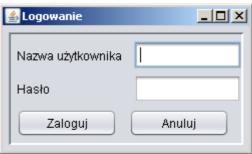
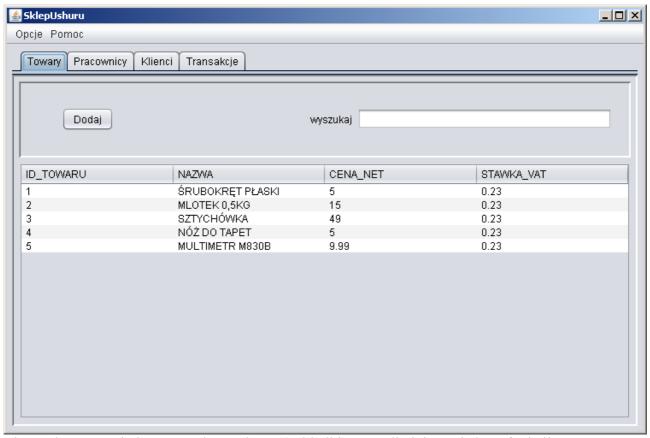
Instrukcja obsługi

1. Logowanie do systemu



Aby zalogować się, należy wpisać nazwę użytkownika (w instalacji pokazowej jest to *uzytkownik*) oraz hasło (przykładowo: *oracle*). Następnie nacisnąć klawisz ENTER bądź kliknąć na przycisk *Zaloguj*.

2. Okno główne programu – karta Towary



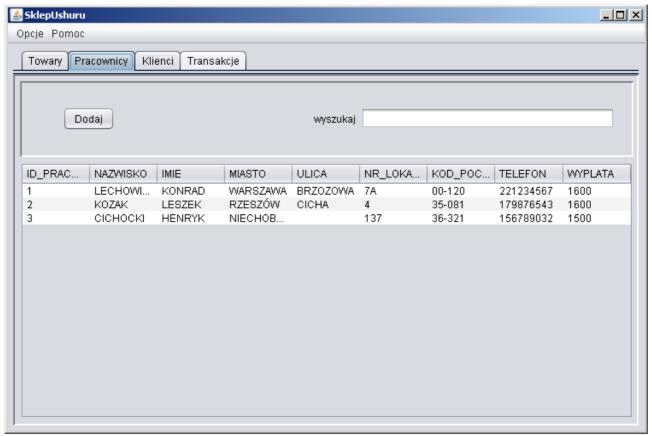
Ekran główny posiada cztery główne karty (zakładki), umożliwiające obsługę funkcji programu. Każda karta służy do edycji danych w tabelach podstawowych. Na zrzucie ekranu powyżej pokazany jest widok karty tabeli Towary z przykładową zawartością (przykładowe produkty w asortymencie sklepu z narzędziami). Karta ta posiada także funkcję dodawania nowych towarów (po naciśnięciu przycisku *Dodaj* wywoływane jest okno dodawania towaru).

3. Okno dodawania towaru



W rozwiązaniu przykładowym system służy do obsługi sklepu z narzędziami, toteż występuje jedna stawka VAT (23%), w związku z czym wartość ta nie musi być podawana przez osobę obsługującą system. W razie potrzeby wdrożenie jej wprowadzania nie jest czasochłonne. Obowiązkowe jest podanie jedynie nazwy produktu oraz jego ceny (netto).

4. Okno główne programu – karta Pracownicy



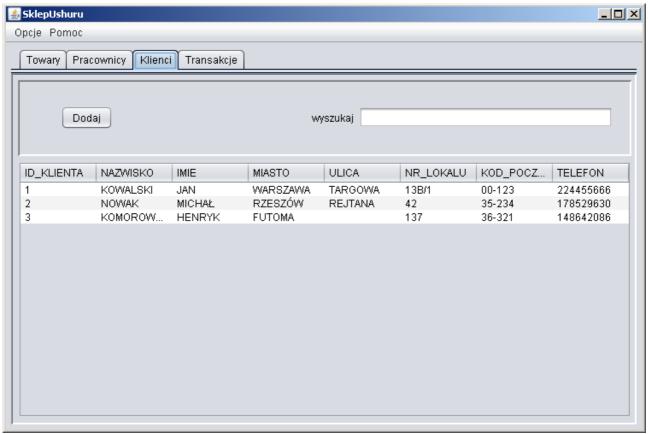
Karta *Pracownicy* umożliwia przeglądanie i dodawanie pracowników do bazy danych. Dane pracownika potrzebne są do zestawiania transakcji. Umożliwia to łatwe generowanie np. statystyk sprzedaży porównujących skuteczność pracowników.

5. Okno dodawania pracownika



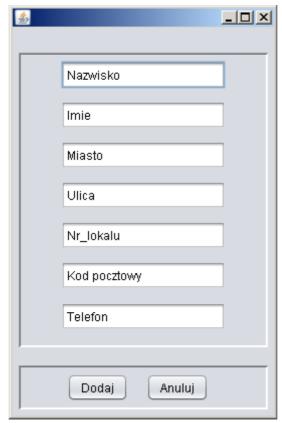
Analogicznie jak dla towarów istnieje możliwość dodawania pracowników. Potrzebne dane to jego nazwisko, imię, adres, numer telefonu oraz kwota wypłaty.

6. Okno główne programu – karta Klienci



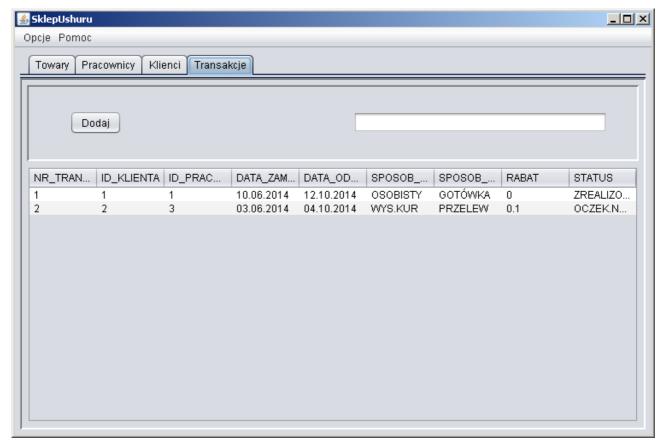
Trzecia karta służy do przeglądania oraz dodawania klientów, co pozwala na przechowywanie danych potrzebnych do wysyłki towarów, bądź na późniejsze wydobywanie z bazy danych (za pomocą narzędzi zewnętrznych) statystyk dotyczących zakupów przez poszczególnych klientów (bądź klientów z określonych rejonów), tzw. eksploracji danych. W przypadku klientów, którzy nie chcą, aby ich dane przetwarzane były w bazie danych systemu, można utworzyć profil klienta wirtualnego o danych anonimowych, który będzie służył do zestawiania transakcji. Takie konto nie pozwala jednak na przechowywanie danych do wysyłki.

7. Okno dodawania klientów



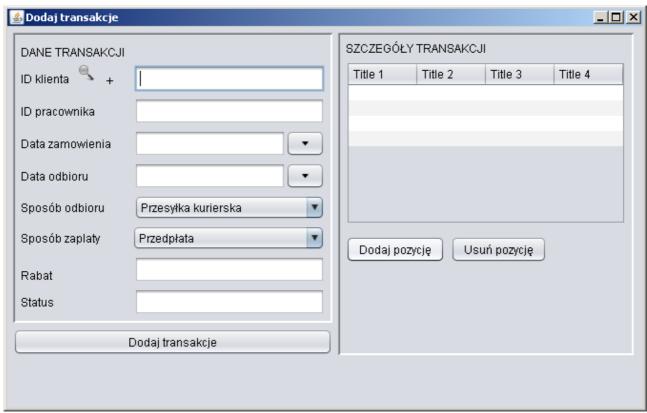
Niemal bliźniacze do okna dodawania pracowników, wymagane dane to nazwisko, imię, adres i telefon.

8. Okno główne programu – karta Transakcje



W karcie *Transakcje* możliwe jest przeglądanie przeprowadzonych transakcji, oraz wyświetlanie ich szczegółów. Po naciśnięciu przycisku *Dodaj* wywoływane jest okno dodawania transakcji.

9. Okno dodawania transakcji i szczegółów



Najbardziej złożone ze wszystkich okien w programie, umożliwia zestawianie transakcji. Wymagane jest wybranie klienta z bazy danych lub jego dodanie do bazy, wybranie pracownika z bazy, ustawienie daty zamówienia i odbioru, sposobu odbioru i zapłaty. Na tym ekranie możemy również ustawić wartość rabatu udzielonego w konkretnej transakcji oraz ustawić jej status (np. od razu ustawić *ZAKOŃCZONA* dla transakcji bezpośrednio w sklepie.