

Warhammer-40.000-Turnier

„Kreuzender Brennzug – FanDex Special“

Was? Gemütliches 40K-Turnier mit besonderer Armeelistenauswahl. 3 Spiele auf 48"x48" Spielfeldern.	Wann? 14.01.2012 Wo? Jugendhaus K3 Kalkofenstraße 3a 78050 Villingen	Turnierablauf 10:00 - 11:00 Ankunft und Registration 11:00 - 11:15 Hinweise auf Turniersonderregeln und Bekanntgabe der ersten Paarungen 11:15 - 13:00 Turnierrunde 1 13:00 - 13:15 Aufbau für die Bemalwertung 13:15 - 14:00 Mittagspause 14:00 - 15:45 Turnierrunde 2 16:00 - 17:45 Turnierrunde 3 18:00 Siegerehrung
Startgebühren Für das Turnier fällt eine Startgebühr von 5 Euro an. Diese ist im Vorfeld zu entrichten, wenn man einen garantierten Startplatz haben möchte. Kontodaten sind auf der Turnierseite zu finden,		
Armeezusammenstellung 1250 Punkte nach normalem Armeeorganisationsplan Neben den Standard-Codizes ist ein weiteres Spektrum an Armeen zugelassen. Wer mit einer der Fandex-Listen kommen will, findet auf der Turnierseite weitere Infos. Forgeworld-Listen: -Death Korps of Krieg (PDF-Update von Forgeworld) -Elysian Drop Troops (Imperial Armour 8) -Ork Dread Mob (Imperial Armour 8) -Armoured Battle Group (Imperial Armour 1 Update) -Renegades and Heretics (PDF-Update von Forgeworld) -Tyrants Legion (Imperial Armour 9) Fan Codizes: (enthalten in der OnlineCodex Fan-Codex-Version): -Adeptus Arbites (Bell of lost Souls) -Bad Moons (The Waaagh) -Blood Axes (The Waaagh) -Evil Sunz (The Waaagh) -Goffs (The Waaagh) -Rebel Grotz (The Waaagh) -Snakebites (The Waaagh) Besondere Charaktermodelle und Modelle mit eigenen Namen sind nicht zugelassen. Namhafte Truppenanführer sind ebenfalls nicht zugelassen, beispielsweise Käpt'n Bädruk bei den Orks. Sonderregelung: -Der Avatar des Khaine und der Champion des Imperators werden nicht als solche Charaktermodelle angesehen und dürfen verwendet werden. Die besonderen Charaktermodelle der Dark Angels sind ebenfalls verboten. Stattdessen gelten für Dark Angels folgende 3 Punkte: - Sollte ein HQ-Model auf Bike sitzen, so hat die Armee Zugriff auf Bikes im Standard. - Sollte ein HQ-Model eine Termi-Rüstung tragen, so hat die Armee Zugriff auf Terminatoren im Standard. - Die Auswahl des HQ-Modells erlaubt dann auch den Einsatz der entsprechenden Kompaniestandarte und des Apothecarius. Keine Alliierten. FKR sind nicht zugelassen. Keine Forgeworld-Regeln (außer in den reinen Forgeworldlisten). Keine Einheiten mit Strukturpunkten und/oder Fliegerregeln, falls solche in den reinen FW-Listen enthalten sein sollten.	Anmeldung Eine Anmeldung ist über www.tabletopturniere.de oder per Mail an cooky2k@web.de möglich. Teilnehmer, die ihre Liste bis spätestens Freitag den 6. Januar 2012 einsenden, werden mit 2 zusätzlichen Sekundärpunkten belohnt. Als Format bitte Word, Excel, PDF oder txt-Datei. Endgültig wird die Anmeldung mit Eingang der Startgebühren und der Armeeliste. WYSIWYG Ist zu einem gewissen Maß einzuhalten. Keine Proxy-Modelle. Für imperiale Soldaten dürfen z.B. keine Orks verwendet werden. Bewaffnungen sollten, soweit möglich, auch das sein, wonach sie aussehen. Ansonsten muss der Gegner auf die korrekte Bewaffnung hingewiesen werden. Nicht-GW Modelle sind zugelassen, sofern man problemlos erkennen kann um was für eine Einheit es sich handeln soll. Für umgebaute Fahrzeuge bzw. Eigenbauten gilt das selbe. Eigenbauten müssen aber einen gewissen Gütegrad aufweisen. Pappkartons mit einem aufgeklebten Ultramarines-Symbol oder Ähnliches sind deswegen nicht zugelassen.	Geänderte Waldregelung Fahrzeuge/Monströse Kreaturen, die sich komplett in einem Wald befinden, zählen als in Deckung befindlich. Wenn sie sich aus Richtung des Schützen (oder des Schablonenmittelpunktes, wenn das zutrifft) zu mehr als 50% hinter dem Base des Waldes befinden, zählen sie ebenfalls als in Deckung. Ansonsten gelten Wälder wie jede andere Geländezone.
Mission 1: Vernichtung Aufstellung: Schlacht im Morgengrauen. Mission: Vernichtung mit normalen Killpunkten		
Mission 2: Suchen und Sichern Aufstellung: Schlagabtausch Mission: Suchen und Sichern mit 3 Markern		
Mission 3: Spielfeldviertel Aufstellung: Speerspitze Mission: Jedes Spielfeldviertel, außer dem eigenen, ist einen Missionspunkt wert. Viertel können von punktenden Einheiten eingenommen werden und von allen andern verweigert werden.		
Bemalwertung Es gibt pro 50% der Armee, die bemalt sind einen Primärpunkt. Dabei zählen Fahrzeuge und Monströse Kreaturen als 5 Modelle.		
Weitere Infos Alle Infos dazu auf der Turnierseite: http://www.tabletopturniere.de/turnier/kreuzender-brennzug-fandex-special gefunden werden.		
Was muss der Spieler mitbringen? Die Teilnehmer sind selbst dafür verantwortlich Codizes, FAQs, Regelbücher, Würfel, Schablonen, Maßbänder und Marker mitzubringen. Jeder Teilnehmer muss mindestens eine ausgedruckte Version seiner Armeeliste mitbringen.		