**中国大学生计算机设计大赛**

作品信息概要表

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 作品编号 | | 2023004773 | | 作品名称 | | 嘟嘟收件箱 | | | | | | |
| 作品大类 | | 软件应用与开发 | | | | 作品小类 | | | Web应用与开发 | | | |
| 作品简介（100字以内）：  嘟嘟收件箱是一款基于Web应用的作业收集软件，旨在满足学生群体的个性化和集中式需求。该软件可以将学生从繁琐耗时的无意义活动中解放出来，提高学生的学习效率和学习体验。 | | | | | | | | | | | | |
| 创新描述（100字以内）：  1.清晰简洁：界面简洁明了，操作简单易上手。  2.直观友好：交互方式直观友好，支持附件自动重命名。  3.功能强大：支持客观题的自动批阅以及结果分析的可视化。  4.多种类型：支持多种作业类型，包括文件、图片、视频等。 | | | | | | | | | | | | |
| 特别说明  无 | | | | | | | | | | | | |
| 作者及其分工比例(**“姓名1”等请替换为作者姓名**，并按实际作者人数增减，不需要的列可清空；表中填写每位作者各项工作量的百分比，项目名称可调整或增减，可另加行) | | | | | | | | | | | | |
| 项目 | | 张隽翊 | | | 张庙松 | | | 赵宇航 | |  | |  |
| 组织协调 | | 30% | | | 40% | | | 30% | |  | |  |
| 作品创意 | | 60% | | | 20% | | | 20% | |  | |  |
| 竞品分析 | | 20% | | | 60% | | | 20% | |  | |  |
| 方案设计 | | 40% | | | 30% | | | 30% | |  | |  |
| 技术实现 | | 40% | | | 20% | | | 40% | |  | |  |
| 测试分析 | | 40% | | | 20% | | | 40% | |  | |  |
| 指导教师作用 | | | □作品创意 □理论指导 □技术方案 □实验场地 □硬件资源  □数据提供 □后勤支持 ■宣讲通知 □组织协调 □经费支持  □其他： | | | | | | | | | |
| 开发制作平台 | | | □Windows ■Linux □macOS □其他： | | | | | | | | | |
| 运行展示平台 | | | □Windows ■Linux □macOS □iOS □Android □其他： | | | | | | | | | |
| 开发制作工具 | | | 前端部分主要采用React框架和Ant Design组件开发。除此之外，还使用了如下组件：使用particles-bg实现流动粒子背景；使用react-beautiful-dnd组件实现问题列表拖拽；使用moment获得时间；使用copy-to-clipboard实现复制文字。后端框架采用Python编写的轻量级Web应用框架Flask及其相关扩展组件。其他用到的组件有：使用科学计算库Numpy，Pandas等实现统计信息。软件项目采用GNU Makefile组织和构建，部署时可选Docker容器虚拟化方案。 | | | | | | | | | |
| 参考文献、项目或作品(前3项) | | | 1、李辉.Flask Web开发实战 入门、进阶与原理解析.机械工业出版社,2018 | | | | | | | | | |
| 提交内容 | | | ■素材压缩包 ■报告文档 ■演示视频 ■PPT ■源代码 ■部署文件  □数据集 □模型 ■作品文件 □其他 | | | | | | | | | |
| 相关文件  (包括必须提交的文件，和其他与本作品开发制作相关的文件；可另加行；可能包括的内容有：信息表、设计报告、源代码、素材包、数据集、训练模型、安装配置说明、用户手册等) | | | | | | | | | | | | |
| 序号 | 文件名与描述 | | | | | | 文件状态 | | | | 版权状态 | |
| 1 | 文件名：中国大学生计算机设计大赛作品信息摘要.pdf  描述：作品信息摘要 | | | | | | ■已上传到网盘  □未上传，下载地址： | | | | ■自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| 2 | 文件名：中国大学生计算机设计大赛软件开发类作品设计和开发文档.pdf  描述：作品设计开发文档 | | | | | | ■已上传到网盘  □未上传，下载地址： | | | | ■自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| 3 | 文件名：  描述： | | | | | | ■已上传到网盘  □未上传，下载地址： | | | | ■自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| 4 | 文件名：  描述： | | | | | | ■已上传到网盘  □未上传，下载地址： | | | | ■自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| 5 | 文件名：  描述： | | | | | | ■已上传到网盘  □未上传，下载地址： | | | | ■自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| 6 | 文件名：  描述： | | | | | | □已上传到网盘  □未上传，下载地址： | | | | □自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| 7 | 文件名：  描述： | | | | | | □已上传到网盘  □未上传，下载地址： | | | | □自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| 8 | 文件名：  描述： | | | | | | □已上传到网盘  □未上传，下载地址： | | | | □自制□未知版权  □开源□获得授权 | |
| **特别申明：**  本表所列内容是正式参赛内容组成部分，务必真实填写。如不属实，将导致奖项等级降低甚至终止本作品参加比赛。  请仔细阅读参赛作品类别提交要求，并根据要求上传相应的文档、数据等。 | | | | | | | | | | | | |

填写说明：

1. 所有□可根据需要变化为■（软键盘输入）；
2. “作者及其分工比例”以及“相关文件”可根据需要增加或减少项目或行数；
3. “作者及其分工比例”中的“姓名1”等，请修改为作者具体姓名；
4. “相关文件”是指提交上传的，或不需要提交上传，但本作品涉及的所有文件，建议分类别填写；
5. 请将**本表以PDF格式**上传到作品目录的“03设计与开发文档”子目录中；
6. 版权状态一栏，如有来自支持企业授权参赛师生用的数据、模型、文档等，在“授权方：\_\_\_\_\_\_\_”一栏，并填写来源地址。

**作品目录示例：**

2023012345-参赛总文件夹

├── 2023012345-01作品与答辩材料

├── 2023012345-02素材与源码

├── 2023012345-03设计与开发文档

└── 2023012345-04作品演示视频