



# Zarządzanie konfiguracją

(configuration management tools)

Wojciech Sołtysiak 228111



# Agenda

1. Wstęp do Zarządzania Konfiguracją
2. Zarządzanie zmianą
3. Zarządzanie wersjami
4. Git Flow
5. Budowanie systemu
6. Zarządzanie wydaniem
7. Continuous Integration, Continuous Deployment
8. Zadania

# Wstęp do Zarządzania Konfiguracją

Każde oprogramowanie podlega ciągłym zmianom. Jeśli spojrzymy na system jak na zbiór wersji, z których każda jest zarządzana i wspierana to głównym celem zarządzania konfiguracją jest odpowiedź na pytania:

- Jakie zmiany wprowadza konkretna wersja systemu?
- Jakie wersje komponentów są elementami konkretnej wersji systemu?

Zarządzanie konfiguracją jest ściśle związane z narzędziami pozwalającymi na zarządzanie zmianami wprowadzanymi do zmiennego systemu.

# Zarządzanie zmianą

Jest to pierwszy etap zarządzania konfiguracją. To właśnie w tym miejscu śledzimy zgłoszenia potrzeby zmiany naszego systemu, określamy koszty i wpływ ewentualnej zmiany. Po tych krokach możemy zdecydować czy zmiana zostanie zaimplementowana, czy jednak odrzucona.

# Zarządzanie zmianą

## Przydatne oprogramowanie:

Nazwa	Cena	Szczegóły
Mantis	Darmowy, z możliwością wykupienia hostingu	Open-source, webowy interfejs, możliwość rozbudowy o dodatki, Mobile-Friendly
GitHub (funkcjonalność <b>issues</b> )	Darmowy dla publicznych repozytoriów, płatny dla prywatnych (\$7-\$21 na miesiąc)	Zespolony z repozytorium na GitHubie, prosty system zgłaszania i oznaczania zmian
IBM Rational ClearQuest	Uzgadniana z klientem, zależna od wielu czynników. Liczona raczej w tysiącach dolarów.	Profesjonalny "kombajn" z wieloma funkcjonalnościami, raportami i wykresami

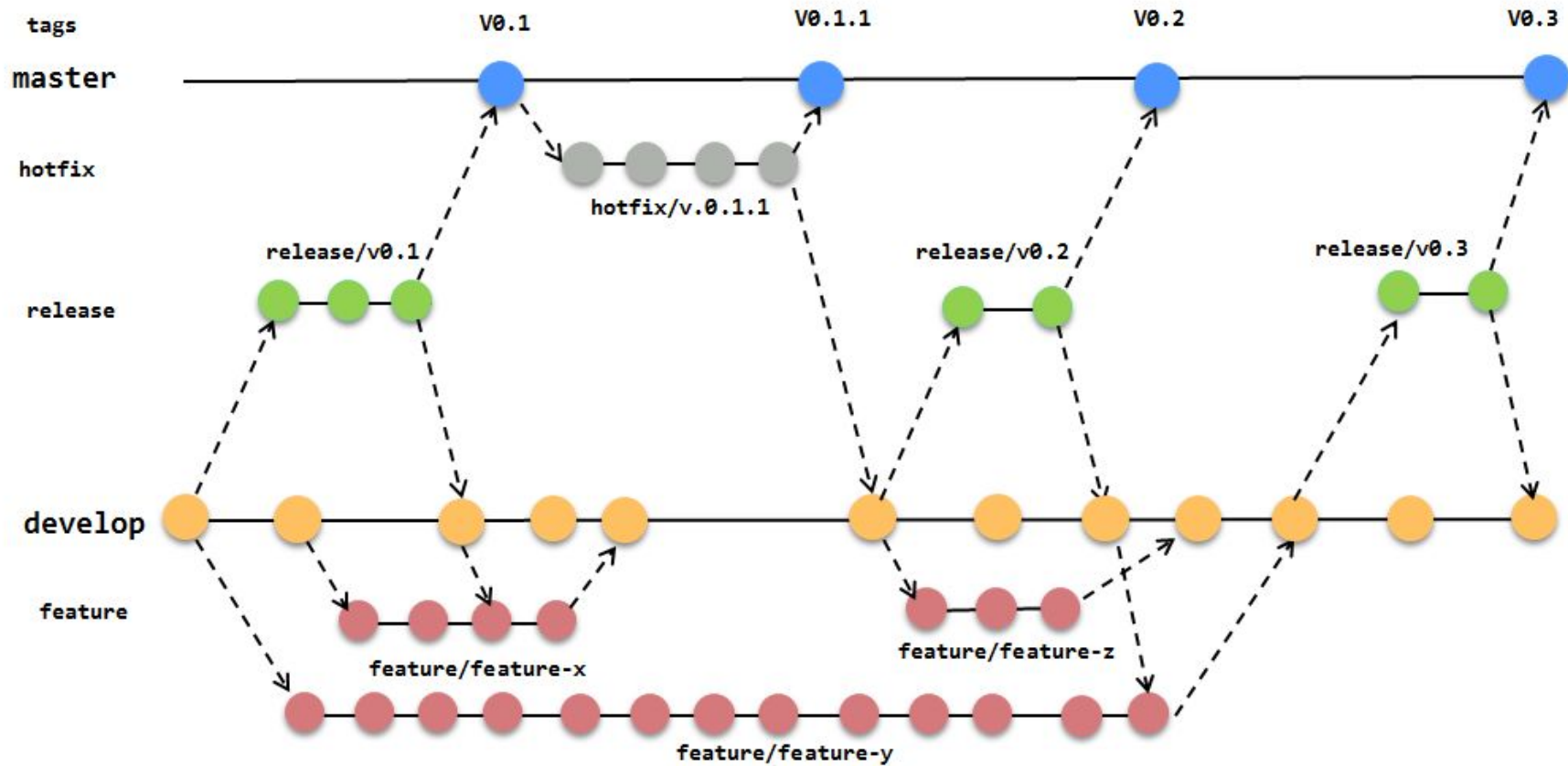
# Zarządzanie wersjami

Drugi etap zarządzania konfiguracją. W tym miejscu zajmujemy się śledzeniem zmian w systemie i tworzeniem wersji. Jest to pomocne zarówno dla developerów jak i dla klientów. Klient wie, jaką aktualnie ma wersję systemu, a developer wie na której aktualnie pracuje. Narzędzia do zarządzania wersjami pozwalają na wygodną pracę programistów.

# Zarządzanie wersjami

## Przydatne oprogramowanie:

Nazwa	Cena	Szczegóły
Git	Darmowy	Rozproszony i aktualnie najbardziej popularny system kontroli wersji
SVN (Subversion)	Darmowy	Scentralizowany, wyparty przez Gita
Mercurial	Darmowy	Rozproszony, powstawał równolegle z Gitem, ma podobne założenia, jednak nie zdobył takiej popularności





# Budowanie systemu

Trzeci etap zarządzania konfiguracją. Jest to proces łączenia komponentów programu, danych i bibliotek do postaci wynikowej. W zależności od wybranej technologii w której tworzony jest system mamy do wyboru wiele, zazwyczaj darmowych narzędzi.

# Zarządzanie wydaniem, CD i CI

Ostatni etap, który musimy wykonać, żeby dostarczyć klientowi zaimplementowane zmiany. Przygotowujemy oprogramowanie do wydania na produkcję i śledzimy wersje, które dostarczamy klientom.

Continuous Integration - automatyczne uruchamianie kompilacji i testów (np. podczas wypushowania kodu albo o ustalonej godzinie) i ewentualne przygotowanie do wdrożenia.

Continuous Deployment - wgranie wydania na konkretny serwer (testowy, preprodukcyjny, produkcyjny) np. w momencie wmergowania gałęzi do mastera.

# Zarządzanie wydaniem

## Przydatne oprogramowanie:

Nazwa	Cena	Szczegóły
JIRA (funkcja <b>release</b> )	\$10 na miesiąc do 10 użytkowników \$7 na miesiąc za każdego użytkownika (11-100 użytkowników) Cena do negocjacji dla większych zespołów	Przygotowanie releasów na podstawie epiców, tasków i bugów w JIRA
GitHub (funkcja <b>releases</b> )	Darmowy dla publicznych repozytoriów, płatny dla prywatnych (\$7-\$21 na miesiąc)	Zespolony z repozytorium na GitHubie, prosty system tworzenia wydań
GitLab + GitLab Runner	Darmowy (wersja CE), wersje EE (na rok): \$39, \$199 + możliwość negocjacji w przypadkach większych potrzeb	Bogate możliwości przeprowadzania releasów, wsparcie dla CI i CD
Jenkins	Darmowy	Oprogramowanie oferujące CI i CD na serwery testowe, preprodukcyjne, produkcyjne itd.

# Zadanie 1

1. Utwórz lokalnie repozytorium Git
2. Stwórz plik README.md, uzupełnij go i zcommituj
3. Załóż **puste**, publiczne (zdalne) repozytorium na platformie GitHub (<https://www.github.com>)
4. Połącz zdalne repozytorium z lokalnym
5. Wypushuj zmiany

## Zadanie 2

1. Utwórz gałąź **develop** wychodzącą z gałęzi master (pamiętaj, aby ją wypushować)
2. W sekcji **Issues** dodaj zagadnienie “Dodanie hello world”
3. Utwórz gałąź featurową **hello-world** z brancha **develop**
4. Dodaj Hello World w dowolnym języku programowania, zcommituj i wypushuj
5. Załóż Pull Request brancha **hello-world** do brancha **develop** na platformie GitHub
6. Dodaj komentarz do swoich zmian (w Pull Request)
7. Zmerguj branch featurową do **develop**
8. Zamknij issue “Dodanie hello world”

## Zadanie 3

1. Domegruj zmiany z **developa** do **mastera** (nie rób pull requesta!)
2. Utwórz nowy release z brancha **master** i oznacz go numerem 201801-1