



Project Touch Grass -

Основни технологии за тестване

изготвил: Стоил Плачков (2201321033)



Екип

- Developer 1 - Никола Гочев
- Developer 2 - Васил Чушев
- QA - Стоил Плачков
- Project Manager - Момчил Симеонов
- Project Owner - Васил Николов



Функционалности за тестване

1. Управление на потребители

- Регистрация: Създаване на нов локален профил с уникално име.
- Вход: Успешно влизане в системата със съществуващи данни.

2. Игрови механики

- Система за мисии: Визуализиране на списъка с активни мисии и тяхното изпълнение.
- Участие в събития: Въвеждане на уникални кодове за събития и получаване на ХР (точки).
- Прогрес: Коректно начисляване на точки и автоматично вдигане на ниво при достигане на прага.

3. Системни функции

- Локално съхранение: Най-критичната функционалност – гарантиране, че ХР, нивото и историята на мисиите се запазват след затваряне на приложението.
- Потребителски интерфейс: Проверка за правилно оразмеряване и липса на сринове при навигация.