

# Концепция за управление на проект: Уеб приложение за градски транспорт

Организация на процеси, екипна работа и инструментариум

Име: Мартин Папалаков  
Факултетен номер: 2201321064  
Роля: Project Manager



# Методология и Екипна Структура

Проектът се изпълнява по гъвкава Agile/Scrum методология, позволяваща итеративна разработка и бърза адаптация.

## Project Manager (Моята роля)



Планиране на спринтове, координация на екипа, следене на напредъка.

## Product Owner



Дефиниране и приоритизиране на user stories.

## Development Team



Разделен на Backend (Developer 1) и Frontend (Developer 2).

## QA



Тестване и контрол на качеството.



# Работен процес и Инструментариум

## ПЛАТФОРМА

Jira е основният инструмент за управление на задачите (Space: Team Ding Dong).

## РАБОТЕН ПОТОК (WORKFLOW)

1. To Do (За изпълнение)



2. In Progress (В процес на работа)

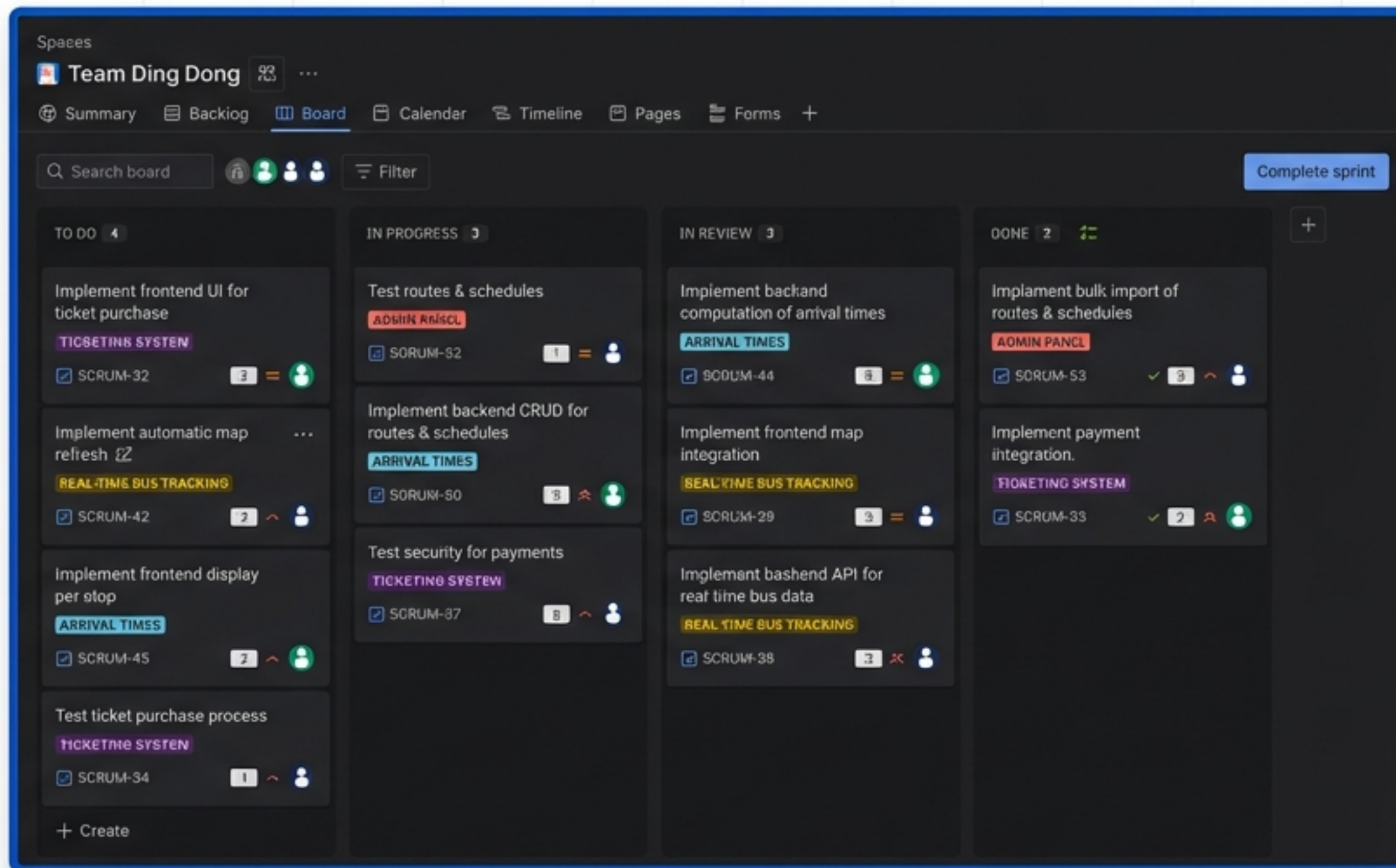


3. In Review (Преглед/Код ревю)



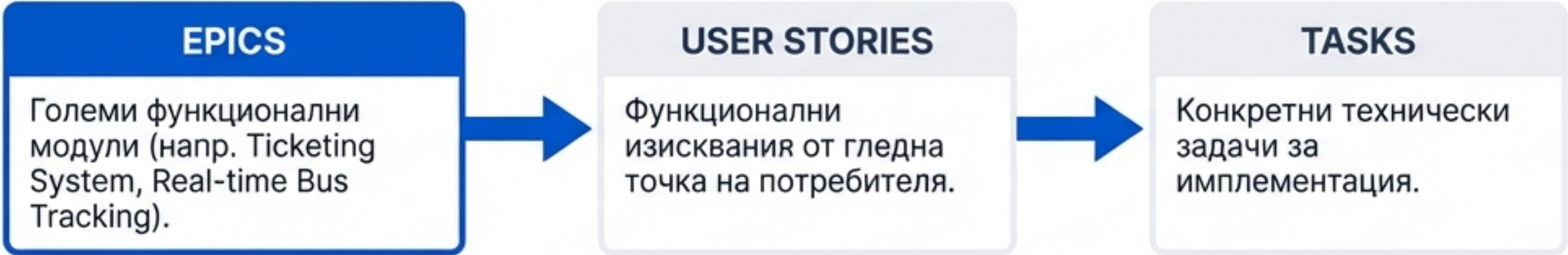
4. Done (Завършено)

**Организация:** Задачите се визуализират на борд за лесен контрол на статуса.





# Структура и Оценка на Задачите



## Оценяване (Estimation)

Използване на Story Points (скала 1, 2, 3... 8) за оценка на относителната сложност.



Spaces

Team Ding Dong

SummaryBacklogBoardCalendarTimelinePagesForms

Search backlogFilter

Backlog (19 work items)

5000

Create sprint

SCRUM-6	View bus locations on map.	TODO	8	
SCRUM-7	Check bus arrival times per stop.	TODO	5	
SCRUM-8	Administer routes and schedules.	TODO	3	
SCRUM-9	User authentication and profile.	TODO	8	
SCRUM-48	Highlight next bus in UI	ARRIVAL TIMES	1	
SCRUM-35	Validate user input on ticket form	TICKETING SYSTEM	1	
SCRUM-36	Implement storage of transaction history	TICKETING SYSTEM	3	
SCRUM-40	Test map display and updates	REAL-TIME BUS TRAC...	2	



# Текущ Статус: Спринт 1

## ДЕТАЙЛИ ЗА СПРИНТА

- Период: 21 януари – 4 февруари
- Активни модули:
  - Ticketing System
  - Real-time Bus Tracking
  - Arrival Times
  - Admin Panel

## АКТИВНИ ДЕЙНОСТИ

- Backend изчисления за време на пристигане
- Frontend интеграция на карта
- Валидация на плащания

Spaces

Team Ding Dong

Summary Backlog Board Calendar Timeline Pages Forms

Search backlog Filter

SCRUM Sprint 1 21 Jan – 4 Feb (12 work items) 7 36 9 Complete sprint

<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-32	Implement frontend UI for ticket purchase	TICKETING SYSTEM	TO DO	2	=	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-44	Implement backend computation of arrival times	ARRIVAL TIMES	IN REVIEW	8	=	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-39	Implement frontend map integration	REAL-TIME BUS TRAC...	IN REVIEW	3	=	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-38	Implement backend API for real-time bus data	REAL-TIME BUS TRAC...	IN REVIEW	3	=	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-53	Implement bulk import of routes & schedules	ADMIN PANEL	DONE	3	=	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-33	Implement payment integration.	TICKETING SYSTEM	DONE	1	=	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-52	Test routes & schedules	ADMIN PANEL	IN PROGRESS	1	=	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-50	Implement backend CRUD for routes & schedules	ARRIVAL TIMES	IN PROGRESS	8	=	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-37	Test security for payments	TICKETING SYSTEM	IN PROGRESS	2	=	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-42	Implement automatic map refresh	REAL-TIME BUS TRAC...	TO DO	2	=	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-45	Implement frontend display per stop	ARRIVAL TIMES	TO DO	2	=	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-34	Test ticket purchase process	TICKETING SYSTEM	TO DO	1	=	👤

+ Create

**Заключение:** Избраната организация чрез Jira осигурява ясна проследимост, разпределение на отговорностите и прозрачност на процеса по разработка.