



Innovation Lab 10

TEAM C: FESTIVAL CODE

Legnago, 26 aprile 2022

FESTIVAL CODE: COME FUNZIONA

Il visitatore si registra inquadrando il codice QR presente sul biglietto di ingresso indicando le seguenti informazioni:

- Nome
- Età
- gioco da solo
- gioco in team
- etc



la APP raccoglie tutti i punteggi dei visitatori e crea la classifica giornaliera.
Il giocatore può verificare la propria posizione in classifica e il gadget che gli spetta.
Il gadget viene ritirato alla fine della visita.

Il nome della APP è **FESTIVAL CODE**

IL PERCORSO DEL FESTIVAL

In ogni tappa del festival sarà presente un qr code da inquadrare e da cui sarà possibile visualizzare le informazioni necessarie alla comprensione del fenomeno scientifico.

Verrà utilizzato un linguaggio tale che possa essere compreso dalla maggioranza degli utenti.





**CONTENUTO
MULTIMEDIALE:
ES. FILMATO ALLUNAGGIO**



QUIZ:
DOMANDE RISPOSTA
MULTIPLA SUL TEMA DELLA
SALA/ESPERIMENTO.

***VUOI CONTINUARE A
GIOCARRE?***

**AL TERMINE IL VISITATORE
ACCUMULA PUNTI E RICEVE
UN GADGET**

ESEMPIO DI CONTENUTO MULTIMEDIALE (ALLUNAGGIO 1969)



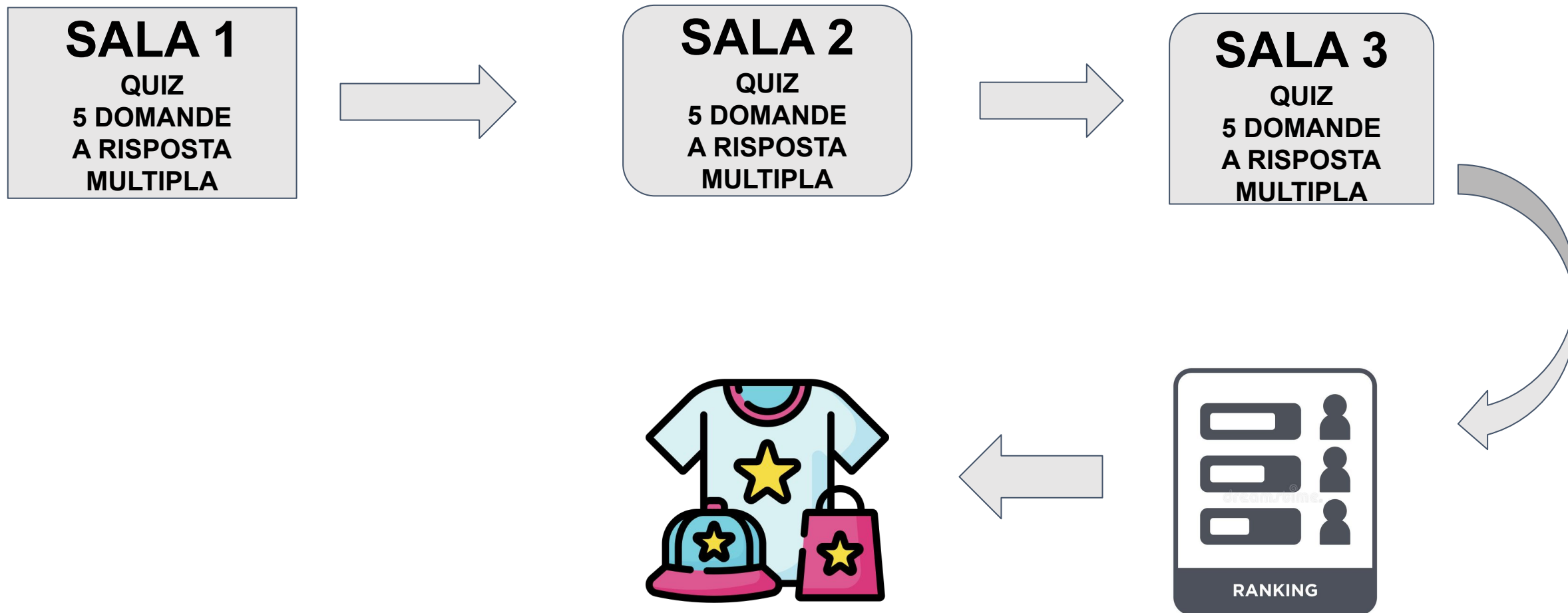
<https://www.youtube.com/watch?v=7ssD1RSZdsk>

ESEMPIO DI QUIZ CON DOMANDE A RISPOSTA MULTIPLA (ALLUNAGGIO 1969)

QUIZ SALA 1

- 1) ***Quando è avvenuto il primo allunaggio?*** 1929 / 1989 / 1972 / 1969
- 2) ***Chi fece “il primo passo sulla luna”?*** J.F.Kennedy / Neil Armstrong / Buzz Aldrin/ David Scott
- 3) ***Quale è il nome del mezzo di trasporto?*** Apollo 11 / Apollo 13 / Apollo 12 / Apollo 15
- 4) ***Quanto tempo durò la missione spaziale?*** 1 mese/ 3 giorni /5 giorni / 8 giorni
- 5) ***In che periodo storico si svolse la missione spaziale ?*** Seconda Guerra Mondiale/ Guerra Fredda/ Grande Depressione /Caduta muro di Berlino

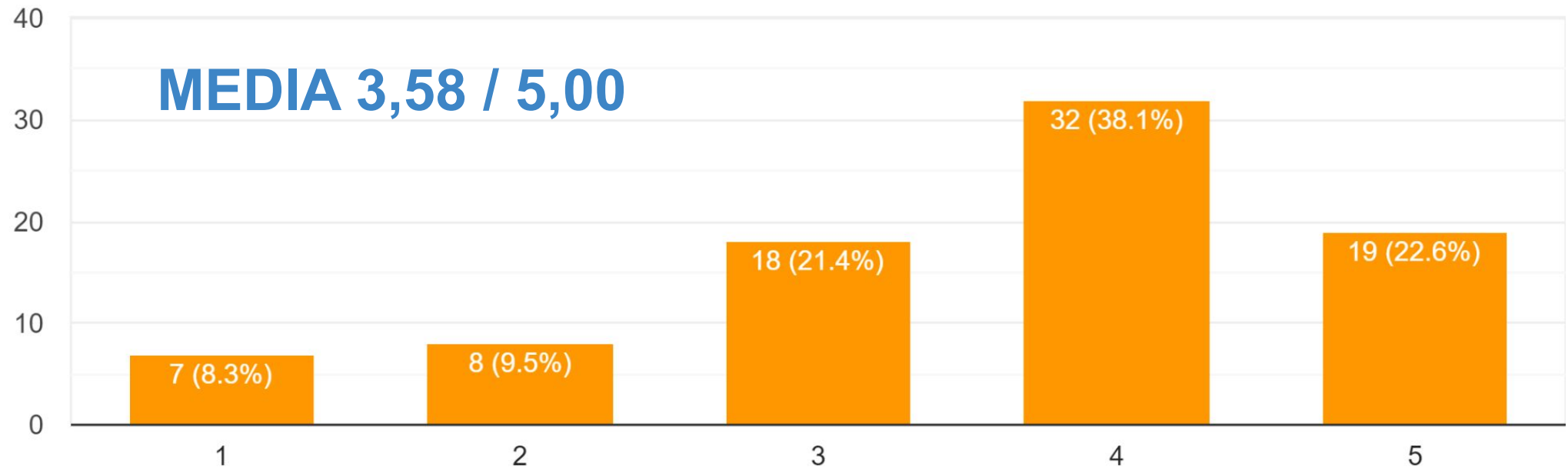
IL PERCORSO DEL FESTIVAL



RISULTATI DEL QUESTIONARIO ONLINE DAL 20 AL 26 APRILE 2022

1. In che misura (da 1 a 5) riconosci la situazione descritta qui sopra

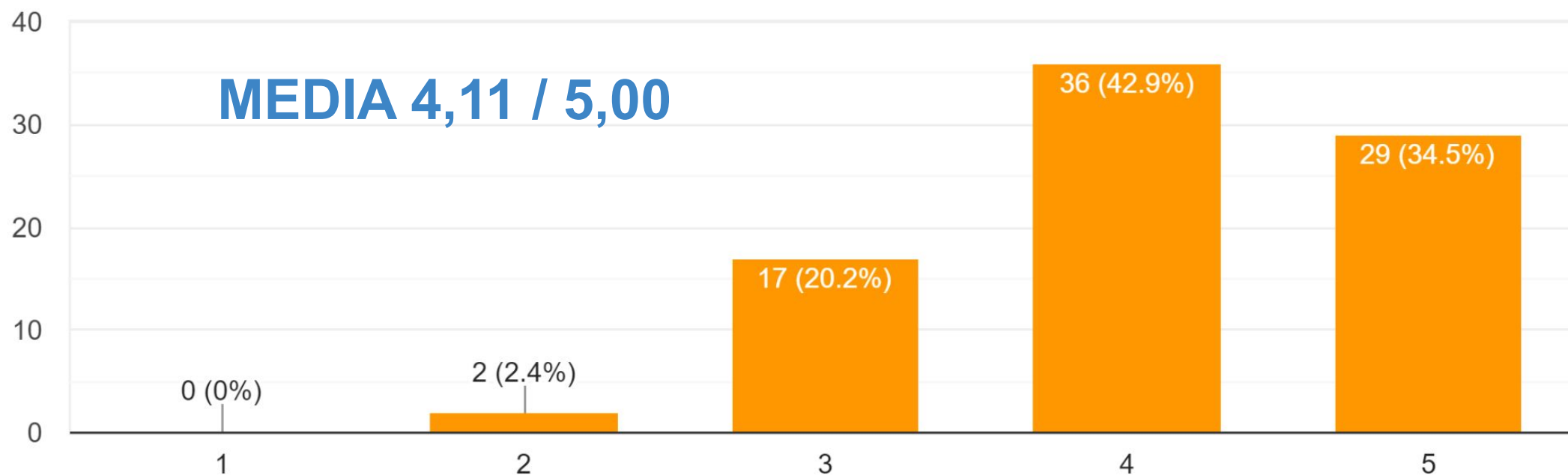
84 responses



RISULTATI DEL QUESTIONARIO ONLINE DAL 20 AL 26 APRILE 2022

2. Quanto è chiara per te l'idea presentata (da 1 a 5)?

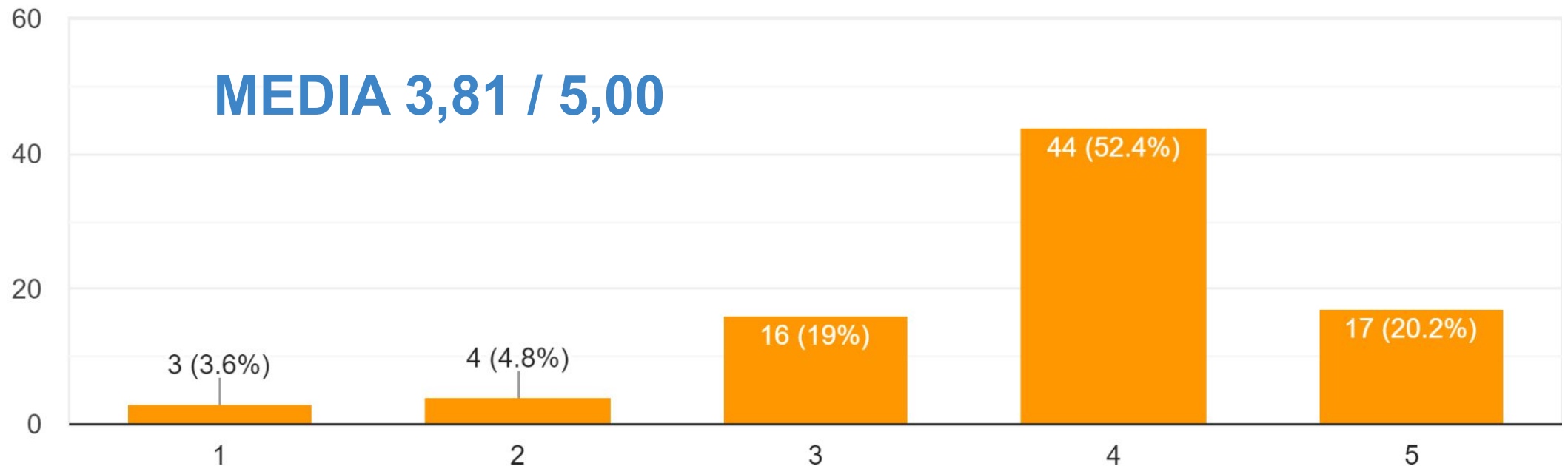
84 responses



RISULTATI DEL QUESTIONARIO ONLINE DAL 20 AL 26 APRILE 2022

3. Quanto è attrattiva per te l'idea presentata (da 1 a 5)?

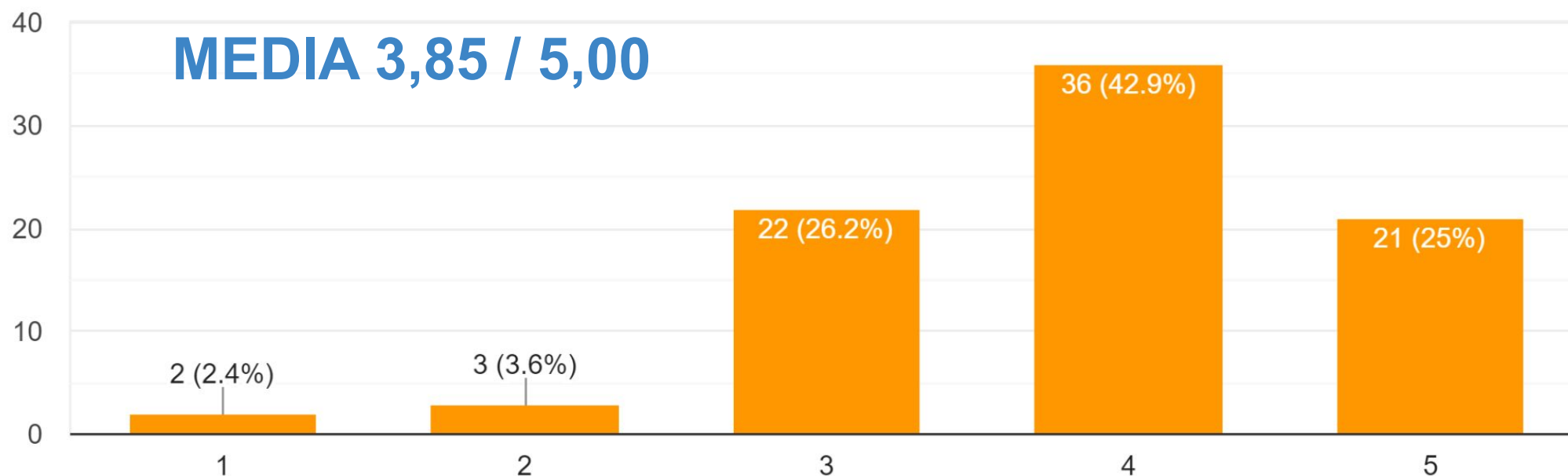
84 responses



RISULTATI DEL QUESTIONARIO ONLINE DAL 20 AL 26 APRILE 2022

4. Quanto ritieni (da 1 a 5) che questa idea possa essere una buona soluzione per il problema descritto sopra?

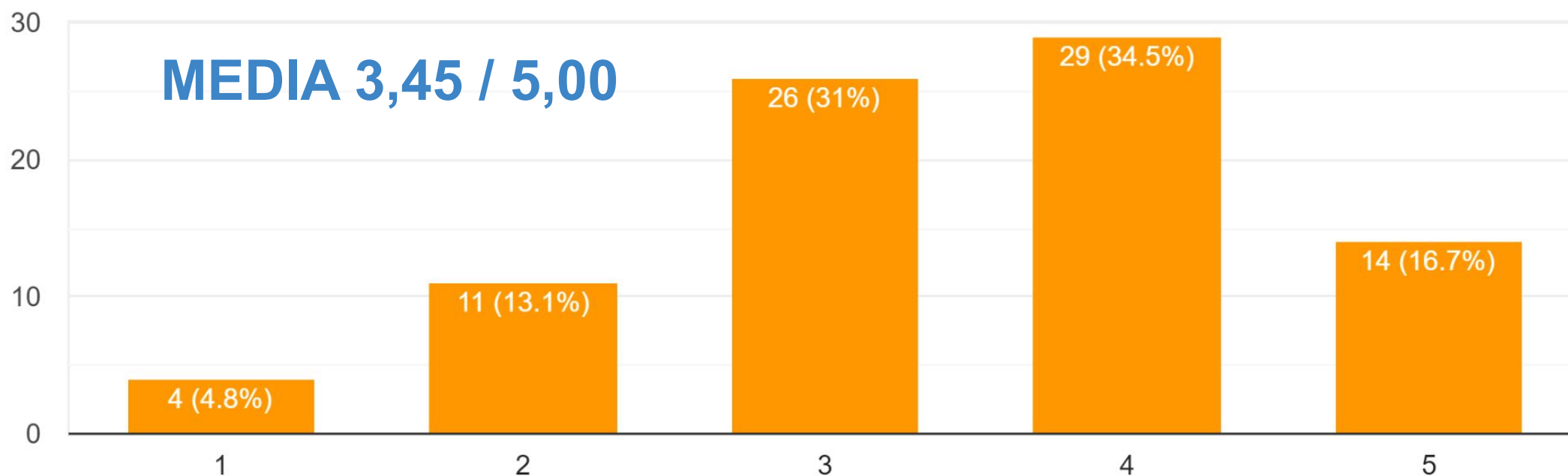
84 responses



RISULTATI DEL QUESTIONARIO ONLINE DAL 20 AL 26 APRILE 2022

5. Quanto ti interessa (da 1 a 5) utilizzare la APP FESTIVAL CODE?

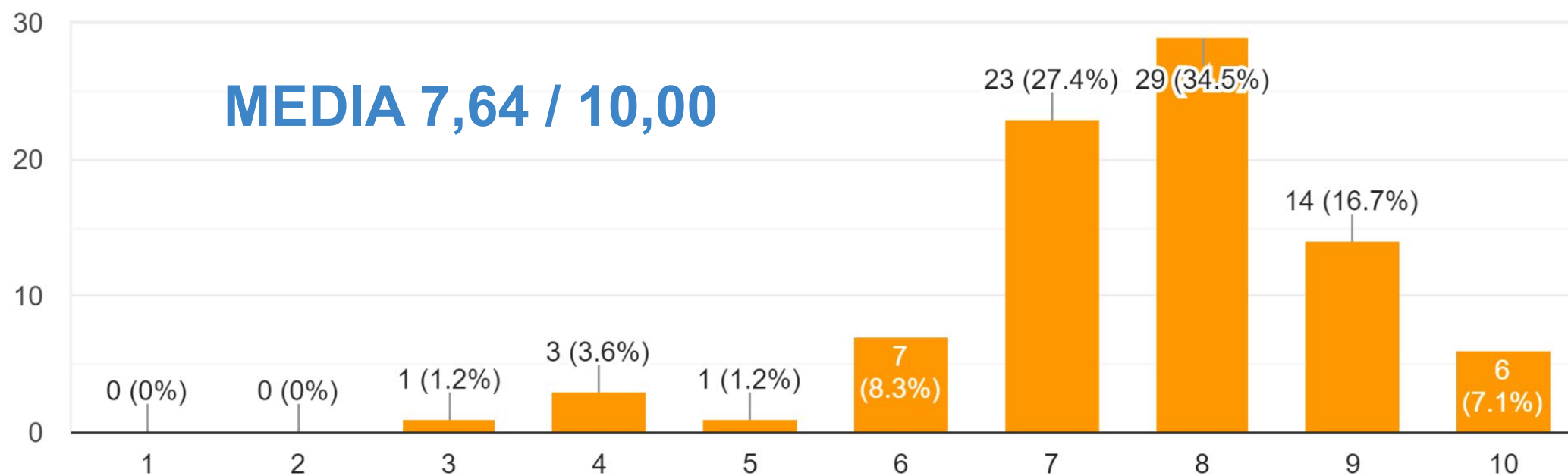
84 responses



RISULTATI DEL QUESTIONARIO ONLINE DAL 20 AL 26 APRILE 2022

6. Qual è la tua valutazione d'insieme dell'idea, su una scala da 1 a 10?

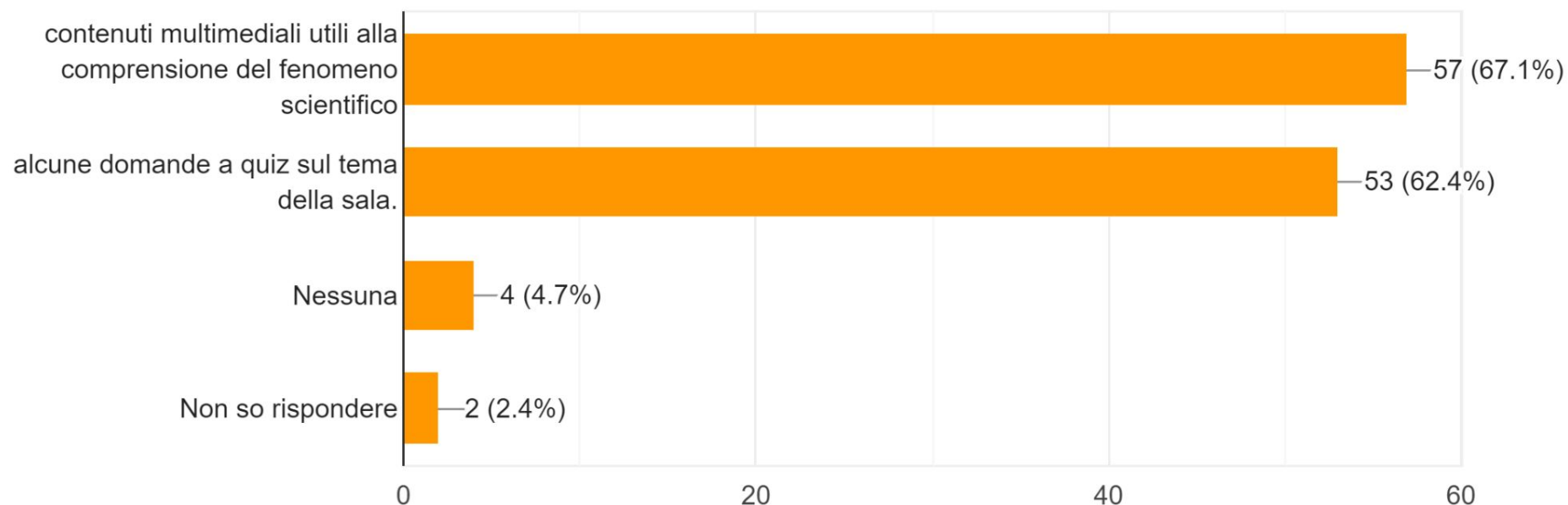
84 responses



RISULTATI DEL QUESTIONARIO ONLINE DAL 20 AL 26 APRILE 2022

7. La APP FESTIVAL CODE prevede due tipologie di contenuti. Quale preferisci? puoi indicare più risposte.

85 responses



RISULTATI DEL QUESTIONARIO ONLINE

DAL 20 AL 26 APRILE 2022

8. Cosa ti piace di questa idea?
mi piace l'idea di coinvolgere tutti i partecipanti
qr code
Il fatto che sia una cosa istruttiva e non solo un gioco
il fatto di poter approfondire alcuni aspetti
acquisire nuove conoscenze con minima fatica
La possibilità di approfondimento di un certo tema
mi piace il complessivo che si può andare a realizzare
le domande a quiz sul tema della sala
Mi piace la possibilità di coinvolgenza che questa idea possa dare rispetto a giovani ed adulti
l'idea di creare un videogioco per migliorare l'esperienza scientifica del festival
Mi piace il fatto di aggiungere contenuti digitali interattivi accessibili a tutti che sono sia didattici che a scopo ricreativo
L'idea di incentivare la conoscenza dei fenomeni scientifici attraverso il gioco e il premio del gadget
La possibilità di approfondire con contenuti multimediali alcuni argomenti in maniera semplice e diretta
Niente
L'utilizzo della tecnologia per rendere più interattiva l'esperienza
La classifica può essere carina per dare una sorta di "soddisfazione"

È un modo molto interessante per innovare le modalità di visita
il fatto che venga appositamente creata una applicazione
il fatto che si cerca di spiegare alcuni fenomeni utilizzando la tecnologia e coinvolgendo direttamente le persone facendo attività
il fatto che la mostra diventi interattiva e riesca a coinvolgere soprattutto i più giovani
Mi piace che ci siano contenuti multimediali utili e poi dei quiz e domande per capirlo.
l'integrare la conoscenza con la tecnologia per far arrivare di più l'informazione
che ci sia un modo più pratico e chiaro di vedere una legge fisica/matematica
Il fatto che ci sia un quiz che magari può intrattenere e interessare maggiormente le persone.
il fatto di poter giocare e imparare allo stesso tempo
La multimedialità (ecologico e moderno)
La cosa di raccogliere tutti i dati per magari vedere il livello medio delle persone

RISULTATI DEL QUESTIONARIO ONLINE

DAL 20 AL 26 APRILE 2022

9. Hai suggerimenti per migliorare l'idea?

Paragoni con la vita sociale

Secondo me si potrebbe aggiungere una sezione dedicata ai tornei dove partecipano i visitatori che sono andati alla mostra e alla fine della giornata viene premiato il primo classificato con alcuni gadget. Oppure si potrebbero creare un'area dove sono le persone a scegliere i partecipanti del torneo e sfidarsi fra di loro.

Oppure si potrebbe creare una specie di caccia al tesoro dove ci sono dei QC speciali (più riconoscibili grazie all'utilizzo di altri colori al posto del classico bianco e nero) che sono più nascosti rispetto a quelli dei contenuti multimediali. La caccia al tesoro consiste nell'inquadrare il QC e rispondere ad una domanda. Se rispondi correttamente ti mostra il prossimo indizio dove devi intuire quale sarà il nuovo posto dov'è nascosto il QC successivo. Alla fine della caccia al tesoro vengono dati dei punti che si andranno a sommare con quelli di quiz per formare la classifica generale del festival. Si potrebbero anche fare diverse cacce al tesoro in base all'età di chi utilizza l'app e per distinguerle all'interno della fiera di possono utilizzare dei QC di colore diverso (es. verde per la fascia tra 5-10 anni; arancione 11-13 anni; rosso 14-18 anni; blu 18+ anni). Più è elevato il target d'età più le domande saranno complesse e i QC saranno piazzati in luoghi più nascosti. Più è alta l'età a cui è dedicata la caccia al tesoro, più punti si accumulano (es. Un completamento della caccia al tesoro rossa darà più punti rispetto ad una caccia al tesoro verde). Ogni persona iscritta all'app può accedere a tutte le cacce al tesoro.

Alla fine tutti i punti dei test e delle cacce al tesoro verranno accumulati in una classifica generale da cui si vedrà il primo classificato che riceverà i gadget in omaggio. La classifica si rinnova ogni giorno per tutta la durata del festival.

RISULTATI DEL QUESTIONARIO ONLINE

DAL 20 AL 26 APRILE 2022

9. Hai suggerimenti per migliorare l'idea?
Si, crearlo anche per bambini, con facilitazioni, mappe cartacee con simboli o tipo caccia al tesoro
Stuzzicate l'ingegno e create qualcosa che non sia la solita web app banale con domande a cui rispondere e con cui guardare contenuti.
Oltre alla classifica giornaliera può essere interessante stilare una classifica sull'intero festival
si potrebbe prevedere anche un punteggio di gradimento da assegnare ad ogni sala, così si può sapere quale di queste è rimasta più impressa nei visitatori
Con la presenza di molte persone, come sarà possibile ascoltare contenuti multimediali audio? Infatti credo che inserire solamente testo o immagini possa risultare noioso
Semmai mettere qualche curiosità interessante che riguarda l'argomento, ma non in modo centralizzato (tipo qualcosa di comico o che non si trova nei libri di testo), alla fine del contenuto multimediale

GLI ATTORI DA COINVOLGERE

Il concept sarà condotto e realizzato dai seguenti soggetti:

- FESTIVAL DELLA SCIENZA
- Tutor e Studenti



**CREAZIONE DEL CONCEPT
FESTIVAL CODE APP**

STUDENTI

FESTIVAL DELLA SCIENZA

**CREAZIONE DEL DATASET DI
DOMANDE A CONTENUTO
SCIENTIFICO**

**VALIDAZIONE DEL CONCEPT
REALIZZAZIONE DELLA APP
TEST DI FUNZIONAMENTO
RILASCIO DELLA APP**

TUTOR E STUDENTI

Il percorso del concept: dall'idea all'APP

Febbraio 2022

Innovation Lab 10
Idea da sviluppare



2



Aprile 2022

Dataset
in formato open

3



4



5

Maggio 2022

Rilascio APP
FESTIVAL CODE



Marzo 2022

Validazione
concept

Maggio 2022

Realizzazione APP

Grazie per l'attenzione!