

Campus Mate

Project Management

Екипна организация

Име на отбора	Deadline Dodgers
Итерация	2

Роля	Студент (имена)
Developer 1	Петър Иванов
Developer 2	Петър Иванов
QA	Петър Иванов
Project manager	Мартин Вълчанов
Product owner	Мартин Вълчанов

Информация за проекта

Campus Mate е мобилно приложение което цели да помогне на студентите във висши учебни заведения да организират своите задачи, да следят академичната програма и да подпомогне постигане на баланс между личния и академичен живот. Фокусирано е предимно върху студенти учащи за бакалавърска или магистърска степен, но може да се използва и от университетски преподаватели да задават задачи на студентите.

Разпределение на екипа

Екипът на Campus Mate се състои от 2 dev-а, един QA tester, project manager.
Задачите са разпределени по следния начин:

- Dev 1 - Backend Features
- Dev 2 - Frontend Features, App prototype
- QA - App Testing
- Project Manager - Task Organization with Jira
- Product Owner - Планиране на Roadmap и приоритети

Организация на разработването

Организацията се случва в [Jira](#). Там проектът е разделен на основни модули под формата на Epics и главните функционалности като User Stories. Задачите биват разпределени на членовете от екипа и прогреса върху тях се следи в платформата.

Планиране на изпълнението

Създаването на приложението ще бъде разпределено в 3 итерации (спринтове). Първата итерация ще покрие базовите функционалности от които зависи идеята зад приложението. Функции като организиране на задачи и следене на графици. Втората итерация ще цели да имплементира функционалности свързани с академичната страна като оценки, също така възможността университетските преподаватели да участват и облачни функционалности. Най-накрая, последната итерация ще разшири съществуващите функционалности и ще добави допълнителни удобства. В края на всяка итерация, ще се получи напълно функционална версия на приложението.