Πανεπιστήμιο Πατρών Πολυτεχνική Σχολή Τμήμα Μηχανικών Η/Υ και Πληροφορικής

Οντοκεντρικός Προγραμματισμός: Εργασία 2 (C++)

7/9/2016

Σιμάχης Παναγιώτης

simakis@ceid.upatras.gr A.M.: 5227

Σύντομη περιγραφή

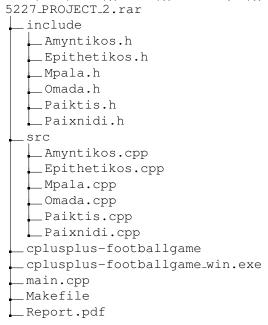
Στην παρούσα υλοποίηση δημιουργήσαμε ένα απλό παιχνίδι προσομοίωσης παιχνιδιού ποδοσφαίρου. Για το παιχνίδι υπάρχουν δύο ομάδες και αυτές με την σειρά τους αποτελούνται από τέσσερις παίκτες. Οι διαστάσεις του γηπέδου είναι ίδες με αυτές που φαίνονται και στην εκφώνηση της άσκησης δηλαδή 6x9. Για τον ορισμό των διαστάσεων χρησιμοποιούμε τις σταθερές τύπου int με όνομα DimX και DimY.

Κατά την εκίννηση του προγράμματος ζητείται από τον χρήστη να εισάγει τα ονόματα των παικτών της κάθε ομάδας καθώς και το όνομα της ομάδας. Αν ο χρήστης δεν εισάγει κάποιο όνομα στα παραπάνω πεδία τότε θα εισαχθούν οι προεπιλεγμένες τιμές. Τέλος ο χρήστης καλείται να εισάγει τον αριθμό των γύρων του παιχνιδιού. Για να συνεχιστεί το παιχνίδι μετά το τέλος κάθε γύρου ο χρήστης καλείται να εισάγει τον χαρακτήρα αλλαγής γραμμής(enter). Μετά το τέλος κάθε γύρου στην κονσόλα εμφανίζεται το τρέχον σκορ καθώς και οι ενέργειες που πραγματοποιήθηκαν.

Σε κάθε γύρο καλείται η μέθοδος Runturn της κλάσης Paixnidi. Στην συνεχεια καλείται για μια από τις δύο ομάδες η μέθοδος Action της κλάσης Omada η οποία πραγματοποιεί τις μεθόδους μεταβίβασης/μεταχίνησης/ειδικής κίνησης για τον κάθε παίκτη. Τέλος καλείται η μέθοδος Anathesi της κλάσης Mpala η οποία στον παίκτη που λαμβάνει ως όρισμα αναθέτει την κατοχή της μπάλας.

Η υλοποίηση της εργασίας έγινε με χρήση του επεξεργαστή χειμένου $Atom^1$ σε περιβάλλον Debian~GNU/Linux~8.0~(Jessie). Γ ια την μεταγλώττιση του πηγαίου χώδιχα χρησιμοποιείται το $Makefile.~\Delta$ ίνοντας την εντολή make γίνεται η μεταγλώττιση χαι δημιουργείται το εχτελέσιμο $Cplusplus-footballgame_linux.$

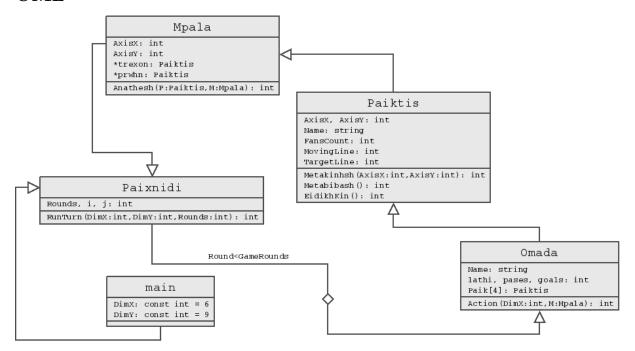
Στο συμπιεσμένο αρχείο υπάρχουν τα εξής αρχεία:



Ο φάχελος include περιέχει όλα τα header filesτων κλάσεων. Ο φάχελος srcπεριέχει τους κώδιχες υλοποίησης των κλάσεων καθώς και των μεθόδων τους. Το αρχείο με όνομα cplusplus-footballgame είναι το εκτελέσιμο αρχείο για Linux OS (η μεταγλώτιση έγινε με χρήση του Makefile με τον compiler g++). Το αρχείο cplusplus-footballgame.exe είναι το εκτελέσιμο αρχείο για Windows.

https://atom.io/	

UML



Page 3 of 3