Техническое задание.

Разработать WindowsForm приложение «Угадай число».

Игрок начинаю игру, вводит свое имя и желаемое количество попыток.

При этом имя игрока должно быть уникально, если игрок уже был зарегистрирован, выводится соответствующее приветственное сообщение и игра начинается.

Игра генерирует случайное число в диапазоне от 1 до 100. После каждой попытки игроку выводится результирующие сообщение, например: «больше», «меньше» или «в точку».

Результаты всех раундов хранятся в текстовом файле (формат разрабатывается самостоятельно).

Для работы с текстовым файлом запрещено использовать регулярные выражения.

Все исключения должны быть обработаны и не должны вызывать завершения работы программы.

Приложение реализовать в парадигме ООП.

Структура классов:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Класс | Члены класса | Примечание |
| Game | Методы: начать игру, проверить число, закончить игру, запись/чтение файла |  |
| Player | Cвойства: имя, текущая попытка |  |









