

SPACE MOBA

REGLAMENTOS VALORANT



OPEN LEAGUE

V A L O R A N T

Índice General

1. Aceptación a Space Moba	2
2. Transmisión en Redes Sociales	2
3. Organización del Torneo	2
3.1 Distribución de los equipos	3
4. Participación del equipo	3
4.1 Registro	3
4.2 Rango Mínimo	3
4.3 Entrenadores	3
4.4 Roster	4
4.5 Sustitución de emergencia	4
4.6 Compromiso	4
5. Asistencia y Horario	4
5.1 Calendario	4

1. Aceptación a Space Moba

Este reglamento está diseñado para que los jugadores y equipos implementados entiendan el funcionamiento interno del mismo, además de lo que está permitido y no está permitido.

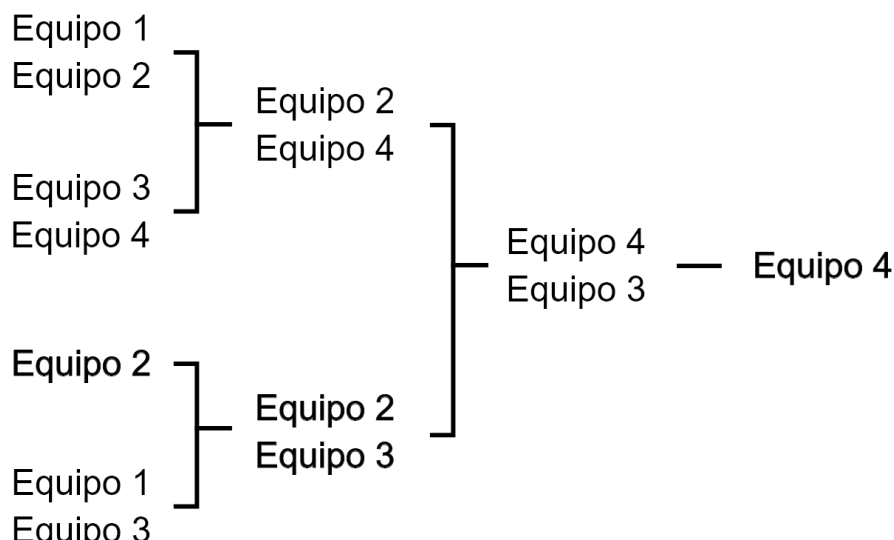
Queremos pedirle a los coaches de cada equipo, o en su defecto dueños de cada equipo a leer este reglamento para así, haya una globalización entre todos los equipos del presente torneo, si el equipo no acepta este reglamento no podrá participar del torneo, pedimos este requisito por la seguridad de los administradores y resto de equipos.

2. Transmisión en Redes Sociales

Space moba tiene el derecho en poder utilizar nombres de equipo, además de su gráfica (Logotipo) en las transmisiones de twitch y otras plataformas, esto tiene la finalidad de evitar quejas de los equipos al utilizar su logotipo en alguna red social, al no pertenecernos pedimos esta posibilidad.

3. Organización del Torneo

La organización del(los) torneo(s) (entiendo por torneo cuatro equipos o más) tendrán Higher Bracket y Lower Bracket, cómo higher bracket estarán los equipos que no hayan perdido ningún partido, por su contraparte los equipos en Lower Bracket, tendrán una



segunda oportunidad al perder en las primeras fases, en otras palabras los torneos se realizarán en doble eliminación, creemos que es injusto que por una mala racha un equipo quede totalmente eliminado del torneo, por eso implementamos este tipo de modalidad, para que los equipos realmente pierdan por culpa propia y no por una mala racha. Sumado a esto, las partidas en torneos de cuatro equipos serán todas al Bo3 (Mejor de tres) exceptuando de la final que será Bo5 (Mejor de 5).

En un torneo de ocho equipos, la primera fase será en un Bo1 (Mejor de uno), después de ahí como en un torneo de cuatro equipos será Bo3, aunque habiendo un cambio en respecto al torneo de cuatro equipos, la final (Lower Bracket) y la Gran Final (Higher Bracket) serán Bo5.

3.1 Distribución de los equipos

Los equipos se distribuirán de forma totalmente aleatoria, queremos que los torneos sean lo más justos posibles, por eso dejamos al azar que equipos juegan contra cual, es decir que un equipo que haya tenido muy buen historial en nuestros torneos y de terceros podrá llegar a emparejarse con un equipo que tenga historial nulo en torneos.

4. Participación del equipo

Es importante que para un torneo todos los equipos estén bien organizados, esto con la finalidad de evitar problemas, antes, en medio y después de todos los partidos, por eso, en esta área está plasmado las condiciones que deben cumplir todos los equipos para poder participar en un torneo.

4.1 Registro

Para que un equipo sea considerado parte de un torneo deberá presentar los siguientes datos a uno de los organizadores del torneo que se vaya a jugar:

- Nombre del equipo
- Nombre de los jugadores titulares
- Nombre de los jugadores suplentes
- Nombre del entrenador (en caso de tener uno)

4.2 Rango Mínimo

En los torneos que tengan como título "Open League" no habrá una restricción, ya que son torneos en los que no hay ninguna recompensa monetaria, por eso mismo es un torneo por diversión, en los torneos que tengan algún otro título (es decir que no diga en ningún lado "Open League") será un torneo con recompensa monetaria, por ende para que sea justo para todos los equipos el rango mínimo de todos los jugadores para participar tienen que ser de Diamante 1, no es obligatorio que lo sea en la fecha del torneo pero si haberlo sido antes (no se tomará como válido si fue anterior al parche 5.0), en caso de que lo haya sido con anterioridad, el rango mínimo será de Platino 2, no hay un rango maximo asi que un equipo de cinco jugadores Diamante 1 podría llegar a encontrarse con un equipo de cinco jugadores Radiante.

4.3 Entrenadores

Cada equipo tendrá la posibilidad de contar con un entrenador en el que este podrá comunicarse con los jugadores durante partes específicas de cada juego, el entrenador **TIENE PROHIBIDO** hablar con su equipo (ya sea por texto, por llamada o cualquier otro medio), esto se requiere ya que el entrenador al poder ver todo su equipo puede brindar información vital al resto del equipo.

El entrenador tiene permitido hablar en los siguientes escenarios:

- Selección de agentes y Selección de mapas

- Pausas tácticas
- Medio tiempo entre partidos

Los entrenadores pueden jugar en los partidos oficiales, pero si están registrados como suplentes en el torneo.

4.4 Roster

Cada equipo debe contar con un mínimo de cinco jugadores titulares, que serán los que participan en el torneo, además de estos cinco principales tienen la posibilidad de contar con otros dos jugadores a manera de suplente.

Una vez definido el roster los equipos podrán cambiar libremente a los jugadores entre suplentes y titulares las veces que quieran, siempre y cuando se comunique con antelación con el equipo contrario (Un mínimo de 15 minutos) por cualquier medio (preferiblemente el Discord oficial de la liga), el jugador que se vaya a cambiar debe estar registrado. los equipos pueden hacer los cambios que quieran pero manteniendo la base del equipo, es decir por lo menos tres jugadores titulares,

4.5 Sustitución de emergencia

Si un equipo tiene un jugador y los dos suplentes con problemas para jugar, el equipo tiene la posibilidad de comunicarse con un administrador para agregar un jugador que no está registrado en el torneo, esto tiene validez como máximo en tres series por torneo, si pasa esta cifra el equipo queda automáticamente eliminado por WO (Walk Over)

4.6 Compromiso

Todos los jugadores se comprometen a cumplir con los horarios y reglas mencionadas en este reglamento. esto tiene la finalidad de crear un mejor ambiente para todos los jugadores, entrenadores, managers y equipos.

5. Asistencia y Horario

Los horarios se determinarán como mínimo tres días antes, si un equipo no puede jugar por falta de jugadores o por alguna causa externa se tendrá que avisar con un día de antelación (24 hs), es importante la puntualidad de ambos equipos y administradores del torneo (árbitro, coach, etc...).

5.1 Calendario

Todos los encargados de los equipos tendrán un acceso a una hoja de cálculo (Excel) donde podrán ver todos los partidos con sus respectivos horarios, para obtener el acceso al mismo se le deberá pedir el archivo a uno de los administradores del torneo.