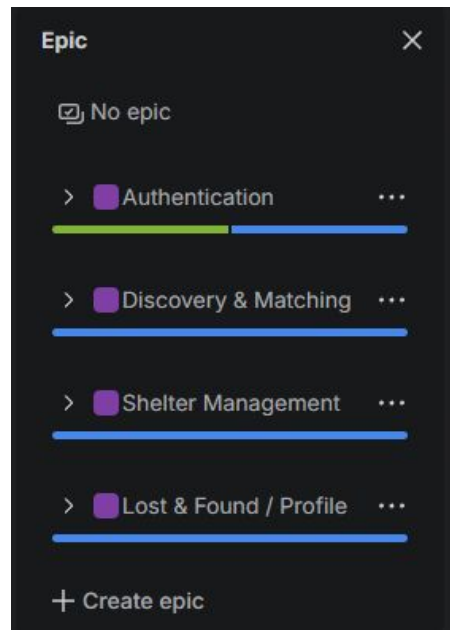
Основна концепция: Разделих функционалностите на 4 стратегически стълба (Epics) в Jira, за да покрием бизнеса и технологията.

**Authentication:** Сигурност, вход за потребители и управление на правата.

**Discovery & Matching:** Алгоритъмът за "Swipe", филтриране и визуализация на животните.

**Lost & Found/Profile:** Интеграция с GPS и Google Maps.

**Shelter Management:** Админ панел за приютите, за да управляват своите профили и данни.



# Roadmap

Стратегия: Итеративен подход чрез 2-седмични Спринтове.

**MVP Foundation:** Фокус върху База данни, API структура и основен изглед. Целта е да имаме работещ каталог

**The Match:** Внедряване на сложната логика – Swipe (Like/Pass), Филтри и Нотификации

**Ecosystem:** Разширяване на функционалността с GPS карта, "Pin"-ване на локация и Analytics

</

# Работен процес

Жизнен цикъл:

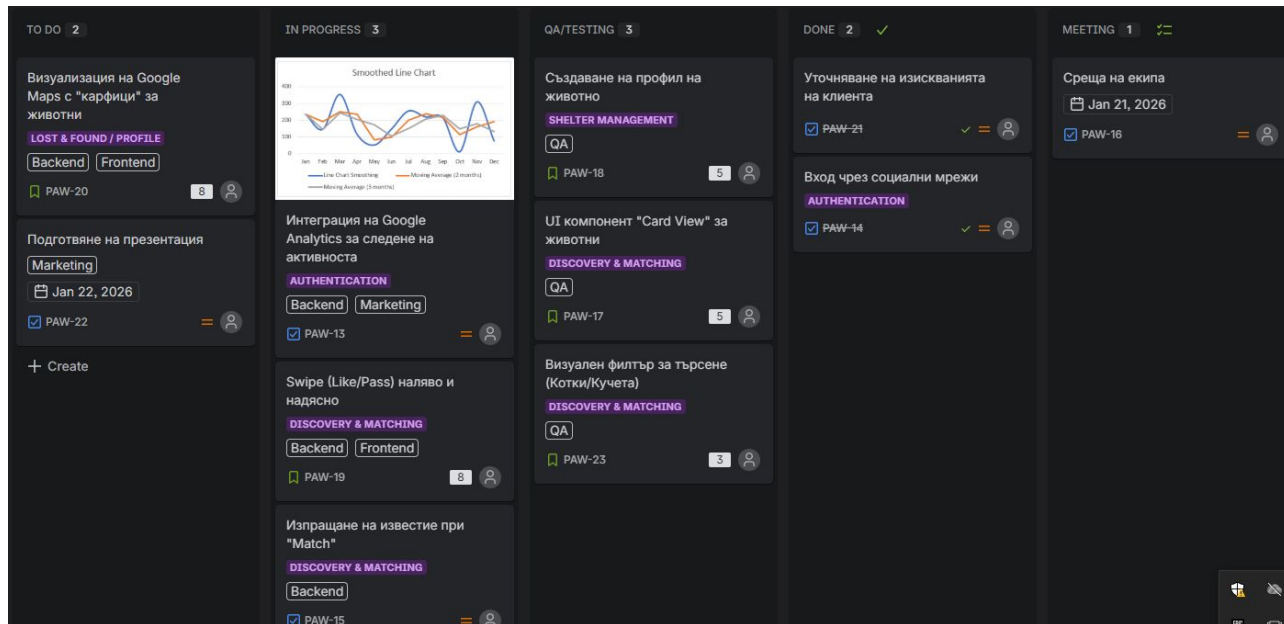
1 ToDo

2 InProgress

3 QA/Review

4 Done

5 Meetings





# Екип и управление на риска

## Разпределение на ресурсите:

**Backend (Dev 1):** Изгражда API и База данни.

**Frontend (Dev 2):** Работи по UI и Анимациите.

**QA:** Тества всяка завършена задача в текущия спринт

## Рискове и Мерки:

**Риск:** Закъснение с GPS

**Мярка:** Изнесена в Ecosystem(не блокира MVP).

**Риск:** Неясни изисквания

**Мярка:** Всяка User Story има стриктни критерии за одобрение.



Роля

Студент

Developer 1

Еркан Расим 2201321041

Developer 2

Христо Папанов 2201321066

QA

Константин Тарасевич 2201321044

Project manager

Константин Александров 2201321079

Product owner

Георги Димитров 2201321060