

# T1

---

本质上就是括号匹配。

**R** 视为左括号，**L** 视为右括号，成功匹配的左右括号之间的距离，就是这两个位置的消失时间。

无法完成匹配的位置，就永远无法消失。

# T2

---

直接模拟。

如何判断一个串是否合法？

- 先出现 3 个 `.` 再出现 1 个 `:`。
- 串首尾一定是数字。
- `.` 和 `:` 不会出现在相邻位置。
- 若数字的首位为 `0` 则下一位必须是 `.` 或 `:`。

当确认了串的形式为 `a.b.c.d:e` 后，可以通过格式化输入得到数字的值。

```
// x 是读入的 string 类型的串
sscanf(x.c_str(), "%lld.%lld.%lld.%lld:%lld", &a, &b, &c, &d, &e);
```

接下来，再判断数字是否是允许范围内的值。

对于连接状态的判定，利用 `map` 可以轻松解决。

# T3

---

## 10 分:

分类讨论。

## 50 分:

区间动态规划问题。

$f[l][r]$  表示合并区间  $[l, r]$  内所有小球为一个小球时, 该小球的权值。

只考虑合并相邻小球时,  $f[l][r] = OR(f[l][k] AND f[k+1][r]), l \leq k < r$ 。

考虑合并三个小球时,

$f[l][r] = OR(f[l][k1] AND f[k2][r]), l \leq k1 < k2 \leq r, k1+1 \leq k2, f[l][k1] = f[k2][r]$ 。

时间复杂度  $O(n^4)$ 。

## 100 分:

上一档部分分中,  $k1$  右移时,  $l \sim k1$  的值单调不降;  $k2$  左移时,  $k2 \sim r$  的值单调不降。

因此, 可以使用双指针法维护  $k1, k2$  两个变量。

具体来说:

- $l \sim k1$  的和小于  $k2 \sim r$  的和, 则  $k1$  右移。
- $l \sim k1$  的和大于  $k2 \sim r$  的和, 则  $k2$  左移。
- 两侧相等时, 若  $f[l][k1] AND f[k1+1][k2-1] AND f[k2][r]$  为真, 则  $l \sim r$  可以合并为一个小球, 结束当前区间的判断; 否则  $k1$  继续右移。
- 当  $k1 > k2$  时仍未找到可行方案, 则当前区间不能合并为一个小球。

时间复杂度  $O(n^3)$ 。

最终答案为  $\max \{f[l][r] \times (sum[r] - sum[l-1]), 1 \leq l \leq r \leq n\}$ 。

# T4

---

## 20 分:

留给最朴素的 dfs。

## 40 分:

留给强一点的暴力做法。

## 100 分:

最多的花费尽量少，考虑二分。

问题转化为，对于一个二分出来的  $mid$ ，是否能够在经过不超过  $k$  条边权大于  $mid$  的边的情况下，从 1 号点走到  $n$  号点。

此时，若将边权大于  $mid$  的边视为 1，其余的边视为 0，则原图可以转化为一个仅由 0 和 1 两种边权的边。于是，问题又可以转化为新图（可以不直接建出来）上的最短路问题。我们需要检验 1 到  $n$  的最短路长度是否不超过  $k$ 。

这里介绍 01BFS 的做法，可以在  $O(n + m)$  的时间复杂度内求解边权只有 0 和 1 的图上的单源最短路问题。

首先，建立一个双端队列，可以用 `deque`。初始化除起点外所有节点的最短路径长度为无穷大，起点的最短路径为 0。

- 起点入队。
- 若队列不为空，则令队首节点  $x$  出队 (`pop_front()`)。若  $x$  是第一次从队列中取出，则记录当前距离为起点到  $x$  的最短路，否则跳过点  $x$ ，重新取出新的队首节点。
- 对于第一次取出的点  $x$ ，遍历其出边更新其他节点。设当前被更新的节点为  $y$ 。若是边权为 0 的边更新了  $y$ ，则将  $y$  从队首入队 (`push_front()`)；若是边权为 1 的边更新了  $y$ ，则将  $y$  从队尾入队 (`push_back()`)。

外层二分，内层 01BFS，时间复杂度为  $O((n + m)\log(w))$ 。