

# ТЕСТОВ ПЛАН

Проект: CampusMate

Отбор: Deadline Dodgers

Версия: 1.0

## **Въведение**

CampusMate е мобилно приложение, което функционира като персонален асистент за студентския живот, обединяващо календар, задачи, бележки, оценки, известия и университетска информация.

Целта на настоящия тестови план е да дефинира подхода, обхвата и сценариите за тестване на приложението, с цел да се гарантира коректна работа, надеждност, сигурност и добро потребителско изживяване преди реалното му използване.

## **Цели**

- Проверка на коректната функционалност на основните модули
- Установяване и предотвратяване на критични дефекти
- Гарантиране на сигурността на потребителските данни
- Осигуряване на стабилна синхронизация между устройства
- Проверка на правилното функциониране на известията
- Подобряване на потребителското изживяване и навигацията

## **Компоненти**

- Автентикация и потребителски профили
- Календар и график на учебните дейности
- Управление на задачи
- Бележки и прикачени файлове
- Оценки и академичен напредък
- Push известия и напомняния
- Университетски новини и обявления
- Синхронизация между устройства и външни каландари

## Оценка на риска

№	Риск	Impact	Предизвиква се от	Как може да се справим с него
1	Сигурност	Висок	Опит за неоторизиран достъп до профил	Тестване с грешни логин данни, силни пароли, защита на сесиите
2	Загуба на данни	Високо	Грешка при синхронизация	Тестване на backup и възстановяване на данни
3	Некоректни известия	Средно	Грешна логика при напомняния	Ръчно тестване на различни крайни срокове
4	Ниска производителност	Средно	Много задачи и бележки	Тестове с голям обем данни
5	Проблеми с UX	Средно	Неинтуитивен интерфейс	Ръчно тестване и потребителска обратна връзка
6	Проблеми с онлайн режим	Ниско	Липса на интернет	Тестване при включване/изключване на мрежата

## Тестови сценарии

### Компонент: Login / Authentication

№	Тестов сценарий	Стъпки	Очакван резултат
1	Достъп до Login экран	Стартиране на приложението като не логнат потребител	Показва се Login экран
2	Успешен логин	Въвеждане на коректно име и парола => Login	Потребителят влиза в системата

3	Грешна парола	Коректно име + грешна парола => Login	Съобщение за грешка
4	Грешно име	Грешно име + коректна парола => Login	Съобщение за грешка
5	Празни полета	Натискане Login без данни	Съобщение за задължителни полета

#### Компонент: Управление на задачи

№	Тестов сценарий	Стъпки	Очакван резултат
1	Създаване на задача	Добавяне на задача с краен срок	Задачата се записва успешно
2	Редактиране на задача	Промяна на данните към дадена задача	Отразяване в базата
3	Промяна на статус	Маркиране като „В прогрес“	Статусът се обновява
4	Завършване на задача	Маркиране като „Завършена“	Задачата е отбелязана като завършена
5	Изтриване на задача	Изтриване на съществуваща задача	Задачата се премахва

#### Компонент: Календар и график

№	Тестов сценарий	Стъпки	Очакван резултат
1	Преглед на график	Отваряне на календар	Показват се часове и изпити релевантни за конкретните дата и потребител

2	Напомняне за събитие	Настъпване на краен срок	Получава се push известие
3	Отваряне на предмет	Избиране на предмет от графика	Показва се детайлна информация за предмета

#### Компонент: Бележки

№	Тестов сценарий	Стъпки	Очакван резултат
1	Създаване на бележка	Добавяне на нова бележка	Бележката се записва
2	Редакция на бележка	Промяна на съдържание	Промените се запазват
3	Изтриване на бележка	Избор на опция за изтриване	Бележката се изтрива
4	Закачане на бележка	Избор на опция за закачане	Бележката бива закачена
5	Търсене	Търсене по ключова дума	Показват се релевантни бележки

#### Компонент: Оценки

№	Тестов сценарий	Стъпки	Очакван резултат
1	Преглед на оценки	Отваряне на секция „Оценки“	Показват се всички оценки
2	Среден успех	Проверка на изчисленията	Коректен среден успех

3	Въвеждане на оценка	Въвеждане на нова оценка	Оценката се записва в базата
4	Промяна на оценка	Редактиране на информацията за оценката	Промяна на записа в базата