## 第四题(a)

原题: Sky Garden.

注意到只有两种较优的走法:(假设从小圆向大圆走)先走一段圆弧再走直线;现沿直线走到圆心再沿直线走到目标点。而哪种走法更优只和圆心连向两点的射线的夹角有关。枚举这个夹角,预处理出较小 & 较大半径的和即可做到线性。

注意原题需要特判 m=1 的情况。

## 第三题(b)

原题链接: The Journey of Geor Autumn.

考虑钦定前缀最大值为  $a_1,a_2,\cdots,a_m=n$  后的选法后,排列数相当于树的拓扑序计数,容易发现是  $\frac{n!}{n(n-a_1)(n-a_2)\cdots(n-a_{m-1})}$ ,直接 dp,前缀和优化即可做到 O(n)。

k=n 可能需要特判。

## 第二题(c)

原题: ARC178D.

考虑从小到大向 p 中插入数 x,若 x 已经在 p 中存在,则无特殊限制;若不存在,则要求 x 必须放在 l 左边或 r 右边,其中 l,r 分别表示 [0,x-1] 的数所在的下标最小值和最大值。那么设 dp 状态  $f_{x,l,r}$  表示当前已经插入了 [0,x] 中的所有数,当前数插入位置的下标最小值和最大值分别为 l,r 时的方案 数。转移时先考虑 x 在哪边插入,然后枚举 x-1 插入的位置即可。前缀和优化后即为  $\mathcal{O}(n^3)$ 。

## 第一题(d)

原题链接: Dark Horse.

不妨设  $p_1=1$ ,那么相当于 1 要打过大小为  $1,2,4,\cdots,2^{n-1}$  子树内最小值。|S| 比较小,考虑容斥,钦定若干个子树最小值。钦定若干个之后,从大到小选,容易发现可以放在子树里的个数只和后面钦定了哪些子树有关。那么从大到小状压 dp 即可,复杂度  $O(2^n n|S|)$ 。