

GeoGuessr日本最強決定戦 【羅針盤2025】公式ルールブック

大会主催
sp4ghet, Kai

バージョン: 1.2
最終更新日: 2025年8月10日

第1部: 大会の基本原則

1. はじめに

1.1. ルールブックの適用範囲と改定

GeoGuessr日本最強決定戦【羅針盤2025】(以下「本大会」)の運営(以下「大会運営」)は、これらの規則をいつでも更新または修正する権利を留保します。更新または修正された規則は、本ルールブックに掲載された時点から過去に遡及して効力を有するものとします。参加者は以下のすべての規則に従わなければなりません。

1.2. プライバシーポリシー

本大会は、参加者の皆様からお預かりする個人情報の重要性を認識し、個人情報保護に関する法令およびガイドラインを遵守し、以下のプライバシーポリシーに基づき、適切な保護に努めます。

1.2.1. 個人情報の収集と利用目的

本大会運営は、本大会の円滑な運営と参加者の皆様への適切なサービス提供のため、以下の目的に必要な範囲において個人情報(氏名、連絡先、生年月日、GeoGuessrアカウント名、保護者の同意情報、口座情報、交通手段・宿泊に関する情報など)を収集し、利用します。

- 本大会のエントリー受付、参加資格の確認、および参加者間の連絡のため。
- 大会の運営、管理、進行のため(トーナメント表の作成、試合結果の発表、賞金送金手続き、オフライン本戦大会における交通費・宿泊費支給手続きを含む)。
- 本大会に関連するお知らせ、連絡、お問い合わせ対応のため。
- 本大会の円滑な実施に必要な統計データ作成のため(個人を特定できない形式での利用)。
- 年齢制限のある参加者に対する保護者の同意確認のため。

1.2.2. 個人情報の第三者提供

本大会運営は、法令に基づく場合を除き、ご本人の同意を得ることなく、収集した個人情報を第三者に提供することはありません。ただし、以下の場合は、個人情報を開示または提供することがあります。

- 大会の運営上必要な業務を委託する企業に対し、秘密保持契約を締結した上で、当該業務の遂行に必要な範囲内で開示する場合（例：賞金送金を行う金融機関、宿泊施設、交通機関など）。
- 法令に基づき、裁判所、警察等の公的機関から開示の請求があった場合。
- 人の生命、身体または財産の保護のために必要がある場合であって、ご本人の同意を得ることが困難である場合。

1.2.3. 個人情報の開示、訂正、利用停止、削除

参加者ご本人から、ご自身の個人情報について開示、訂正、追加、利用停止、削除等の請求があった場合、ご本人確認を行った上で、速やかに対応いたします。

1.2.4. プライバシーポリシーの改定

本大会は、必要に応じて本プライバシーポリシーを改定することがあります。改定されたプライバシーポリシーは本ルールブックに掲載され、RED° TOKYO TOWERのDiscordサーバー等で通知し、掲載された時点から効力を生じるものとします。

2. 大会構成

2.1. 予選システム

予選大会は下記日程で全4回実施されます：

- 2025年8月9日 土曜日
- 2025年8月10日 日曜日
- 2025年9月7日 日曜日
- 2025年9月20日 土曜日

各日程におけるプレイヤーの詳細な試合時間および拘束時間は、別途展開されるエントリーフォームに記載されます。

各予選は16名によるBO3ダブルエリミネーショントーナメントにて行われ、各予選上位2名のプレイヤー（優勝者および準優勝者）が2025年10月25日土曜日にRED° TOKYO TOWERで行われる本戦大会への出場権を獲得します。

本戦大会への出場権を獲得したプレイヤーは、以降の予選大会にエントリーすることはできません。

本戦大会への出場権を獲得したプレイヤーが本戦大会への出場を辞退した場合、下記の順番に従って、出場権を獲得していないプレイヤーに対して出場権が付与されます：

1. 各予選における順位が高い順（3位のプレイヤー > 4位のプレイヤー > ...）
2. 同順位のうち、予選の実施日が早い順（第1回予選 > 第2回予選 > ...）

2.2. 本戦システム

本戦大会は、2025年10月25日土曜日にRED° TOKYO TOWERにてオフラインで開催されます。

予選を勝ち上がった8名によるBO3ダブルエリミネーショントーナメントで行われます。

2.3. 賞金と経費支給

2.3.1. 賞金

各予選大会および本戦大会には賞金が設定されます。具体的な賞金額は別途定められます。すべての賞金は、本戦大会が終了した後に送金されます。

2.3.2. 交通費・宿泊費

本戦大会の出場者には、大会運営から宿泊費および交通費が支給されます。

3. 参加資格と登録

3.1. 参加要件

3.1.1. 居住地または国籍

参加者は2025年10月25日時点で日本国内に在住しているか日本国籍を所有しており、本戦大会当日にRED° TOKYO TOWERへ到達が可能である必要があります。

3.1.2. 言語要件

参加者は、大会期間を通じて、大会運営との連絡やインタビュー等において、日本語での円滑な意思疎通が可能である必要があります。

3.1.3. 年齢

本大会への参加に際し、年齢による制限はありません。ただし、2025年8月9日時点で18歳未満のプレイヤーは、エントリー締切時間前に大会運営が別途行う保護者の同意を得る必要があります。

3.1.4. アカウント

参加者は、有効なGeoGuessrアカウントを所有している必要があります。同一プレイヤーが複数のアカウントでエントリーすることは認められません。

また、大会で使用するアカウント、および自身が所有する他のすべてのアカウントにおいて、Competitive Banが有効な状態の方、または過去にCompetitive Banが有効な状態でアカウントを削除した方は、本大会に参加することができません。

3.2. エントリー方法と選抜基準

各予選大会へのエントリーは、別途展開されるエントリーフォームを通して各予選の開始1週間前までに行う必要があります。エントリー者のなかから、各予選のエントリー締切時間時点でプロフィールページに表示されているAll Time High Ratingが高い順に16名が参加者として選抜されます。All Time High Ratingが同一のプレイヤーが複数名いる場合は、その中での抽選によりシード順位が決定されます。

また、予選大会へのエントリー時点で、本戦大会への出場に同意する必要があります。

3.3. ニックネームと画像に関する規定

参加者は、以下の名前(ゲーム内名またはニックネームを含む)または画像の使用を禁止されています。

- 所有していないブランドや商標に似たもの。
- 許可なく第三者の権利によって保護されているもの。
- 自分自身以外の実在の人物や団体になりすますもの。
- 民族、人種、性別、宗教、性的指向に関して差別的または攻撃的な内容を含むもの。
- 公序良俗に反するもの、または他者に不快感を与えるわいせつ、下品、卑猥な内容を含むもの。
- 承認なしにスポンサーシップまたは広告コンテンツを含むもの。

これらの規則に従わない場合、大会運営の裁量によりペナルティまたは失格となることがあります。

また、プレイヤーは、大会運営によって承認された公式ニックネームと国名でプレイする必要があります。

第2部: 競技ルールと試合進行

4. 試合形式とゲーム設定

4.1. 予選の試合形式 (BO3)

各予選はBO3ダブルエリミネーショントーナメントで行われます。Upper Bracketを勝ち上がった選手とLower Bracketを勝ち上がった選手が対戦する決勝戦も、他の試合と同様にBO3の一回勝負で行われ、ブラケットリセットはありません。

シード順位は、各予選のエントリー締切時間時点でのAll Time High Ratingが高い順に標準シード順位により決定されます。

BO3ブラケット中のゲームモード選択は下記のように行います (同じゲームモードはブラケット中に最大1回までプレイ可能):

- 第1ゲームモード: Move / No Move / NMPZから、シード上位者が選択
- 第2ゲームモード: 第1ゲームで選択されなかったモードから、シード下位者が選択
- 第3ゲームモード: 第1ゲームおよび第2ゲームで選択されなかったモードが自動採用

4.2. 本戦の試合形式 (BO3)

本戦はBO3ダブルエリミネーショントーナメントで行われます。

予選とは異なり、本戦の決勝戦は、ブラケットリセットのあるGrand Final形式で行います。ルーザーズブラケットを勝ち上がった選手が優勝するためには、BO3のシリーズを2回勝利する必要があります。

シード順位は以下の順です:

第1回予選1位、第2回予選1位、第3回予選1位、第4回予選1位、第1回予選2位、第2回予選2位、第3回予選2位、第4回予選2位。

BO3ブラケット中のゲームモード選択は下記のように行います (同じゲームモードはブラケット中に最大1回までプレイ可能):

- 第1ゲームモード: Move / No Move / NMPZから、シード上位者が選択
- 第2ゲームモード: 第1ゲームで選択されなかったモードから、シード下位者が選択
- 第3ゲームモード: 第1ゲームおよび第2ゲームで選択されなかったモードが自動採用

4.3. ゲーム内設定

予選・本戦ともに共通のゲーム設定は下記となります:

- Max Rounds:なし
- Max Round Timer:60s
- Timer after guess:15s
- Health:6000
- Multiplier increase:0.5x
- Multiplier starting:round 2
- Healing:Off

4.4. 使用マップと特殊なロケーションの対応

各モードについて、以下のマップが使用されます:

- Moving: An Informed World
- No Move: A Pro World
- NMPZ: An Arbitrary Rural World

カバレッジが壊れている等、競技性が大きく損なわれるロケーションが出題された場合、大会運営は該当ラウンドを除外する権利を有します。この場合、両プレイヤーはフランスのパリ市にあるエッフェル塔をGuessしなければなりません。

大会当日に上記のマップが利用不可能である場合は、大会運営が代替となるマップを選定し、選手に通知します。

4.5. 操作に関する制限

ゲームプレイはGeoGuessrまたはブラウザのフルスクリーン機能を使用し、全画面モードで行わなければなりません。

ゲームプレイ中の画面の拡大・縮小(ズーム)について、競技の公平性を損なう可能性があるため、以下の機能の使用は禁止とします。

- タッチパネルやトラックパッド等のピンチ操作によるページ部へのズーム
- OSのアクセシビリティ機能(拡大鏡、ズーム機能など)
- その他、外部のソフトウェアやツールを利用した画面の拡大・縮小

以下のズーム機能は利用可能です。

- GeoGuessrのゲーム内で提供されている標準のズーム機能およびフルスクリーン切替機能
- ウェブブラウザにおけるショートカットキーやメニュー操作によるCtrl + +/-に該当するページ全体のズームイン・アウト機能

5. 試合進行の手順

5.1. 試合前の準備とスケジュール

各試合には特定の開始時間が割り当てられ、プレイヤーは試合開始の少なくとも10分前には、大会運営からの連絡を確認し、試合を行う準備ができていなければなりません。

5.2. 試合中の画面共有義務

プレイヤーは、公正なプレイを確実にするため、試合全体を通じてゲームウィンドウを含む画面の全画面共有をアクティブにしておく必要があります。

PCのスペック等のやむを得ない理由により上記が著しく困難な場合に限り、大会運営への事前申告と許可を条件として、代替措置を認めることがあります。その場合、原則として携帯電話等を用いて「手元とモニター全体」を撮影し、リアルタイムで共有することを求めます。代替措置の許可に関する最終的な判断は大会運営が行います。

5.3. メディア対応とストリーミング

5.3.1. 公式配信

大会運営は、すべてのトーナメント試合をストリーミングおよび放送する権利を留保します。

5.3.2. インタビュー

本大会の開催期間中、すべてのプレイヤーは試合後のボイスインタビューに備える必要があります。インタビューは日本語で行われます。

5.3.3. 個人配信

プレイヤーは、大会運営から事前の承認がある場合にのみ自分のゲームをストリーミングできます。ストリーミングが許可されている場合、ストリームタイトルに「GeoGuessr日本最強決定戦【羅針盤2025】」を含め、3分(180秒)の遅延をストリームにかける必要があります。

5.4. オフライン本戦の特則

本戦大会に参加するプレイヤーはプロフェッショナリズムを維持する必要があります。

- 服装: 帽子やビーニーなどのヘッドウェアは、顔やフェイスクアの視界を遮らない限り許可されます。顔を覆うマスクは禁止されています。ただし、宗教上または健康上の理由(例: ヒジャブ、医療用マスク)の着用については、大会運営の判断で許可される場合があります。
- 禁止事項: 政治的または分断を招くような声明やメッセージを衣服やフェイスクアのフレーム内に入れることは許可されません。

第3部: 行動規範とペナルティ

6. 行動規範とスポーツマンシップ

6.1. 基本的な心構え

- 大会に関わるすべての人々、参加者およびスタッフに対し、敬意を払うこと。
- 自分が扱われたいように、すべての人を公平に扱うこと。
- トーナメントでプレイ中は常に誠実さを示し、正直であり、公平にプレイすること。

6.2. 禁止される言動リスト

- 人種、国籍、民族、性別、宗教、性的指向、個人的信念に関するものを含む、いかなる差別的な言葉も使用しないこと。
- 過度な冒涾的またはグラフィックに性的、グロテスク、または暴力的な言葉を含む、いかなる極端な汚い言葉も使用しないこと。
- トーナメントに関わる誰に対しても、現実世界での暴力やその他の意図的な危害の脅迫を行わないこと。
- 誰かを不快にさせたり、脅かしたりすることを目的として、嫌がらせ、ストーキング、または意図的に行動しないこと。
- 自分自身や他の個人に関する個人情報共有しないこと。
- 違法な活動や物品に関与、要求、手配、または提供しないこと。

- 他の個人になりすまさないこと。
- テキストであれ何であれ、スパムを行わないこと。
- 自分のアカウントを共有しないこと、アカウントはあなた自身の使用のためであり、あなた一人だけのものである。
- 他人にあなたのアカウントへのアクセスを許可しないこと、そしてあなた自身も他人のアカウントに、彼らの許可があったとしてもアクセスしないこと。

上記の条件に従わない場合、またはそれらを回避しようとした場合、警告、ペナルティ、失格、または追放の対象となります。

7. 禁止行為と罰則

7.1. チート行為とエクスプロイト

不正なツールや第三者の援助の使用を含むチート行為は厳しく禁止されています。チート行為が発覚したプレイヤーは、即座に失格となり、今後の大会への参加が禁止されます。

7.2. 賭博行為

本大会に参加または関与するすべてのプレイヤー、スタッフ、または大会運営は、試合におけるいかなる種類の賭博またはギャンブルに関与することを禁じられています。

7.3. 失格・追放処分について

プレイヤーは、繰り返しの欠席、チート行為、または不適切な行動により失格となることがあります。

プレイヤーがチート行為または無断欠席を繰り返し悪用した場合、2025年および2026年の今後のイベントから追放されます。

第4部: 問題発生時の対応

8. 技術的な障害への対応

8.1. サーバー・大会側の問題

サーバーの問題や技術的な障害、ハードウェアの問題、またはその他の重大な中断が発生した場合、中断の深刻度に応じて試合は再スケジュールされるか、再プレイ(ゲーム/ラウンドのリメイク)されます。

8.2. プレイヤー側の問題

- 接続切断: 切断したプレイヤーは10分以内に再接続する必要があります。再接続に失敗した場合、該当の試合は不戦敗となります。
- 画面共有の問題: 画面共有に関する技術的な問題を経験しているプレイヤーは、大会運営に通知しなければなりません。問題が15分以上続く場合、大会運営が試合を再スケジュールするか、不戦敗とするかを決定します。
- Guessの未反映(N/A): 試合中にGuessが反映されず、結果が「N/A」となった場合、その原因がサーバーや大会側の技術的な障害に起因するものではない限り、ラウンドの巻き

戻し(リメイク)等の救済措置は行いません。時間切れやプレイヤー自身の操作ミスによるGuessの失敗は、プレイヤーの責任となります。技術的な障害の有無については、大会運営が最終的な判断を下します。

9. 試合の棄権と不戦敗

9.1. 事前の棄権連絡

- 予選大会: 試合を棄権する必要がある場合、少なくとも大会配信開始の1週間前(エントリー締切時間)までに大会運営に通知する必要があります。
- 本戦大会: 試合を棄権する必要がある場合、少なくとも大会配信開始の3週間前までに大会運営に通知する必要があります。

9.2. 当日の欠席(不戦敗)

試合開始時間から10分以内に現れない場合、不戦敗となります。

9.3. やむを得ない事態の適用

プレイヤーにやむを得ない事態が発生した場合には、無断欠席のルールは適用されません。やむを得ない事態か否かの判断は大会運営が行い、以下を含みますがこれらに限定されません。

- 例1) プレイヤーまたはその家族の健康を著しく損なう深刻な問題(重病/病状、負傷、死亡)(文書による証拠が必要)
- 例2) 自然災害、国レベルの災害、またはプレイヤーの地域/エリアにおけるその他の不可抗力イベント(地震、津波、戦争など)
- 例3) 関連する手続きを阻害する現地法に関する問題(違法行為など)

9.4. 災害・緊急事態発生時の対応

大会の開催期間中に、地震、火災、その他の災害や緊急事態が発生した場合、大会運営は参加者および関係者の安全確保を最優先に措置を講じます。

- オンライン予選: プレイヤー自身の安全確保を最優先とし、大会運営は状況に応じて試合の中断、延期、または再スケジュールを決定します。
- オフライン本戦: 大会運営は、[東京都防災ガイドブック](#)およびRED° TOKYO TOWERの防災方針に従い、避難誘導や情報提供など必要な対応を行います。参加者は、スタッフの指示に従い、落ち着いて行動してください。

10. 異議申し立て

10.1. 提出方法と期限

プレイヤーは、違反または不公平な決定があったと信じる場合、試合終了後24時間以内に異議申し立てを提出できます。すべての異議申し立てには、該当事項に関する詳細な情報が含まれていなければなりません。

10.2. 解決プロセス

大会運営はすべての異議申し立てを審査し、最終決定を行います。すべての裁定は最終的なものです。

第5部:コミュニケーション

11. 公式コミュニケーション

11.1. コミュニケーションチャネル

主なコミュニケーションチャネルは、RED° TOKYO TOWERのDiscordサーバーです。

11.2. コミュニケーションの機密性

Discordまたはその他の手段による大会運営とのコミュニケーションは機密と見なされ、公開することはできません。

大会運営に送信された、または大会運営から送信されたすべてのDiscordメッセージは公式メッセージとして認識され、第三者と共有することはできません。

大会運営は、非公式なコミュニケーション源から送信されたメッセージに反応しない権利を有します。

11.3. サポート要求の方法

大会運営へのサポートを要求するには、Discordの質問チャンネルに行き、書き込みます。

変更履歴

- 1.2 (2025/08/10): 下記項目の更新。
 - 【4.1】予選の決勝戦について、ブラケットリセットのないBO3の一回勝負であることを明記。
 - 【4.2】本戦の決勝戦について、ブラケットリセットのあるGrand Final形式であることを明記。
- 1.1 (2025/07/31): 下記項目の追加、更新。
 - 【2.3.2】日本国外から参加する選手に対する交通費・宿泊費の支給範囲を明記。
 - 【3.1.1】参加資格を「日本国内在住者」から「日本国内在住者または日本国籍所有者」に拡大。
 - 【3.1.2】参加要件として、日本語での円滑な意思疎通が可能であることを明記。
 - 【3.1.4】Competitive Banに関する参加資格の規定をより具体的に変更。
 - 【3.2】選抜基準となるAll Time High Ratingはプロフィールページの表示を参照する旨を明記。
 - 【4.4】大会指定マップが利用不可能な場合の代替措置に関する規定を追加。
 - 【4.5】ゲームプレイは全画面モードで行い、ゲーム内標準機能およびブラウザ機能以外によるズームを禁止する項目を追加。
 - 【5.2】PCスペック等の理由で画面共有が困難な場合の代替措置に関する規定を追加。
 - 【8.2】Guessが反映されなかった(N/A)場合、プレイヤー自身の問題であれば救済措置を行わない旨を明記。
 - 【9.4】災害および緊急事態発生時の対応方針に関する項目を追加。
- 1.0 (2025/07/16): 羅針盤2025 公式ルールブック初回リリース。