

Архитектура на Plovdiv Transit

Технологичен модел за скалируем градски транспорт

Слоган: Транспорт в реално време за по-умен град

Developer 2: Гавраил Шодов ФК:2201321055

1. Общ преглед (3-Tier Architecture)

- • Client Side (Frontend): Визуализация (SPA)
- • Server Side (Backend): Бизнес логика и API
- • Data Layer: Базы данни и интеграции (GPS)
- • Предимство: Независимост и лесна поддръжка

2. Frontend (Потребителски интерфейс)

- • Технология: HTML5, CSS3, JS Framework (React/Vue)
- • Дизайн: Responsive (Mobile-first) и Webflow стилистика
- • Характеристики: Бързо зареждане и компонентен подход
- • UX: Изчистен интерфейс без излишни анимации

3. Backend (Сървърна логика)

- • Stack: Node.js / Java / Python
- • Комуникация: REST API (JSON обмен)
- • Модули: Потребители, Плащания, Маршрутизация
- • Роля: Обработка заявки, не генерира HTML

4. GPS и Данни в реално време

- • Вход: GPS данни от автобуси
- • Процес: Валидация и mapping към маршрута
- • Изход: Визуализация на картата (Low latency)
- • Цел: Точна информация за гражданите

5. Прагматични предимства

- • Модулност: Лесна замяна на компоненти
- • Скалируемост: Поемане на висок трафик
- • Cross-platform: Готовност за мобилни апликации