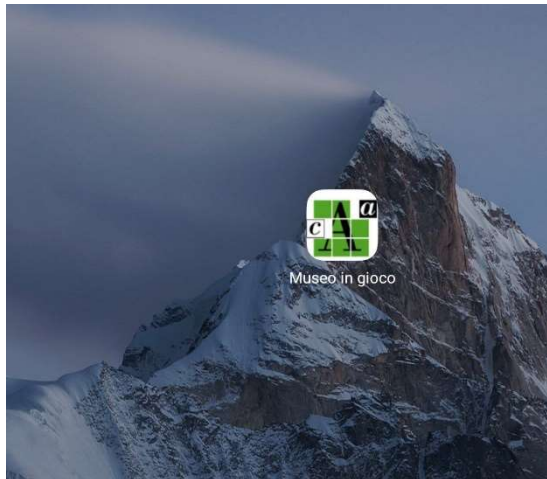


MUSEO IN GIOCO - semplice

Questa app è rivolta a tutti i visitatori del museo ambientale archeologico per invogliarli a scoprire quante cose sanno sulla vita degli esseri umani che hanno vissuto nel paleolitico.

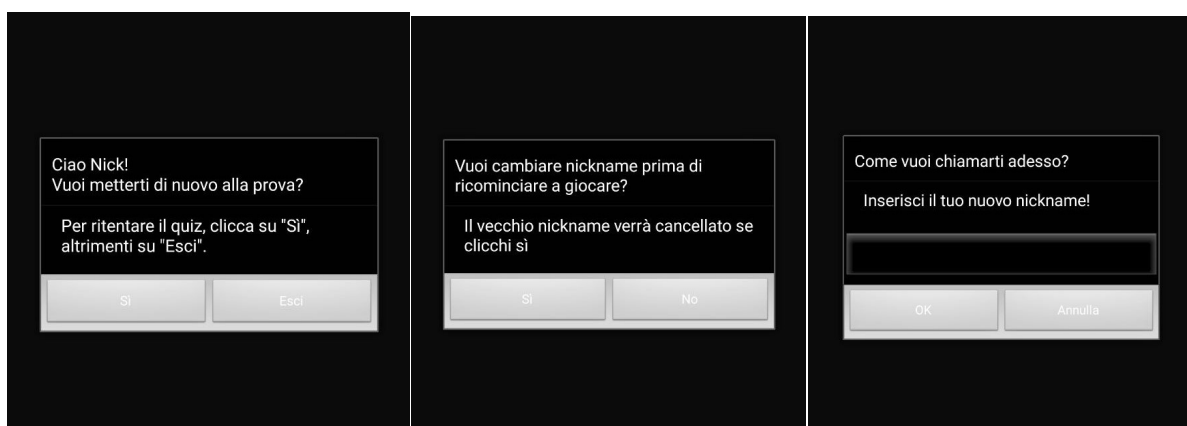
Come è possibile vedere dalle immagini seguenti, il concept di questa app è intuitivo e dinamico. Il nome e l'icona rimandano subito all'idea di partenza, ovvero promuovere le attività del territorio.



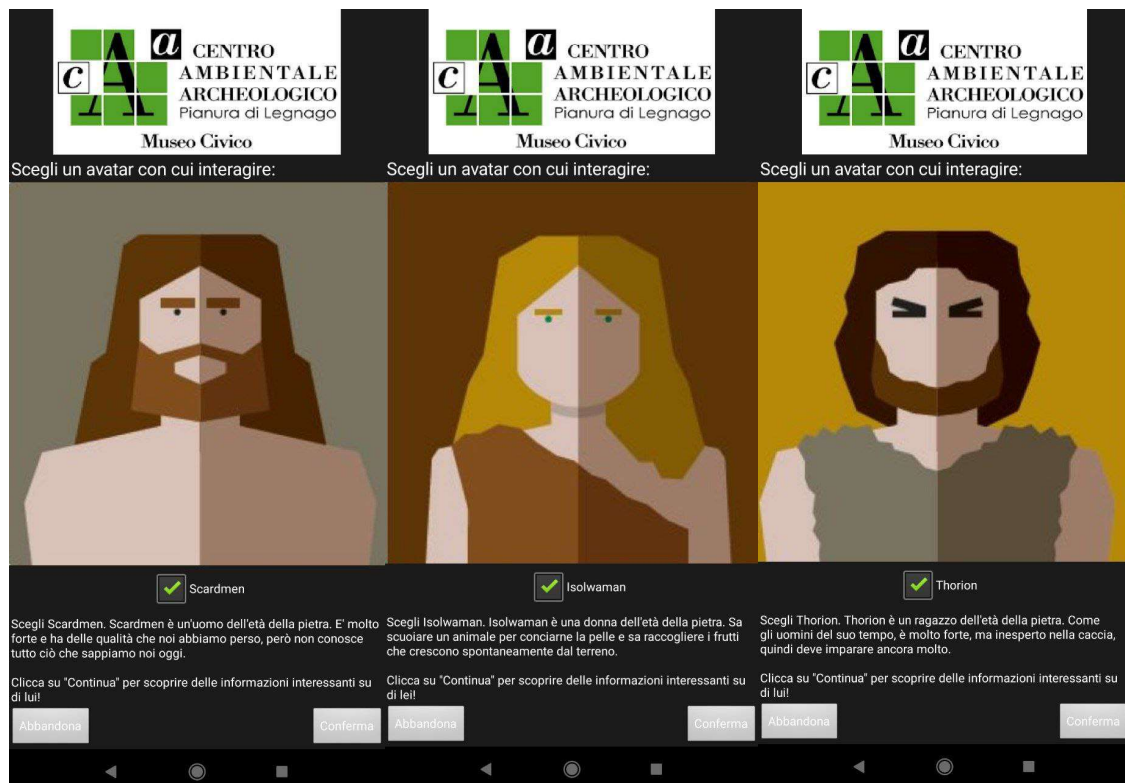
Nel momento in cui si apre l'app per la prima volta, viene chiesto al visitatore di inserire un nickname per rendere l'esperienza di gioco più coinvolgente.



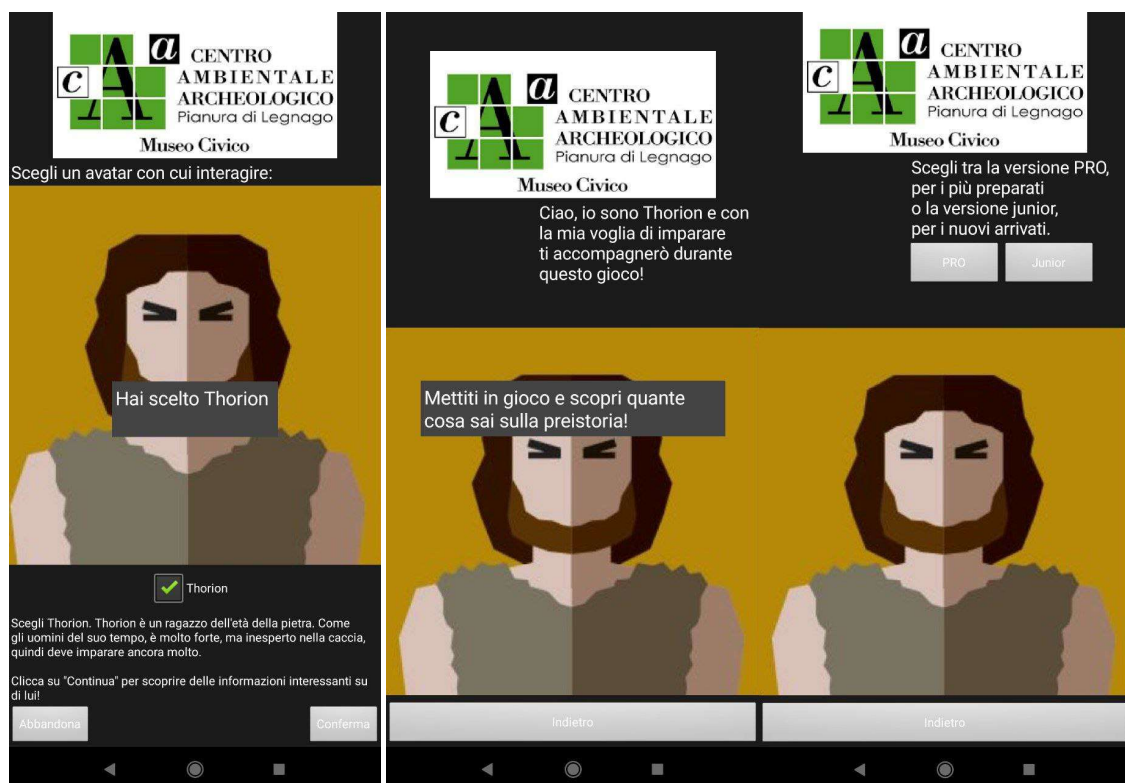
Ovviamente questo nome potrà essere modificato in seguito, ovvero quando il visitatore rientra nell'applicazione dopo il primo utilizzo.



Questa applicazione coinvolge i visitatori interfacciandosi tramite un avatar personalizzato, scelto dal visitatore stesso. Il visitatore potrà scegliere l'avatar in base ai suoi interessi personali e in base a questa scelta verranno proposte delle domande diversificate. Gli avatar proposti sono 3: Scardmen, Isolwaman e Thorion.



Sono tre ominidi preistorici con caratteristiche diverse. Queste, infatti, possono essere osservate dopo averli selezionati. Se le caratteristiche coincidono con quelle del visitatore che sta svolgendo il gioco, allora potrà andare avanti, altrimenti viene data la possibilità di cambiare avatar scorrendo sullo schermo.



Una volta scelto l'avatar, l'utente potrà scegliere se cimentarsi nella versione "pro" con domande molto specifiche sulla vita dell'ominide o nella versione "junior", consigliata per i visitatori del museo più inesperti. Mostriamo di seguito la versione "pro".



Questo avatar accompagnerà il visitatore durante tutto il gioco-quiz, rivolgendo appunto le domande sopra nominate. Tuttavia, sarà possibile modificarlo anche dopo la conferma.

Il visitatore dovrà rispondere alle domande a risposta multipla e alla fine del test, l'avatar dirà se le sue conoscenze gli conferiscono il titolo di esperto oppure no. Le domande che vengono rivolte agli utenti sono 3 e ognuna di esse ha 3 risposte chiuse (ogni risposta può valere 1 punto, 5 punti o 10 punti). Inoltre, l'avatar comunicherà anche il punteggio totalizzato. Infine, si potrà scegliere se ricominciare o uscire.

