

# GeoGuessr日本最強決定戦 【羅針盤2025】公式ルールブック

バージョン: 1.0  
最終更新日: 2025年7月6日

## 第1部: 大会の基本原則

### 1. はじめに

#### 1.1. ルールブックの適用範囲と改定

GeoGuessr日本最強決定戦【羅針盤2025】(以下「本大会」)の運営(以下「大会運営」)は、これらの規則をいつでも更新または修正する権利を留保します。更新または修正された規則は、本ルールブックに掲載された時点から過去に遡及して効力を有するものとします。参加者は以下のすべての規則に従わなければなりません。

#### 1.2. プライバシーポリシー

本大会は、参加者の皆様からお預かりする個人情報の重要性を認識し、個人情報保護に関する法令およびガイドラインを遵守し、以下のプライバシーポリシーに基づき、適切な保護に努めます。

##### 1.2.1. 個人情報の収集と利用目的

本大会運営は、本大会の円滑な運営と参加者の皆様への適切なサービス提供のため、以下の目的で必要な範囲において個人情報(氏名、連絡先、生年月日、GeoGuessrアカウント名、保護者の同意情報、口座情報、交通手段・宿泊に関する情報など)を収集し、利用します。

- 本大会のエントリー受付、参加資格の確認、および参加者間の連絡のため。
- 大会の運営、管理、進行のため(トーナメント表の作成、試合結果の発表、賞金送金手続き、オフライン決勝大会における交通費・宿泊費支給手続きを含む)。
- 本大会に関連するお知らせ、連絡、お問い合わせ対応のため。
- 本大会の円滑な実施に必要な統計データ作成のため(個人を特定できない形式での利用)。
- 年齢制限のある参加者に対する保護者の同意確認のため。

##### 1.2.2. 個人情報の第三者提供

本大会運営は、法令に基づく場合を除き、ご本人の同意を得ることなく、収集した個人情報を第三者に提供することはありません。ただし、以下の場合は、個人情報を開示または提供することがあります。

- 大会の運営上必要な業務を委託する企業に対し、秘密保持契約を締結した上で、当該業務の遂行に必要な範囲内で開示する場合（例：賞金送金を行う金融機関、宿泊施設、交通機関など）。
- 法令に基づき、裁判所、警察等の公的機関から開示の請求があった場合。
- 人の生命、身体または財産の保護のために必要がある場合であって、ご本人の同意を得ることが困難である場合。

### 1.2.3. 個人情報の開示、訂正、利用停止、削除

参加者ご本人から、ご自身の個人情報について開示、訂正、追加、利用停止、削除等の請求があった場合、ご本人確認を行った上で、速やかに対応いたします。

### 1.2.4. プライバシーポリシーの改定

本大会は、必要に応じて本プライバシーポリシーを改定することがあります。改定されたプライバシーポリシーは本ルールブックに掲載され、RED TokyoのDiscordサーバー等で通知し、掲載された時点から効力を生じるものとします。

---

## 2. 大会構成

### 2.1. 予選システム

予選大会は下記日程で全4回実施されます：

- 2025年8月9日 土曜日
- 2025年8月10日 日曜日
- 2025年8月23日 土曜日
- 2025年9月7日 日曜日

各日程におけるプレイヤーの詳細な試合時間および拘束時間は、別途展開されるエントリーフォームに記載されます。

各予選は16名によるBO3ダブルエリミネーショントーナメントにて行われ、各予選上位2名のプレイヤー（優勝者および準優勝者）が2025年10月25日土曜日にRED Tokyoで行われる決勝大会への出場権を獲得します。

出場権を獲得したプレイヤーは、以降の予選大会にエントリーすることはできません。

出場権を獲得したプレイヤーが決勝大会への出場を辞退した場合、下記の順番に従って、出場権を獲得していないプレイヤーに対して出場権が付与されます：

1. 各予選における順位が高い順（3位のプレイヤー > 4位のプレイヤー > ...）
2. 同順位のうち、予選の実施日が早い順（第1回予選 > 第2回予選 > ...）

### 2.2. 決勝システム

決勝大会は、2025年10月25日土曜日にRED Tokyoにてオフラインで開催されます。

予選を勝ち上がった8名によるBO5ダブルエリミネーショントーナメントで行われます。

## 2.3. 賞金と経費支給

### 2.3.1. 賞金

各予選大会および決勝大会には賞金が設定されます。具体的な賞金額は別途定められます。すべての支払いは、決勝大会が終了した後に送金されます。

### 2.3.2. 交通費・宿泊費

決勝大会の出場者には、大会運営から宿泊費および交通費が支給されます。

## 3. 参加資格と登録

### 3.1. 参加要件

#### 3.1.1. 居住地

参加者は2025年10月25日時点で日本に在住している必要があります。

#### 3.1.2. 年齢

本大会への参加に際し、年齢による制限はありません。ただし、2025年8月9日時点で18歳未満のプレイヤーは、エントリー締切時間前に大会運営が別途行う保護者の同意を得る必要があります。

#### 3.1.3. アカウント

参加者は、有効なGeoGuessrアカウントを所有している必要があります。同一プレイヤーが所持する複数アカウントでの同時エントリーは認められません。また、使用するアカウント、および自身が所有する他のすべてのアカウントにおいて、過去にCompetitive Banを受けたことがある方は本大会に参加することができません。

### 3.2. エントリー方法と選抜基準

各予選大会へのエントリーは、別途展開されるエントリーフォームを通して各予選の配信開始48時間前までに行う必要があります。エントリー者のなかから、各予選のエントリー締切時間時点でのAll Time High Ratingが高い順に16名が参加者として選抜されます。All Time High Ratingが同一のプレイヤーが複数名いる場合は、その中での抽選によりシード順位が決定されます。また、予選大会へのエントリー時点で、決勝大会への出場に同意する必要があります。

### 3.3. ニックネームと画像に関する規定

参加者は、以下の名前(ゲーム内名またはニックネームを含む)または画像の使用を禁止されています。

- 所有していないブランドや商標に似たもの。
- 許可なく第三者の権利によって保護されているもの。
- 自分自身以外の実在の人物や団体になりすますもの。
- 民族、人種、性別、宗教、性的指向に関して差別的または攻撃的な内容を含むもの。
- 承認なしにスポンサーシップまたは広告コンテンツを含むもの。

これらの規則に従わない場合、大会運営の裁量によりペナルティまたは失格となることがあります。

また、プレイヤーは、大会運営によって承認された公式ニックネームと国名でプレイする必要があります。

---

## 第2部: 競技ルールと試合進行

### 4. 試合形式とゲーム設定

#### 4.1. 予選の試合形式 (BO3)

各予選はBO3ダブルエリミネーショントーナメントで行われます。シード順位は、各予選のエントリー締切時間時点でのAll Time High Ratingが高い順に標準シード順列により決定されます。BO3ブラケット中のゲームモード選択は下記のように行います (同じゲームモードはブラケット中に最大1回までプレイ可能):

- 第1ゲームモード: Move / No Move / NMPZから、シード上位者が選択
- 第2ゲームモード: 第1ゲームで選択されなかったモードから、シード下位者が選択
- 第3ゲームモード: 第1ゲームおよび第2ゲームで選択されなかったモードが自動採用

#### 4.2. 決勝の試合形式 (BO5)

決勝はBO5ダブルエリミネーショントーナメントで行われます。BO5ブラケット中のモード選択は下記のように行います (同じゲームモードはブラケット中に最大2回までプレイ可能):

- 第1ゲームモード: Move / No Move / NMPZから、シード上位者が選択
- 第2ゲームモード: Move / No Move / NMPZから、シード下位者が選択
- 第3ゲームモード: Move / No Move / NMPZのうち、ブラケットで2回プレイされていないモードから、シード下位者が選択
- 第4ゲームモード: Move / No Move / NMPZのうち、ブラケットで2回プレイされていないモードから、シード上位者が選択
- 第5ゲームモード: Move / No Move / NMPZのうち、ブラケットで2回プレイされていないモードから、シード上位者が選択

#### 4.3. ゲーム内設定

予選・決勝ともに共通のゲーム設定は下記となります:

- Max Rounds: なし
- Max Round Timer: 60s
- Timer after guess: 15s
- Health: 6000
- Multiplier increase: 0.5x
- Multiplier starting: round 2
- Healing: Off

#### 4.4. 使用マップと特殊なロケーションの対応

各モードについて、以下のマップが使用されます:

- Moving: An Informed World
- No Move: A Pro World
- NMPZ: An Arbitrary Rural World

カバレッジが壊れている等、競技性が大きく損なわれるロケーションが出題された場合、大会運営は該当ラウンドを除外する権利を有します。この場合、両プレイヤーはフランスのパリ市にあるエッフェル塔をGuessしなければなりません。

## 5. 試合進行の手順

### 5.1. 試合前の準備とスケジュール

各試合には特定の開始時間が割り当てられ、プレイヤーは試合開始の少なくとも10分前には、大会運営からの連絡を確認し、試合を行う準備ができていなければなりません。

### 5.2. 試合中の画面共有義務

プレイヤーは、公正なプレイを確実にするため、試合全体を通じてゲームウィンドウを含む画面の全画面共有をアクティブにしておく必要があります。

### 5.3. メディア対応とストリーミング

#### 5.3.1. 公式配信

大会運営は、すべてのトーナメント試合をストリーミングおよび放送する権利を留保します。

#### 5.3.2. インタビュー

本大会の開催期間中、すべてのプレイヤーは試合後のボイスインタビューに備える必要があります。インタビューは日本語で行われます。

#### 5.3.3. 個人配信

プレイヤーは、大会運営から事前の承認がある場合にのみ自分のゲームをストリーミングできます。ストリーミングが許可されている場合、ストリームタイトルに「GeoGuessr日本最強決定戦【羅針盤2025】」を含め、3分(180秒)の遅延をストリームにかける必要があります。

### 5.4. オフライン決勝の特則

決勝大会に参加するプレイヤーはプロフェッショナリズムを維持する必要があります。

- 服装: 帽子やビーニーなどのヘッドウェアは、顔やフェイスカムの視界を遮らない限り許可されます。顔を覆うマスクは禁止されています。ただし、宗教上または健康上の理由(例: ヒジャブ、医療用マスク)の着用については、大会運営の判断で許可される場合があります。
- 禁止事項: 政治的または分断を招くような声明やメッセージを衣服やフェイスカムのフレーム内に入れることは許可されません。

---

## 第3部: 行動規範とペナルティ

## 6. 行動規範とスポーツマンシップ

### 6.1. 基本的な心構え

- 大会に関わるすべての人々、参加者およびスタッフに対し、敬意を払うこと。

- 自分が扱われたいように、すべての人を公平に扱うこと。
- トーナメントでプレイ中は常に誠実さを示し、正直であり、公平にプレイすること。

## 6.2. 禁止される言動リスト

- 人種、国籍、民族、性別、宗教、性的指向、個人的信念に関するものを含む、いかなる差別的な言葉も使用しないこと。
- 過度な冒涇的またはグラフィック的に性的、グロテスク、または暴力的な言葉を含む、いかなる極端な汚い言葉も使用しないこと。
- トーナメントに関わる誰に対しても、現実世界での暴力やその他の意図的な危害の脅迫を行わないこと。
- 誰かを不快にさせたり、脅かしたりすることを目的として、嫌がらせ、ストーキング、または意図的に行動しないこと。
- 自分自身や他の個人に関する個人情報を共有しないこと。
- 違法な活動や物品に関与、要求、手配、または提供しないこと。
- 他の個人になりすまさないこと。
- テキストであれ何であれ、スパムを行わないこと。
- 自分のアカウントを共有しないこと、アカウントはあなた自身の使用のためであり、あなた一人だけのものである。
- 他人にあなたのアカウントへのアクセスを許可しないこと、そしてあなた自身も他人のアカウントに、彼らの許可があったとしてもアクセスしないこと。

上記の条件に従わない場合、またはそれらを回避しようとした場合、警告、ペナルティ、失格、または追放の対象となります。

## 7. 禁止行為と罰則

### 7.1. チート行為とエクスプロイト

不正なツールや第三者の援助の使用を含むチート行為は厳しく禁止されています。チート行為が発覚したプレイヤーは、即座に失格となり、今後の大会への参加が禁止されます。

### 7.2. 賭博行為

本大会に参加または関与するすべてのプレイヤー、スタッフ、または大会運営は、試合におけるいかなる種類の賭博またはギャンブルに関与することを禁じられています。

### 7.3. 失格・追放処分について

プレイヤーは、繰り返しの欠席、チート行為、または不適切な行動により失格となることがあります。

プレイヤーがチート行為または無断欠席を繰り返し悪用した場合、2025年および2026年の今後のイベントから追放されます。

---

## 第4部:問題発生時の対応

### 8. 技術的な障害への対応

#### 8.1. サーバー・大会側の問題

サーバーの問題や技術的な障害、ハードウェアの問題、またはその他の重大な中断が発生した場合、中断の深刻度に応じて試合は再スケジュールされるか、再プレイ(ゲーム/ラウンドのリメイク)されます。

#### 8.2. プレイヤー側の問題

- 接続切断: 切断したプレイヤーは10分以内に再接続する必要があります。再接続に失敗した場合、該当の試合は不戦敗となります。
- 画面共有の問題: 画面共有に関する技術的な問題を経験しているプレイヤーは、大会運営に通知しなければなりません。問題が15分以上続く場合、大会運営が試合を再スケジュールするか、不戦敗とするかを決定します。

### 9. 試合の棄権と不戦敗

#### 9.1. 事前の棄権連絡

- 予選大会: 試合を棄権する必要がある場合、少なくとも大会配信開始の48時間前(エントリー締切時間)までに大会運営に通知する必要があります。
- 決勝大会: 試合を棄権する必要がある場合、少なくとも大会配信開始の168時間前(7日前)までに大会運営に通知する必要があります。

#### 9.2. 当日の欠席(不戦敗)

試合開始時間から10分以内に現れない場合、不戦敗となります。

#### 9.3. やむを得ない事態の適用

プレイヤーにやむを得ない事態が発生した場合には、無断欠席のルールは適用されません。やむを得ない事態か否かの判断は大会運営が行い、以下を含みますがこれらに限定されません。

- 例1)プレイヤーまたはその家族の健康を著しく損なう深刻な問題(重病/病状、負傷、死亡)(文書による証拠が必要)
- 例2)自然災害、国レベルの災害、またはプレイヤーの地域/エリアにおけるその他の不可抗力イベント(地震、津波、戦争など)
- 例3)関連する手続きを阻害する現地法に関する問題(違法行為など)

### 10. 異議申し立て

#### 10.1. 提出方法と期限

プレイヤーは、違反または不公平な決定があったと信じる場合、試合終了後24時間以内に異議申し立てを提出できます。すべての異議申し立てには、該当事項に関する詳細な情報が含まれていなければなりません。

## 10.2. 解決プロセス

大会運営はすべての異議申し立てを審査し、最終決定を行います。すべての裁定は最終的なものです。

---

# 第5部: コミュニケーション

## 11. 公式コミュニケーション

### 11.1. コミュニケーションチャネル

主なコミュニケーションチャネルは、RED TokyoのDiscordサーバーです。

### 11.2. コミュニケーションの機密性

Discordまたはその他の手段による大会運営とのコミュニケーションは機密と見なされ、公開することはできません。

大会運営に送信された、または大会運営から送信されたすべてのDiscordメッセージは公式メッセージとして認識され、第三者と共有することはできません。

大会運営は、非公式なコミュニケーション源から送信されたメッセージに反応しない権利を有します。

### 11.3. サポート要求の方法

大会運営へのサポートを要求するには、Discordの質問チャンネルに行き、書き込みます。

---

## 変更履歴

- 1.0 (2025/07/06): 羅針盤2025 公式ルールブック初回リリース。