



Project Touch Grass -

Бизнес модел и развитие

изготвил: Васил Николов (2201321038)



Екип

- Developer 1 - Никола Гочев
- Developer 2 - Васил Чушев
- QA - Стоил Плачков
- Project Manager - Момчил Симеонов
- Project Owner - Васил Николов



Развитие на проекта - три итерации

1. Итерация 1: Настолно приложение

- Всички основни функционалности
- Първа работеща версия

2. Итерация 2: Мобилно приложение

- Пълна интеграция на мобилно приложение с добавени GPS функции, нотификации и др.
- Улеснени верификация на постижения и получаване на награди
- Прогрес: Коректно начисляване на точки и автоматично вдигане на ниво при достигане на прага.

3. Итерация 3: Фокус върху социализиране и оптимизации

- Комуникация между потребители, създаване на отбори за споделени предизвикателства и постижения
- Локализация спрямо език и регион
- Връзка със Smart часовник



Бизнес модел

1. Приложението е безплатно

- Всички функционалности на приложението за безплатни за използване с цел бързо набиране на потребители и популяризиране

2. Спонсори

- Основен доход за приложението
- Партньорства с магазини, събития, организации. Специални мисии обвързани с нашите спонсори, които увеличават интереса към тях.

3. Финансиране и Европроекти

- Проектът ни поставя акцент върху физическата активност на открито и социализацията. Тъй като тези аспекти са ключови за общественото здраве, планираме да кандидатстваме по здравни програми с цел допълнително финансиране.