

# Архитектура на Plovdiv Transit

Технологичен модел за скалируем градски транспорт

Слоган: Транспорт в реално време за по-умен град

**Developer 2: Гавраил Шодов ФК:2201321055**

# 1. Общ преглед (3-Tier Architecture)

- Client Side (Frontend): Визуализация (SPA)
- Server Side (Backend): Бизнес логика и API
- Data Layer: Бази данни и интеграции (GPS)
- Предимство: Независимост и лесна поддръжка

## 2. Frontend (Потребителски интерфейс)

- Технология: HTML5, CSS3, JS Framework (React/Vue)
- Дизайн: Responsive (Mobile-first) и Webflow стилистика
- Характеристики: Бързо зареждане и компонентен подход
- UX: Изчистен интерфейс без излишни анимации

# 3. Backend (Сървърна логика)

- Stack: Node.js / Java / Python
- Комуникация: REST API (JSON обмен)
- Модули: Потребители, Плащания, Маршрутизация
- Роля: Обработва заявки, не генерира HTML

# 4. GPS и Данни в реално време

- Вход: GPS данни от автобуси
- Процес: Валидация и mapping към маршрута
- Изход: Визуализация на картата (Low latency)
- Цел: Точна информация за гражданите

# 5. Прагматични предимства

- • Модулност: Лесна замяна на компоненти
- • Скалируемост: Поемане на висок трафик
- • Cross-platform: Готовност за мобилни апликации