



Основна архитектура и прототип на приложението

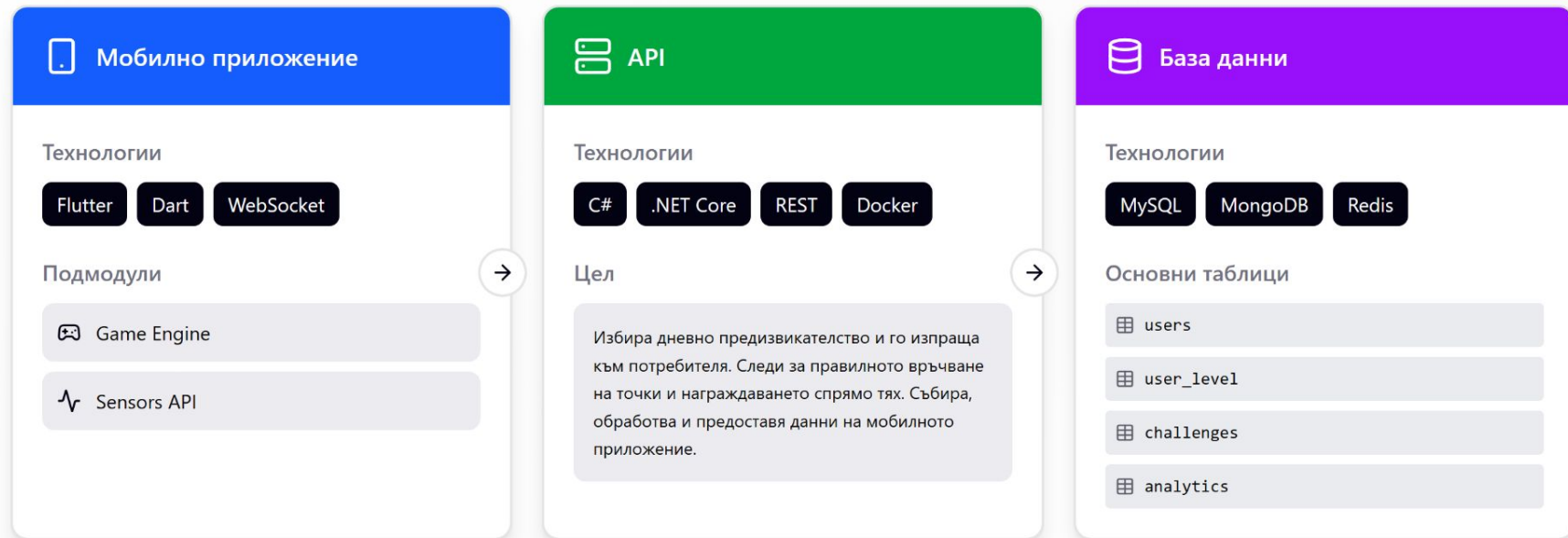


Изготвил: разработчик 2



Архитектура на приложението

Комуникация между отделните модули



● Мобилното приложение изпраща заявка → ● API обработка и валидира получената информация → ● Базата данни изпълнява основни операции с данните

Ниво 3

350



Днешна мисия

Клекове

ЗАПОЧНИ МИСИЯТА

Мисия

Направи 10 клека,
за да презаредиш енергията си! ⚡

0
/ 10



Прогрес

0%

СИМУЛИРАЙ ПОВТОРЕНИЕ

МИСИЯТА
ЗАВЪРШЕНА!



+100

ТОЧКИ

Общо: 450 точки

Ниво 3



ОБРАТНО В НАЧАЛОТО

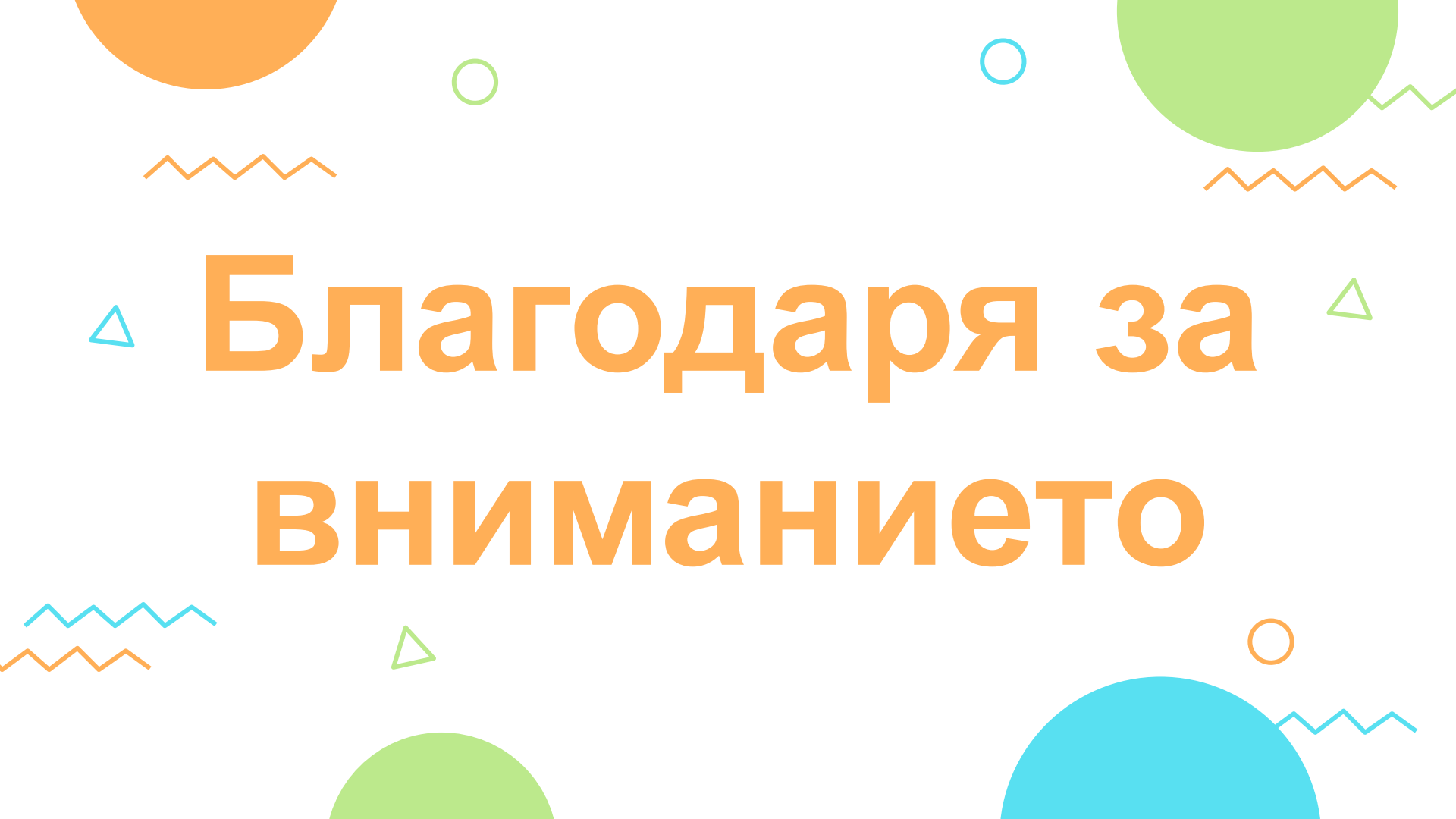


Разпределение по роли



Роля	Студент (имена)
Developer 1	Ивайло Илиев
Developer 2	Георги Петков
QA	Йоана Гаджакова
Project manager	Тодор Арnaudов
Product owner	Михаела Балийска



The background is white and decorated with various colorful geometric shapes. In the top left, there is a large orange semi-circle. In the top right, there is a large green semi-circle. In the bottom left, there is a green semi-circle. In the bottom right, there is a large blue semi-circle. Scattered around are several small circles (orange, green, blue) and triangles (orange, green, blue). There are also several wavy lines in orange, green, and blue. The text is centered in a bold, orange, sans-serif font.

**Благодаря за
вниманието**