



IO SONO

l'insegnante responsabile del progetto Orientamento della mia scuola

VORREI

organizzare un seminario in collaborazione con l'Università per illustrare agli studenti i possibili percorsi di studi e i relativi sbocchi lavorativi

MA

La formula classica del seminario è poco coinvolgente, i ragazzi rimangono passivi e molte informazioni preziose vanno perdute

UNIVERSITÀ IN GIOCO APP

IL PROBLEMA DEL CLIENTE INTERNO / UTENTE

IO SONO

Un gruppo di studenti di quarta del Liceo Cotta. Ogni anno la nostra scuola organizza seminari e incontri con specialisti per aiutarci a scegliere l'Università giusta per noi.

VORREI

un incontro coinvolgente e, se è possibile, leggero nonostante l'importante dell'argomento

MA

spesso sono pesanti e l'attenzione dopo poco cala. Ci sembrano delle lezioni con poco coinvolgimento dei ragazzi



GLI ATTORI DA COINVOLGERE



Partecipanti

CREAZIONE CONCEPT APP

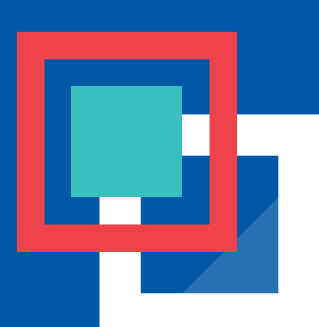
Veneto Lavoro

INTERFACCIA CON IL GESTIONALE DEL SITO CLICLAVOROVENETO.IT

Tutor e Studenti

VALIDAZIONE DEL CONCEPT
REALIZZAZIONE DELLA APP
TEST DI FUNZIONAMENTO
RILASCIO DELLA APP

IL NOSTRO CONCEPT SI CONCRETIZZA IN UNA APP



OGGI
FORMATO PDF



DOMANI
OPEN DATASET



UNIVERSITÀ IN GIOCO
APP

Febbraio 2022

Sviluppo
del concept

Aprile 2022

Creazione della WEB APP
UNIVERSITÀ IN GIOCO

1



Gennaio 2022
Innovation Lab 6
Idea da sviluppare

2



3



Marzo 2022
Validazione
del concept

4



**IL PERCORSO
DEL CONCEPT:
DALL'IDEA
ALL'APP**