

# Използвани езици за програмиране и технологии

## 1. Мобилно приложение (Frontend)

- **Dart** - програмен език
- **Flutter** - framework за разработка на кросплатформено мобилно приложение (Android и iOS)

## 2. Сървърна част (Backend)

- **JavaScript**
- **Node.js** - сървърна среда
- **Express.js** - framework за изграждане на REST API

## 3. База данни

- **PostgreSQL** - релационна база данни за съхранение на потребители, задачи, курсове и оценки

## 4. Синхронизация и известия

- **Firebase:**
  - Firebase Authentication - удостоверяване на потребители
  - Firebase Cloud Messaging - push нотификации

## 5. Интеграции

- **Google Calendar API** - синхронизация на календари

## 6. Инструменти и среди

- **Git / GitHub** - контрол на версии
- **REST API** - комуникация между клиент и сървър