

**IO SONO**  
uno studente interessato  
delle scienze e delle nuove  
tecnologie

**VORREI**  
giocare e divertirmi durante  
la visita al Festival della  
Scienza

**MA**  
in genere i festival sono statici  
e poco coinvolgenti

**FUGA  
DALL'IGNORANZA  
APP**



**IL PROBLEMA  
DEL CLIENTE  
INTERNO / UTENTE**

**IO SONO**  
un'insegnante

**VORREI**  
trovare un modo divertente e  
ludico per spiegare ai miei  
studenti i fenomeni scientifici

**MA**  
non sono in grado di realizzare  
percorsi didattici coinvolgenti  
e immersivi.



## GLI ATTORI DA COINVOLGERE



**Festival della Scienza**

**Partecipanti**

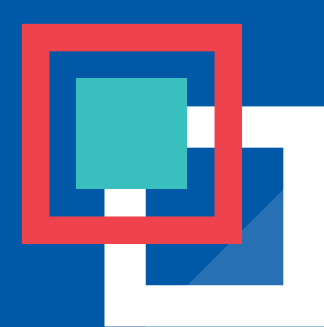
CREAZIONE CONCEPT APP

REALIZZAZIONE DELL'IDEA PRODOTTA  
DAGLI STUDENTI CON POSSIBILI  
SUCCESSIVE AGGIUNTE

**Tutor e Studenti**

VALIDAZIONE DEL CONCEPT  
REALIZZAZIONE DELLA APP  
TEST DI FUNZIONAMENTO  
RILASCIO DELLA APP

## IL NOSTRO CONCEPT SI CONCRETIZZA IN UNA APP



**OGGI**  
FORMATO PDF



**DOMANI**  
OPEN DATASET



**FUGA DALL'IGNORANZA  
APP**

## IL PERCORSO DEL CONCEPT: DALL'IDEA ALL'APP

