

# HeyKid GetFit

Изготвили: Nighttime  
Novelists





# Съдържание

01

Бизнес модел

02

Планиране

03

Techstack и диаграми

04

Основна архитектура и прототип

05

Тестване

# Разпределение по роли

Роль	Студент (имена)
Developer 1	Ивайло Илиев
Developer 2	Георги Петков
QA	Йоана Гаджакова
Project manager	Тодор Арнаудов
Product owner	Михаела Балийска



05

ТЕСТВАНЕ



# Основни компоненти за тестване

Регистрация и Login

Free функционалности

Premium функционалности

Партньорски функции

UI/UX

Плащания и абонаменти

Нефункционални





# Оценка на риска



#	Риск	Влияние	Предизвиква се от	Как може да се справим с него
1	Сигурност	Висок	Опит за злонамерено влизане в чужд профил	Тестване на пароли, двуфакторна автентикация, ограничения за брой опити
2	Платежни операции	Висок	Грешки при Premium абонамент	Тестове на плащания, валидиране на транзакции, симулации на грешки
3	Грешки в точките/наградите	Среден	Некоректно начисляване или обмен на точки	Тестване на алгоритъма за точки и промо кодове, гранични случаи
4	UI/UX проблеми	Среден	Неправилно изобразяване на интерфейс на различни устройства	Тестване на различни устройства и резолюции
5	Производителност	Среден	Забавяне или срив при голям брой потребители	Стрес тестове, мониторинг на ресурси
6	Локализация	Нисък	Неправилни преводи или формати	Проверка на всички езици, особено числа и дати



# Тестови сценарий



Стъпка	Действие	Очакван резултат	
1	Детето отваря приложението	Вижда еcran с дневни предизвикателства	
2	Избира предизвикателство „10 клякания“	Стартира упражнението	
3	Изпълнява упражнението	Натрупва точки и получава значка	
4	Проверява образователната секция за хранене	Съдържанието се показва правилно	
5	Получава напомняне за движение	Вижда нотификация в правилното време	



# QA приключението завършено



- Функционалности проверени  
(Free & Premium) 
- Сигурност гарантирана 
- Точки, награди и промокодове успешно тествани 
-  QA Hero завършва мисията!



△ Благодарим за ▲  
!вниманието;