



Project Touch Grass -

Основни технологии за тестване

изготвил: Момчил Симеонов
(2201321039)



Екип

- Developer 1 - Никола Гочев
- Developer 2 - Васил Чушев
- QA - Стоил Плачков
- Project Manager - Момчил Симеонов
- Project Owner - Васил Николов



Въведение в проекта

1. Името на проекта е: “Touch Grass”. То е Desktop приложение изработено с Java & Swing, целта на което е геймизирано приложение което мотивира потребителите да бъдат по физически активни. Стойността се изразява в подобряване на навиците на хората чрез игровите механики. Очакваният срок за изпълнение е 6 седмици разделени на 3 спринта поради използването на методологията Agile (Scrum). В края на които очакваме: Работещо приложение + документация + презентация + демо

Jira

The image shows a Jira Kanban board with the following tasks:

- IDEA** (6 tasks):
 - Streak system (future,gamification) - Due: 4 Feb 2026, Labels: KAN-56
 - Statistics screen (future,analytics) - Due: 7 Feb 2026, Labels: KAN-57
 - Admin mission editor (future,admin) - Due: 9 Feb 2026, Labels: KAN-58
 - Sound effects (future,asset) - Due: 11 Feb 2026, Labels: KAN-59
 - Export progress (future) - Due: 11 Feb 2026, Labels: KAN-52
- TO DO** (7 tasks):
 - Achievements system (LOGIC EPIC) - Due: 26 Jan 2026, Labels: KAN-49
 - Profile avatar (UI EPIC) - Due: 26 Jan 2026, Labels: KAN-50
 - UI Theme (UI EPIC) - Due: 25 Jan 2026, Labels: KAN-51
 - Performance optimization (LOGIC EPIC) - Due: 28 Jan 2026, Labels: KAN-52
 - Level-up trigger (LOGIC EPIC) - Due: 22 Jan 2026, Labels: KAN-53
- IN PROGRESS** (7 tasks):
 - Code redeem system (LOGIC EPIC) - Due: 21 Jan 2026, Labels: KAN-42
 - UI spacing & alignment (UI EPIC) - Due: 18 Jan 2026, Labels: KAN-43
 - UI Icons (UI EPIC) - Due: 19 Jan 2026, Labels: KAN-44
 - Regression tests (MVP) (QA EPIC) - Due: 16 Jan 2026, Labels: KAN-41
 - Profile Screen UI (UI EPIC) - Due: 15 Jan 2026, Labels: KAN-39
 - Save / Load system (PERSISTENCE EPIC) - Due: 15 Jan 2026, Labels: KAN-40
 - Create project (pm,setup,mvp) - Due: 2 Jan 2026, Labels: KAN-24
- IN REVIEW** (3 tasks):
 - Profile Screen UI (UI EPIC) - Due: 15 Jan 2026, Labels: KAN-39
 - Save / Load system (PERSISTENCE EPIC) - Due: 15 Jan 2026, Labels: KAN-40
 - Regression tests (MVP) (QA EPIC) - Due: 16 Jan 2026, Labels: KAN-41
- DONE** (16 tasks):
 - Jira setup & workflows (PLANNING EPIC) - Due: 2 Jan 2026, Labels: KAN-24
 - Create project (pm,setup,mvp) - Due: 2 Jan 2026, Labels: KAN-25
 - Configure workflow (pm,setup,mvp) - Due: 2 Jan 2026, Labels: KAN-26
 - Create components (pm,setup,mvp) - Due: 2 Jan 2026, Labels: KAN-27
 - Create labels (pm,setup,mvp)



Разпределение на ресурсите

- Product Owner (PO) | Натоварване: 60% |
Отговорности:
 - Дефинира и приоритизира Product Backlog
 - Формулира user stories и acceptance criteria
 - Приема завършените функционалности
 - Участва в sprint review и финалното демо
- Project Manager | Натоварване: 100% |
Отговорности:
 - Планира проекта и спринтовете
 - Настройва и поддържа Jira проекта
 - Разпределя задачите и следи напредъка
 - Управлява рискове и срокове
 - Подготвя документация и презентация
- Developer 1 | Натоварване: 100% | Отговорности:
 - Разработва потребителския интерфейс със Swing
 - Имплементира навигация и UI логика
 - Оправя UI дефекти
- Developer 2 | Натоварване: 100% | Отговорности:
 - Имплементира бизнес логиката (мисии, ХР, нива)
 - Реализира локалното запазване на данни
 - Поддържа архитектурата на приложението
 - Отстранява логически дефекти
- QA | Натоварване: ~50% | Отговорности:
 - Изготвя тестови сценарии
 - Провежда ръчно тестване
 - Докладва дефекти в Jira
 - Проверява Definition of Done
 - Участва в подготовката на демо