



Project Touch Grass -

Основни технологии за тестване

изготвил: Момчил Симеонов
(2201321039)



Екип

- Developer 1 - Никола Гочев
- Developer 2 - Васил Чушев
- QA - Стоил Плачков
- Project Manager - Момчил Симеонов
- Project Owner - Васил Николов



Въведение в проекта

1. Името на проекта е: “Touch Grass”. То е Desktop приложение изработено с Java & Swing, целта на което е геймицирано приложение което мотивира потребителите да бъдат по физически активни. Стойността се изразява в подобряване на навиците на хората чрез игровите механики. Очакваният срок за изпълнение е 6 седмици разделени на 3 спринта поради използването на методологията Agile (Scrum). В края на които очакваме: Работещо приложение + документация + презентация + демо

Jira

Q Search board **Filter**

IDEA 6	TO DO 7	IN PROGRESS 7	IN REVIEW 3	DONE 16 ✓
Streak system future,gamification 4 Feb 2026 KAN-56	Achievements system LOGIC EPIC backend,non-essential 26 Jan 2026 KAN-49	Code redeem system LOGIC EPIC backend,non-essential 21 Jan 2026 KAN-42	Profile Screen UI UI EPIC ul,profile 15 Jan 2026 KAN-39	Jira setup & workflows PLANNING EPIC pm,setup,mvp 2 Jan 2026 KAN-24
Statistics screen future,analytics 7 Feb 2026 KAN-57	Profile avatar UI EPIC ul,non-essential 26 Jan 2026 KAN-50	UI spacing & alignment UI EPIC ul,polish 18 Jan 2026 KAN-43	Save / Load system PERSISTENCE EPIC backend,persistence 15 Jan 2026 KAN-40	Create project pm,setup,mvp 2 Jan 2026 KAN-25
Admin mission editor future,admin 9 Feb 2026 KAN-58	UI Theme UI EPIC ul,asset 25 Jan 2026 KAN-51	UI Icons UI EPIC ul,asset 19 Jan 2026 KAN-44	Regression tests (MVP) QA EPIC qa,regression 16 Jan 2026 KAN-41	Configure workflow pm,setup,mvp 2 Jan 2026 KAN-26
Sound effects future,asset 11 Feb 2026 KAN-59	Performance optimization LOGIC EPIC performance,tech-debt 28 Jan 2026 KAN-52	Level-up trigger LOGIC EPIC backend,gamification 22 Jan 2026 KAN-45		Create components pm,setup,mvp 2 Jan 2026 KAN-27
Export progress future 11 Feb 2026				Create labels pm,setup,mvp



Разпределение на ресурсите

- Product Owner (PO) | Натоварване: 60% | Отговорности:
 - Дефинира и приоритизира Product Backlog
 - Формулира user stories и acceptance criteria
 - Приема завършените функционалности
 - Участва в sprint review и финалното демо
- Project Manager | Натоварване: 100% | Отговорности:
 - Планира проекта и спринтовете
 - Настройва и поддържа Jira проекта
 - Разпределя задачите и следи напредъка
 - Управлява рисковете и срокове
 - Подготвя документация и презентация
- Developer 1 | Натоварване: 100% | Отговорности:
 - Разработва потребителския интерфейс със Swing
 - Имплементира навигация и UI логика
 - Оправя UI дефекти
- Developer 2 | Натоварване: 100% | Отговорности:
 - Имплементира бизнес логиката (мисии, XP, нива)
 - Реализира локалното запазване на данни
 - Поддържа архитектурата на приложението
 - Отстранява логически дефекти
- QA | Натоварване: ~50% | Отговорности:
 - Изготвя тестови сценарии
 - Провежда ръчно тестване
 - Докладва дефекти в Jira
 - Проверява Definition of Done
 - Участва в подготовката на демо