

LAVORO IN GIOCO

Questa app è rivolta a tutti gli studenti che vogliono capire a quale tipo di carriera sono più adatti. Dopo gli incontri svolti in modo triangolare tra le organizzazioni coinvolte, e dopo aver raccolto i risultati dei questionari distribuiti nei comuni ai quali è rivolto questo progetto, è risultato che gli studenti hanno bisogno di risposte rapide ed immediate per poter capire subito cosa è meglio per il loro futuro e che gli insegnanti hanno bisogno di qualcuno che li aiuti a coinvolgere gli studenti senza dover sempre organizzare incontri ai quali non riescono a partecipare sempre tutti gli studenti.

Nel momento in cui si apre l'app per la prima volta, viene chiesto allo studente di inserire un nickname per rendere l'esperienza di gioco più coinvolgente.



Come ti chiami?

Inserisci un nickname per migliorare la tua esperienza di gioco! Sarà possibile modificarlo in un secondo momento

Nick

OK Annulla

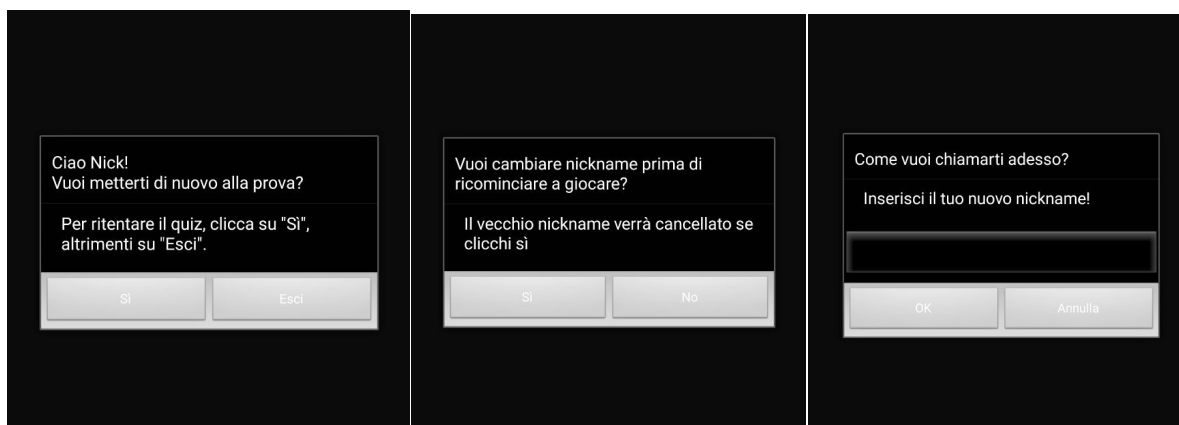


Felice di vederti Nick!

Clicca su continua per iniziare il gioco!

Continua

Ovviamente questo nome potrà essere modificato in seguito, ovvero quando lo studente rientra nell'applicazione dopo il primo utilizzo.



Ciao Nick!

Vuoi metterti di nuovo alla prova?

Per ritentare il quiz, clicca su "Sì", altrimenti su "Esci".

Sì Esci

Vuoi cambiare nickname prima di ricominciare a giocare?

Il vecchio nickname verrà cancellato se clicchi sì

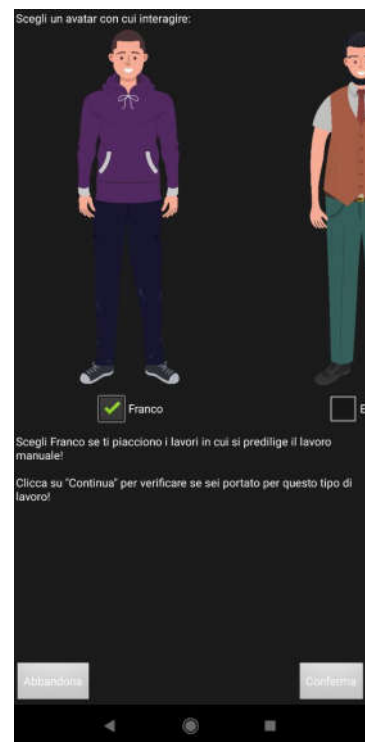
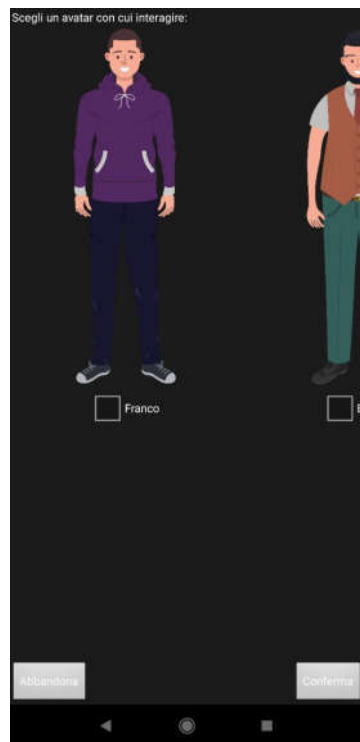
Sì No

Come vuoi chiamarti adesso?

Inserisci il tuo nuovo nickname!

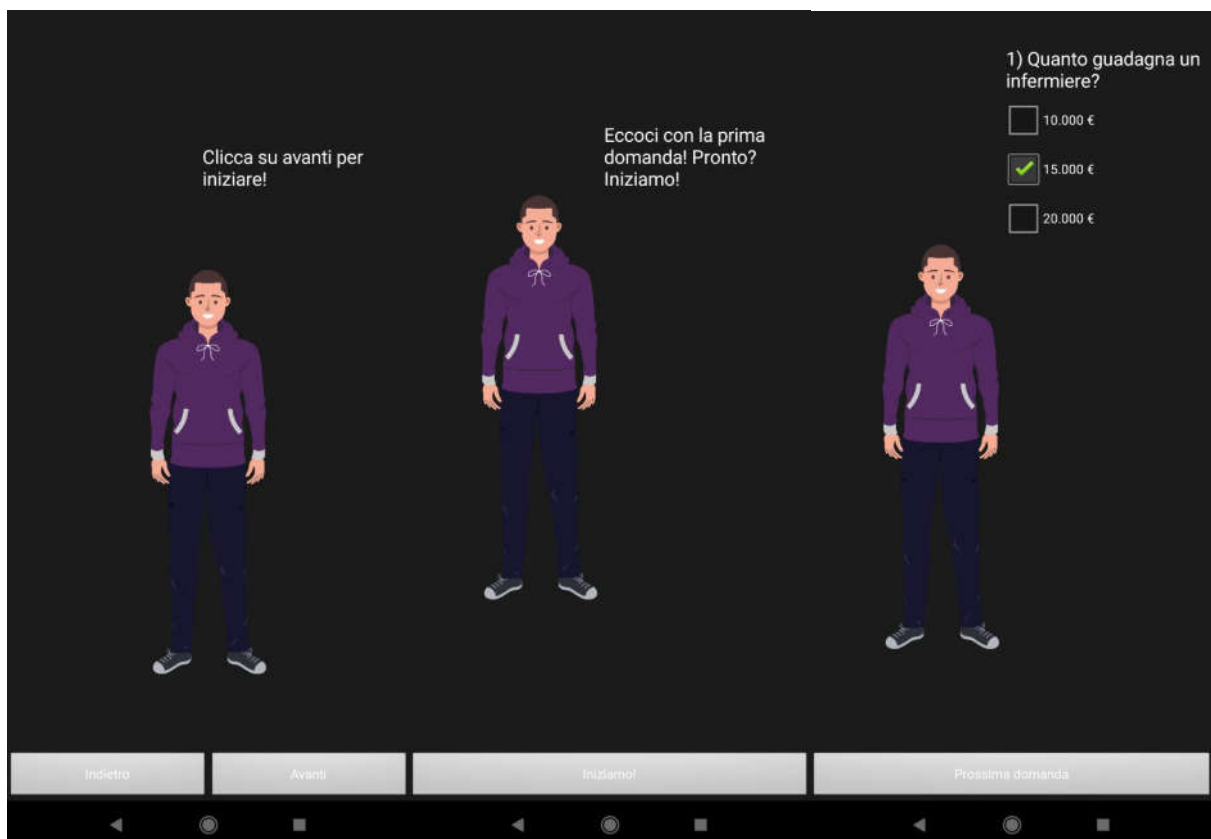
OK Annulla

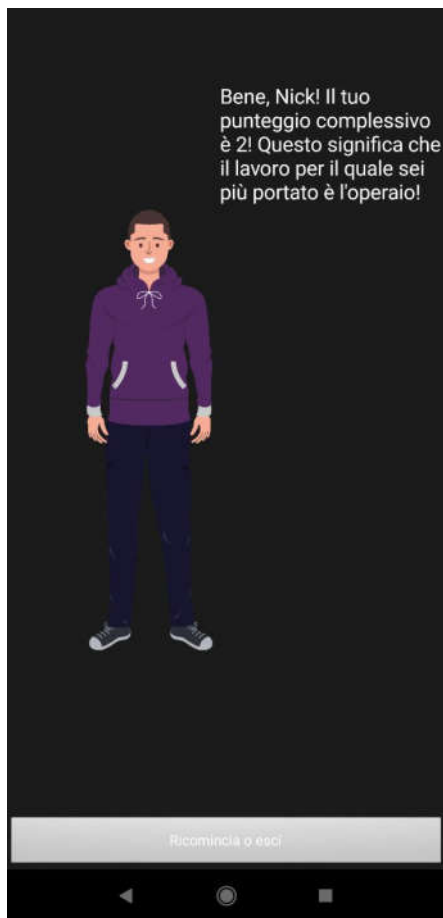
Questa applicazione cerca di aiutare gli insegnanti, rivolgendosi agli studenti tramite un avatar personalizzato, scelto dallo studente stesso. Lo studente potrà scegliere l'avatar in base ai suoi interessi personali, in quanto, in base ai suoi interessi, gli saranno proposte delle domande finalizzate alla scelta di una carriera. Sarà possibile selezionare l'avatar, dopodiché l'applicazione mostra le caratteristiche dell'avatar. Se le caratteristiche coincidono con quelle dello studente che sta svolgendo il gioco, allora potrà andare avanti, altrimenti viene data la possibilità di cambiare avatar scorrendo sullo schermo, come mostrato.



Questo avatar accompagnerà lo studente durante tutto il gioco-quiz, rivolgendo appunto le domande sopra nominate e fornendo consigli. Tuttavia, sarà possibile modificarlo anche dopo la conferma.

Lo studente dovrà rispondere alle domande a risposta multipla e alla fine del test, l'avatar dirà quale lavoro è più indicato per lo studente in base al punteggio totalizzato (ogni risposta può valere 0 punti, 1 punto o 2 punti) e in base all'avatar scelto (per questo motivo è molto importante scegliere l'avatar giusto). Inoltre, l'avatar comunicherà anche il punteggio totalizzato. Infine, si potrà scegliere se ricominciare o uscire.





Invece, per i più indecisi è stato predisposto un avatar che aiuterà loro a scegliere l'avatar giusto per poi ripetere il gioco-quiz con l'avatar consigliato. Anche in questo caso l'avatar farà domande a risposta multipla e ad ogni risposta l'utente otterrà un determinato punteggio, come già spiegato prima. Alla fine del test, l'avatar dirà quale punteggio è stato ottenuto e quale avatar è il più indicato in base al punteggio.

