

# Организация на екипите по проекта RawPath

# Екип и роли

- **Project Manager**: Координация, управление на задачите и сроковете
- **Product Owner**: Определя бизнес изискванията, приоритетите и продуктния roadmap
- **Developer 1**: Технологичен стек, UML диаграми, база данни
- **Developer 2**: Архитектура и прототип на приложението
- **QA**: Тестови планове, сценарии и контрол на качеството

# Методи на работа

- Използваме **Scrum/Agile подход**, за да организираме работата по итерации (sprints) и да постигнем бързи резултати.
- **Ежеседмични срещи (stand-up)** за споделяне на напредъка и обсъждане на проблеми.
- **Комуникация и колаборация:** Slack/Teams за чат и бързи въпроси, Jira/Trello за проследяване на задачите.
- **Споделяне на документи и прототипи:** GitHub за код и Figma за визуализации.
- Разделяне на задачите по роли и итерации, за да се гарантира прозрачност и ефективност.

# Разпределение на задачите

Роля	Основни отговорности	Итерация / Срок
Developer 1	UML, DB, класове	Sprint 1–2
Developer 2	Прототип и архитектура	Sprint 1–3
QA	Test plan, тестове	Sprint 2–3
PM	Планиране, Scrum	Всички спринтове
PO	Roadmap, бизнес модел	Sprint 1–3

# Инструменти за управление

Софтуер: Jira, GitHub

Как ще се проследяват задачите:

- User stories
- Task boards
- Status tracking

Кратка визуализация на workflow([Jira Board](#))

# Очаквани резултати

- Всеки член на екипа знае своите задачи и отговорности.
- Повишаване на ефективността и продуктивността чрез ясно дефинирани процеси.
- Подобрена комуникация и прозрачност между всички роли в проекта.
- Лесно проследяване на напредъка и ранно откриване на проблеми.
- В крайна сметка, организацията ни гарантира, че проектът ще бъде завършен успешно и в срок, като предостави реална стойност на потребителите.