

ТЕСТОВ ПЛАН

Проект: CampusMate
Отбор: Deadline Dodgers
Версия: 1.0

Въведение

CampusMate е мобилно приложение, което функционира като персонален асистент за студентския живот, обединяващо календар, задачи, бележки, оценки, известия и университетска информация.

Целта на настоящия тестови план е да дефинира подхода, обхвата и сценариите за тестване на приложението, с цел да се гарантира коректна работа, надеждност, сигурност и добро потребителско изживяване преди реалното му използване.

Цели

- Проверка на коректната функционалност на основните модули
- Установяване и предотвратяване на критични дефекти
- Гарантиране на сигурността на потребителските данни
- Осигуряване на стабилна синхронизация между устройства
- Проверка на правилното функциониране на известията
- Подобряване на потребителското изживяване и навигацията

Компоненти

- Автентикация и потребителски профили
- Календар и график на учебните дейности
- Управление на задачи
- Бележки и прикачени файлове
- Оценки и академичен напредък
- Push известия и напомняния
- Университетски новини и обявления
- Синхронизация между устройства и външни календари

Оценка на риска

| № | Риск | Impact | Предизвиква се от | Как може да се справим с него |
|---|-------------------------|--------|---------------------------------------|--|
| 1 | Сигурност | Висок | Опит за неоторизиран достъп до профил | Тестване с грешни логин данни, силни пароли, защита на сесиите |
| 2 | Загуба на данни | Високо | Грешка при синхронизация | Тестване на backup и възстановяване на данни |
| 3 | Некоректни известия | Средно | Грешна логика при напомняния | Ръчно тестване на различни крайни срокове |
| 4 | Ниска производителност | Средно | Много задачи и бележки | Тестове с голям обем данни |
| 5 | Проблеми с UX | Средно | Неинтуитивен интерфейс | Ръчно тестване и потребителска обратна връзка |
| 6 | Проблеми с офлайн режим | Ниско | Липса на интернет | Тестване при включване/изключване на мрежата |

Тестови сценарии

Компонент: Login / Authentication

| № | Тестов сценарий | Стъпки | Очакван резултат |
|---|-----------------------|--|--------------------------------|
| 1 | Достъп до Login екран | Стартиране на приложението като не логнат потребител | Показва се Login екран |
| 2 | Успешен логин | Въвеждане на коректно име и парола => Login | Потребителят влиза в системата |

| | | | |
|---|---------------|---------------------------------------|----------------------------------|
| 3 | Грешна парола | Коректно име + грешна парола => Login | Съобщение за грешка |
| 4 | Грешно име | Грешно име + коректна парола => Login | Съобщение за грешка |
| 5 | Празни полета | Натискане Login без данни | Съобщение за задължителни полета |

Компонент: Управление на задачи

| № | Тестов сценарий | Стъпки | Очакван резултат |
|---|-----------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|
| 1 | Създаване на задача | Добавяне на задача с краен срок | Задачата се записва успешно |
| 2 | Редактиране на задача | Промяна на данните към дадена задача | Отразяване в базата |
| 3 | Промяна на статус | Маркиране като „В прогрес“ | Статусът се обновява |
| 4 | Завършване на задача | Маркиране като „Завършена“ | Задачата е отбелязана като завършена |
| 5 | Изтриване на задача | Изтриване на съществуваща задача | Задачата се премахва |

Компонент: Календар и график

| № | Тестов сценарий | Стъпки | Очакван резултат |
|---|-------------------|----------------------|---|
| 1 | Преглед на график | Отваряне на календар | Показват се часове и изпити релевантни за конкретните дата и потребител |

| | | | |
|---|----------------------|--------------------------------|--|
| 2 | Напомняне за събитие | Настъпване на краен срок | Получава се push известие |
| 3 | Отваряне на предмет | Избиране на предмет от графика | Показва се детайлна информация за предмета |

Компонент: Бележки

| № | Тестов сценарий | Стъпки | Очакван резултат |
|---|----------------------|-----------------------------|--------------------------------|
| 1 | Създаване на бележка | Добавяне на нова бележка | Бележката се записва |
| 2 | Редакция на бележка | Промяна на съдържание | Промените се запазват |
| 3 | Изтриване на бележка | Избор на опция за изтриване | Бележката се изтрива |
| 4 | Закачане на бележка | Избор на опция за закачане | Бележката бива закачена |
| 5 | Търсене | Търсене по ключова дума | Показват се релевантни бележки |

Компонент: Оценки

| № | Тестов сценарий | Стъпки | Очакван резултат |
|---|-------------------|-----------------------------|---------------------------|
| 1 | Преглед на оценки | Отваряне на секция „Оценки“ | Показват се всички оценки |
| 2 | Среден успех | Проверка на изчисленията | Коректен среден успех |

| | | | |
|---|---------------------|---|------------------------------|
| 3 | Въвеждане на оценка | Въвеждане на нова оценка | Оценката се записва в базата |
| 4 | Промяна на оценка | Редактиране на информацията за оценката | Промяна на записа в базата |